哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

基本系统

文 苍穹 协力 aimerinter 美 Juxi

「操作控制」

本作提供了 4 种控制类型供玩家选择，具体参看下表。后文提及具体的按键操作时，均以 PS5 手柄的控制类型 A 为准。

PS 按键	Xbox 按键	控制类型 A	控制类型 B	控制类型 C	控制类型 D
左摇杆	左摇杆	移动	移动	移动	移动
L3	LS	奔跑	—	—	蹲下 / 站起
右摇杆	右摇杆	视角调整	视角调整	视角调整	视角调整
R3	RS	蹲下 / 站起	蹲下 / 站起	蹲下 / 站起	奔跑
方向键	方向键	切换武器	切换武器	切换武器	切换武器
L1	LB	格挡	瞄准	格挡	使用治疗物品
L2	LT	瞄准	格挡	瞄准	攻击
R1	RB	使用治疗物品	攻击	奔跑	格挡
R2	RT	攻击	使用治疗物品	攻击	瞄准
△	Y	打开物品栏	打开物品栏	打开物品栏	打开物品栏
×	A	检查 / 拾取物品	检查 / 拾取物品	检查 / 拾取物品	检查 / 拾取物品
○	B	—	奔跑	装弹	—
□	X	装弹	装弹	使用治疗物品	装弹
OPTIONS	MENU	暂停	暂停	暂停	暂停
触摸板	VIEW	打开地图 / 笔记本	打开地图 / 笔记本	打开地图 / 笔记本	打开地图 / 笔记本

注 1：A、B、C 控制类型下，左摇杆↓ + ○键为快速转向；D 控制类型下，右摇杆↓ + ○键为快速转向。

注 2："奔跑种类"可以在操作控制界面下设定"按住"还是"切换"，推荐设为后者。

注 3：装备榴弹发射器时，按 L2+× 键为切换弹药。

「界面一览」

游戏界面

①准星，形状会根据武器有所差异
②当前可拾取的道具
③武器快捷切换栏
④场景互动提示，包括拾取、调查等
⑤当前装备武器的弹药情况，左侧为弹匣里的弹药，右侧为身上携带的总弹药

物品栏界面

本作的物品栏回归了《生化4》的风格，可以按□键手动摆放位置，按 L2/R2 键 90 度旋转，右摇杆→则能快速放进右侧的临时物品栏，按下触摸板还能让同类道具自动叠加。道具栏的初始容量大小为 9×5=45 格，随着流程的推进，可以在商人处花钱扩容三次，分别为 :1 万（11×7=77 格）、3 万（13×8=104 格）、5 万（14×9=126 格）。

①当前流程的主要目标
②角色当前的生命值情况
③标签，按 L1/R1 键可以在物品、合成、关键物品、珍宝 4 个项目之间切换
④当前持有的金钱数量
⑤物品栏以及当前携带的道具情况

地图界面

地图会以不同颜色提示探索的情况——灰色的表示尚未探索的区域，红色的表示该区域还有道具没回收，蓝色的表示该区域已经完成探索。注意，这种颜色提示只对室内有效，室外的道具是不会影响的，此外文件资料和山羊雕像这两种收集品也不在变色的范畴内，需要玩家仔细搜索。

①当前流程的主要目标
②标签，按 L1/R1 键可以在笔记本和地图之间切换
③区域标签，按 L2/R2 键可以在不同区域之间切换
④层级标签，按↑ / ↓键可以在不同楼层之间切换
⑤地图详情

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

「战斗界面」

格挡

格挡系统可以说是《生化 7》的核心之一，本作也延续了这一特色。在敌人攻击时，按 L1 键发动格挡能够减轻伤害。在成功格挡的基础上，再按一次 L1 键还能把敌人推开。一般情况下，推开敌人只是为了拉开间距，给自己反击或补血的时间，不存在什么体术伤害。但在面对特定敌人时，格挡并推开可以令对方陷入硬直，从而创造重创弱点的绝佳机会。

《生化 8》的格挡发动时机总结起来是 5 个字“宜早不宜迟”，只要挡住就能大幅避免伤害，甚至阻止对方的后续攻击动作，推开的前提条件也并非“受创瞬间格挡”那么严格。此外在装备手枪、马格南这样的单手武器时，按住格挡键再按 R2 键射击，还可以实现一手防御、一手射击的特殊动作。

除了抵御攻击以外，格挡的另一大妙用是取消硬直。当玩家使用急救药、装填子弹时，都会有一段强制的动作时间，其实只要等血量回复、子弹数量发生变化后，立刻按格挡即可取消后续的多余动作，节省时间。

治疗

本作不存在“吃草”，只有在持有“急救药品”的情况下按 R1 键能“洗手回血”，因此伊森也继承了前作中“洗手液战神”的称号。不过洗手动作的演出较长，在与敌人交战时，一定要养成用格挡来取消硬直的习惯。

近战

近战武器“小刀”在大多数时候只是用来破坏木箱、瓷罐等，进而搜刮道具。本作中并不需要事先装备或换出小刀，只要靠近这些可破坏的物体按 × 键就能直接挥刀划破了，非常方便。此外，小刀在部分情况下还可用于破坏机关或打开道路。

由于奖杯涉及到“刀通”，虽然可以选择最低难度血拼过去，但还是建议玩家们掌握一些用刀杀敌的套路和技巧。按住 L2 键再按 R2 键为小刀向前的突刺，直接按 R2 键则是横向挥砍，每挥两下还会有一个短暂的硬直。但如果在挥舞第一下时立刻按 L1 键以格挡取消硬直，就能使出快速挥刀，避免硬直。

射击

各种枪械才是战斗的主要武器，射击必须消耗弹药。在装备枪械的情况下，按 R2 键可以直接发动快速射击，不过精度较差，一般只用于近距离开枪突围，对于霰弹枪这种打击面广的武器比较适用。如果想提升命中率，还是得先按 L2 键瞄准，等待准星缩圈至最小时，可以提升射击精度和爆头率（狙击枪除外）。

平时可以在物品栏选定“武器→快捷方式”，将其设置在快捷栏的四个方位上，以便通过方向键快速切换。注意，如果处在装填弹药的动作中，要等枪膛的弹药数发生变化再切枪，否则会导致装弹失败，白白浪费时间。不过霰弹枪比较特殊，是一发一发装弹的，用切枪或格挡等动作可以主动中止上弹。

在“设置选项”中开启“瞄准辅助”的前提下，按 L2 键缩准星的过程中会有一小段辅助瞄准。可以先用不按 L2 键的十字型准星粗略瞄一下头，然后按 L2 键，收紧后的准星就会被“吸”到敌人的头上。此时立刻开枪，然后松开 L2 键，重复前一步骤，即可大概率打头，节省子弹。

手雷与地雷

除了以上武器外，还有管状手榴弹和地雷这两种辅助武器，它们都能通过爆炸形成范围伤害，爆炸中心的伤害最高，周围的伤害递减。注意，爆炸伤害会波及玩家自己！手雷投掷出去后要稍等一下才会引爆。地雷则需预先埋在敌人的必经之路上，自己踩上去是不会爆炸的（甚至还能重新收回来），不过用枪械射击地雷可以主动引爆。

场景元素

场景中有时还会存在一些道具，辅助玩家作战。

木柜：都在门口附近，按住 × 键拖动就能堵住入口，延缓敌人的攻势。还可以从木柜的缝隙伺机攻击门外的敌人。

面粉袋：攻击后会扬起粉尘，令周遭的敌人在一定时间内陷入硬直状态，不过时间不长。

炸药桶：外观为红色的木桶状，射击引爆能一举重创附近的敌人，善加利用可以节省弹药。

「道具系统」

检查

对于获得的关键物品，可以通过“检查”进行旋转观察。部分道具需要旋转到特定角度，才能发现其中的奥妙，从而进行拆卸或组合。本作的整体解谜难度不高，需要使用检查的次数也不像以往作品那么多，不过遇到不知道有何用处的道具时，千万不要忘了还有这项功能。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

撬锁

除了打破木箱、罐子等搜刮道具以外，在特定场所还会存在上锁的抽屉，需要消耗“撬锁工具”才能开启，里面的道具一般是弹药补给，个别位置为珍宝。下面列出所有撬锁工具和上锁抽屉的位置，请各位玩家注意回收：

●撬锁工具

注：拥有特典 DLC“求生物资包”时，一周目在商人处可以免费获得 1 个撬锁工具。

编号	区域	位置
1	城堡	1 层厨房西侧走廊近门处的矮柜上
2	城堡	房顶阁楼东北角的箱子上
3	城堡	2 层西南枪械室的桌子上
4	村庄	旧镇西区，挂着简易锁的院子的厕所内
5	村庄	旧镇西区，工坊附近的水井内
6	村庄	庭园南侧小屋内的窗台边
7	村庄	旧镇东区，水车所在房屋内的窗台边
8	村庄	西北城堡外围那栋民房后面的水井内
9	工厂	坑底 3 层，东南矿坑的橱子里
10	工厂	坑底 4 层，手术室的抽屉里

●上锁抽屉

编号	区域	位置	内容
1	村庄	旧镇西区，刚进村时的第一座小屋内	狙击步枪弹药
2	村庄	战争少女像西侧的小屋内	霰弹枪弹药
3	城堡	1 层卧室南侧的房间内	霰弹枪弹药
4	城堡	1 层厨房西侧走廊的矮柜	[珍宝] 女神木雕
5	城堡	2 层音乐厅上层的矮柜	狙击步枪弹药
6	村庄	战争少女像东侧的小屋内	霰弹枪弹药
7	工厂	坑底 4 层，铸造室东北角走廊	[珍宝] 黄晶矿
8	工厂	坑底 4 层，铸造室东南角，海森伯格住处外的走廊	马格南弹药

合成

①合成的目标道具

②所需的合成素材

③当前持有的各种素材数量

④已经掌握的合成配方，红色框表明当前素材不足，暂时无法合成

想要拥有更多的弹药和回复道具，除了搜刮场景以外，更主要的方式是通过持有的材料进行合成。合成的前提条件为：①已习得相应的配方；②持有足够数量的素材。

伊森初期只掌握回复药和手枪弹药的配方，后续配方都需要在商人处花钱购买。平时捡到的材料会直接收纳进特定的材料栏里，并不占用物品栏。所能合成的道具共有 11 种，具体参看下表：

●合成配方

注：马格南弹药的配方在二周目游戏时才会在商人处解锁；突击步枪和火箭式手枪弹药则需要先在奖励商店兑换相应的武器，然后在商人处解锁配方。

道具	数量	合成配方
急救药品	1	药草 1+ 液体药品 1
手枪弹药	15	火药 2+ 生锈的零件 2
霰弹枪弹药	3	火药 1+ 生锈的零件 2+ 液体药品 1
狙击步枪弹药	4	火药 2+ 生锈的零件 1+ 液体药品 1
管状手榴弹	1	火药 1+ 金属零件 1
地雷	1	生锈的零件 1+ 金属零件 1
爆裂弹	2	火药 1+ 金属零件 1+ 药草 1
闪光弹	2	液体药品 1+ 生锈的零件 1+ 药草 1
马格南弹药	3	火药 4+ 生锈的零件 4+ 金属零件 1
步枪弹药	20	生锈的零件 1+ 金属零件 1+ 液体药品 1
火箭式手枪弹药	5	药草 2+ 生锈的零件 2+ 金属零件 1

武器与零件

●武器

下面列出剧情模式中全部普通武器的获得方法，不包括通关后在奖励商店兑换的特典武器或 DLC 武器。由于物品栏格数有限，每类武器建议最多只保留一把。

武器名称	种类	获得方式
LEMI	手枪	进入村庄后不久的剧情中强制获得
M1911	手枪	村庄·旧镇西区工坊小屋里的密码柜
V61 冲锋手枪	手枪	流程推进到工厂阶段，在商人处花 120000 购入
M1897	霰弹枪	村庄·旧镇东区西南小屋 2 楼的饭桌上
W870 TAC	霰弹枪	流程完成贝内文托之家后，在庭园南侧的小屋里
SYG-12	霰弹枪	流程推进到工厂阶段，在商人处花 180000 购入
F2 狙击步枪	狙击步枪	城堡·房顶阁楼南侧的房间
GM79	榴弹发射器	村庄·旧镇东区水车所在的房屋
M1851 狼毒	马格南	村庄南侧·莫罗的实验室
S.T.A.K.E.	马格南	二周目解锁，在商人处花 300000 购入

●零件

枪械类武器还存在特制零件的设定，图标左下角的圆形即标明该武器能装备几种零件。零件需要在场景中搜索，或是找商人购买。给武器装备零件并不会增加其物品栏占用格数，不过一旦装上就无法卸下。以下是全部 22 种特制零件的获得方式和效果，这也关系到“给全部武器安装所有的特制零件”的奖杯。

适用武器	零件名称	效果	获得方式
手枪 LEMI	补偿器	威力 +30	城堡·1 层厨房西侧走廊的柜子
手枪 LEMI	高容量弹匣	容弹量 +6	在商人处花 9000 购入
手枪 M1911	改良枪柄	极大降低后坐力	在商人处花 12000 购入
手枪 M1911	高容量弹匣	容弹量 +8	水库·开闸放水后进入先前被水淹没的区域，第一间民房的手提箱里
V61 冲锋手枪	长枪管	威力 +25	在商人处花 56000 购入
V61 冲锋手枪	枪托	极大降低后坐力	在商人处花 35000 购入
V61 冲锋手枪	弹鼓	容弹量 +30	二周目解锁，在商人处花 70000 购入
霰弹枪 M1897	微力扳机	射速 -0.2	在商人处花 8000 购入
霰弹枪 W870 TAC	改良枪托	极大降低后坐力	在商人处花 22000 购入
霰弹枪 W870 TAC	辅助握把	射速 -0.2	村庄·小径西侧河流最南端的渡口，附近的洞穴里
霰弹枪 SYG-12	红点瞄准镜	威力 +10、射速 -0.05	在商人处花 42000 购入
霰弹枪 SYG-12	长枪管	威力 +80	二周目解锁，在商人处花 64000 购入
霰弹枪 SYG-12	弹鼓	容弹量 +20	二周目解锁，在商人处花 88000 购入
F2 狙击步枪	高倍率瞄准镜	提升瞄准镜的倍率	在商人处花 15000 购入
F2 狙击步枪	托腮板	降低瞄准时的抖动	在商人处花 20000 购入
F2 狙击步枪	高容量弹匣	容弹量 +5	村庄·旧镇西区，制琴师屋子里的密码柜
M1851 狼毒	弹膛增量	容弹量 +2	在商人处花 100000 购入
M1851 狼毒	长枪管	威力 +200	工厂·坑底 4 层手术室里屋的手提箱里
S.T.A.K.E.	高容量弹匣	容弹量 +8	二周目解锁，在商人处花 180000 购入
S.T.A.K.E.	改良枪柄	极大降低后坐力	二周目解锁，在商人处花 120000 购入
突击步枪 WCX	红点瞄准镜	威力 +30、射速 -0.05	二周目解锁，在商人处花 140000 购入
突击步枪 WCX	辅助握把	极大降低后坐力	二周目解锁，在商人处花 80000 购入

注 1：特典赠送的武器饰品“浣熊先生”只是个霰弹枪挂件，没有任何实际效果。

注 2：弹匣类特制零件的效果都是增加容弹量，使用时还有一个小技巧——在弹匣里的弹药数量耗尽时再组合，能够直接补满子弹，这样最大化地利用零件的效果。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

珍宝

珍宝也是致敬《生化 4》的元素，为纯卖钱道具，没有其他用途，取得后会存放在专门的珍宝栏，不占用物品栏格数。除了寻宝和击倒敌人掉落外，场景里也经常会隐藏着一些宝石（往往挂在高处，大部分会闪光，但也有不发光的情况），用武器攻击射落后就能回收。因此如果已经将地面搜刮干净，但地图依旧呈红色状态的话，不妨多抬头找找看。此外还有少量珍宝可以组合（具体参看下表），2～3 个组合后的售价远远高出单独出售的价格，因此看到珍宝的说明文字里有“可组合”的字样时，千万不要急于卖钱。

珍宝组合	合成结果
银戒指 + 碧眼	碧眼戒指
木雕动物（身体）+ 木雕动物（头部）	木雕黑羊
玛达丽娜（身体）+ 玛达丽娜（头部）	玛达丽娜小姐
双槽项链 + 鸽血石 + 鸽血石（大）	蒂米特雷斯库的项链
机械零件（滚轴）+ 机械零件（转轴）	海森伯格的铁锤

打猎

本作新增的分支元素，当流程推进到首次返回村庄时，在地图的特定区域会开始出现各种动物，包括鸡、猪、羊、鱼，击杀后就能获得相应的肉（乌鸦只会掉落钱，不包含在其中）。食材的意义在于拿到公爵处制作料理，一周目时只要仔细探索地图，是足够做出所有种类的料理的。进入二周目后，建议将多余的食材直接卖钱，因为它们不像素材或珍宝，是会占用道具栏的。此外，游戏中还存在着稀有的动物，击倒后能获得极品食材，这也相当于是“寻宝”的一环。

「商店系统」

商人系统终于回归，“公爵”会在特定场景等待玩家的光临，他们所在的区域也是绝对安全的，不会有敌人追进来。商店的功能分为 4 种，后文详细介绍。

补给库

购买武器、零件、弹药、配方、回复道具的场所，商品列表会随着主线流程的推进自动追加，部分物品要等二周目或在通关后的奖励商店处兑换后才会出现。弹药、回复品等消耗型道具都有“库存”的概念，即使再有钱也不能无限制地购入。此外“急救药品”比较特殊，第一次购买时售价仅为 1000，但随着购买次数的增多会逐渐涨价，物价飙升至“洗手液”要卖十多万一瓶时绝对令人难以承受，因此还是要尽量用自己合成的方式来囤积回复道具。

枪械坊

用于升级改造当前持有的武器（个别武器如榴弹发射器无法改造）。改造的等级上限会随着主线流程的推进自动解锁，而每种武器所能升级的项目也有一定差异。比如霰弹枪的射速无法升级，左轮型马格南的弹匣容量无法升级，这种情况只能通过组合特制零件的方式适当强化。《生化 4》里“通过升级骗子弹”的设定依旧存在：在升级“弹匣弹量”时，系统会自动将武器弹匣里的子弹补满至最大值，因此弹量为 0 时升级最为合算。

武器升级还关系到通关以后“无限弹药”的解锁：只要将一把武器的全部项目升至满级，同时组装上所有的特制零件，在通关后的奖励商店就会开放对应武器的无限弹功能（还需要花费 CP 兑换）。

收购行

贩卖各种道具、食材或珍宝，也用于腾出物品栏的格数。卖出的武器、零件全都可以重新买回，武器的改造状态和安装的特制零件也完全保留，这点非常方便。

私房厨

本作新增的元素，能用收集到的食材在此制作料理，吃下后会获得永久提升某项能力的效果，是伊森唯一的“升级”手段，具体参看下表。已吃下的料理效果都会继承到二周目，无法反复吃，因此二周目时多余的食材就拿去卖钱吧。

吃料理也有两个小技巧：①即便食材还不够制作出料理，也可以先到菜谱界面把食材存放在公爵处，不占用自己的道具栏；②凡是效果为“提升生命值”的料理，在吃下的同时还会补满玩家的血量，这点在挑战“最多使用 4 个治疗物品通关”的奖杯时能起到帮助。

菜谱	所需食材	效果
香烤鲜鱼	鱼肉 3+ 禽肉 2	永久提升生命值（少量）
双肉烩饭	禽肉 4+ 兽肉 1	永久降低格挡时受到的伤害
三味米提提	鱼肉 4+ 禽肉 2+ 兽肉 3	永久提升生命值
传统炖肉	禽肉 4+ 兽肉 3+ 极品禽肉 1	永久提升生命值（大量）
肉丁酸浓汤	鱼肉 1+ 兽肉 5+ 特级兽肉 1	永久降低格挡时受到的伤害（大量）
鱼肉白菜卷	鱼肉 6+ 优质鱼肉 1	永久提升行动速度

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

全收集流程攻略

游戏初期有“休闲、普通、硬核”3种难度可选，本攻略基于一周目普通难度撰写。流程中涉及奖杯的收集要素包括：47份文件资料、20个避邪山羊雕像、10间户外厕所和19扇玻璃窗户——它们均不包括在地图的探索提示中。其中【资料】和【山羊】均会随流程顺序介绍；厕所门的方位仅用语言比较难以准确描述清晰，位置截图集中放在“奖杯攻略”部分；窗户则全部在城堡区域，具体请参看“奖杯攻略”部分的相关描述。此外，特殊的【珍宝】同样会介绍拿法，【武器】和【零件】也会予以亮色标注（但不编排序号）。

本作的存档机制分为打字机手动存档与系统自动存档两种。由于不少区域是无法返回的，建议玩家每到一个新的区域就保留一个存档，这样进行收集品的查缺补漏时比较方便。

▲收集品“避邪山羊雕像”，靠近时会听到持续的“咯拉咯拉”的特殊音效。

序章

序章部分从伊森的家开始，除了要把萝丝抱上楼，放到卧室的婴儿床以外，这里还有4份文件有待收集：资料01《冰箱便条》位于1楼厨房的冰箱处；资料02《一则旧新闻》在2楼堆积杂物房间的矮柜上；资料03《伊森的日记》需要调查2楼卧室里屋书房的电脑；资料04《体检报告》在2楼卧室里屋书房矮柜的抽屉里。卧室地上的黄色球还涉及奖杯“职业球员”。全部完成后，再到1楼厨房靠近米娅触发剧情。

从昏迷中醒来后，先调查尸体附近的资料05《作战指令书》。现阶段已经可以通过触控板开启“笔记本”和“地图”，确认当前位置以及资料的收集进度了。在黑暗中追寻着雪地上拖动的痕迹、沿唯一的道路前进，途中需要蹲下钻过铁丝网。过桥后抵达一间小屋，先到地下室尽头的橱柜处调查，然后原路返回（楼上会传来坍塌的声音），从倒下的橱柜下爬过去，周围环境终于亮了起来，伊森也可以跑动了。

村庄①

滑下山坡，目前位于村庄的旧镇西区，小屋内有一个上锁的抽屉，屋外的水井需要“水井转轮”，另一间小屋的房梁下悬挂着鸟笼——这些道具目前都无法回收。不过村庄是本作中一个可以反复回来的大区域，所以记住位置就好。此外见到户外那种单间的厕所时，记得去拉开大门，这关系到奖杯“人有三急”。屋外一处铁门上挂着“DO NOT ENTER”的警示牌，请记住门上的锁，这种简易锁无需钥匙，只要有任意武器便可暴力破坏。沿着小路前进，尽头处也有一扇挂着简易锁的铁门。先进入对面的小屋，在矮柜上拿到武器“小刀”，现在可以打碎木箱回收物资了。不过来时的房门被堵，暂时无法返回之前那两扇上锁铁门。（实际上二周目到此时，简易锁上还会加装木条封门，依旧无法第一时间破坏。）

拉开里屋的门帘触发剧情，获得武器“手枪LEMI”。事件过后在尸横遍地的地下室首次遭遇“狼人”，将其击败并返回老人先前所在的房间，拿到“断线钳”，就可以剪开门上的铁链，进入旧镇东区了。（如果无视敌人直接冲进里屋拿到“断线钳”，屋外的狼人则会自行离开。）

进入尸体被拖进的那栋两层小屋，到二楼触发剧情，随即遭到狼人的围攻。不过看似情况凶险，其实只会有一只狼人进来。将其消灭后等伊森说出“结束了”即可出门，从左侧倒下的红色铁门处离开。此时各处的屋顶上都潜伏着狼人，发现玩家后它们很快就会成群结队地围攻过来，之后还会出现一个拿着大锤的强敌“乌利亚修”。现阶段的目的是在一定时间内存活，先冲到最近的那间小屋2楼，在中央饭桌上回收武器“霰弹枪M1897”，然后从破洞处跳到楼下。接下来要活用附近房屋内的木柜堵门、面粉袋拖住敌人，还有炸药桶可以形成范围杀伤。乌利亚修无法进入狭小的建筑，只要尽可能地拖延时间，直到触发一只狼人从身后抓住伊森将其扔飞，或是伊森脚中箭然后被狼人甩出去的剧情，危机就会暂时解除。

从开启的红色门进入，见到巫婆。对话结束后所在的区域是村庄的中心——战争少女像，附近可供探索的区域不少：①少女像西侧屋内的桌上有资料06《潦草的便签》；②墓地神龛处可以回收资料07《“辟邪山羊”的题词》以及山羊01；③墓地北侧那间教堂里能找到“少女石雕”，这里还有存档打字机，从户外看向屋顶，会发现山羊02。

从教堂东南的路口离开，休耕地区域有零星的狼人出没，在东北位置的屋顶上，能看到山羊03。进入休耕地东侧的小屋触发剧情，翻过窗户，从围墙的破损处进入路易莎家的庭园，为父女俩开启反锁的大门。敲门触发剧情，在屋内的沙发上放着资料08《危险生物出没》。等路易莎开门后跟着她进入里屋，大段的剧情过后来到厨房，水槽边的抽屉里有“卡车钥匙”，旋转检查拿到里面的“螺丝刀”，就可以返回埃列娜身边的卡车处启动引擎。

剧情过后从窗户跳回院子，用“螺丝刀”开启神龛拿到“恶魔石雕”，推门离开时目击母神米兰达行凶的一幕。一路前行至教堂处又见到巫婆，随后去墓地北侧的石雕门，分别安上“少女石雕”和“恶魔石雕”并按照图案纹路旋转，就能开启大门了。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

城堡

走过吊桥，调查地窖的开关触发剧情。四大贵族的会议结束后，沿唯一的道路逃离矿坑，途中需要拆开木板、下蹲进入地道，最后遭遇旋转的尖刺机关时，跑到斜坡下方的凹陷处就能幸免于难。一路前行会回到初遇海森伯格时的地窖，拉动开关。途经葡萄园时，坡上还藏着山羊 04 不要错过。在城门外遇到公爵，商店系统正式解锁。

进入城堡，大厅左手边的桌上放着资料 09《访客名册》。一路前行至四天使之厅调查西侧的大门触发剧情，被三位女儿抓走。等她们母女四人离开后，先看向右手调查，就能从半空中脱困。目前位于卧室，桌上摆着【珍宝】“绯红玻璃杯”。从隔壁房的壁炉密道逃离，拿下石雕上的“绯眼戒指”，旋转检查拆下“绯眼”。再度返回四天使之厅，不仅有四座胸像升起，公爵也会在隔壁的房间出现。屋里有资料 10《魔球迷宫》和相应的支线谜题，目前还不能游玩。

从主厅前往 2 楼，正前方的葡萄酒室里可找到资料 11《葡萄酒酿造史》。往南侧那扇门走，刚安上“绯眼”开门就会有城主女儿袭来，虽然用枪可以暂时将她打散，但不建议多做纠缠，果断跑进最里面的换衣间，拆开木板跳下去。

现在身处地下 1 层，前方摆放着资料 12《女仆日记》。爬过通道抵达品酒室，在战争之厅需要解开谜题：找准角度攻击或撞击悬挂的火盆，点燃两侧的火炬即可开启通路。地牢区域会开始出现新的敌人“吸血莫罗艾卡”，它们的行动缓慢，比狼人更容易对付，其中一个必定会掉落【珍宝】“英格丽德的项链”。牢房中还有两份文件有待回收：资料 13《合格者名单》位于右侧第 2 间牢房外、挡路的刑具床附近的手推车上；资料 14《观察报告》在右侧第 3 间牢房内的桌上。

走上楼梯眼前有一扇需要“铁纹钥匙”的门，先记住位置。没走两步城主女儿再度追来，沿唯一的道路逃跑，拆开木板的剧情过后得知她们的弱点是“冷空气”。这里要正面迎战贝拉，推荐换霰弹枪猛轰对方的头部，获胜后得到【珍宝】“躯体结晶”。这里还有一扇窗户别忘了打破，今后在城内看到没拉窗帘的窗户都记得攻击一下，关系到奖杯“碎窗者”。随后在厨房的血盆里捞起葡萄酒“桑吉维娅”，架子上放着资料 15《厨娘日记》，走廊处还可找到零件“补偿器（LEMI）”，上锁的抽屉里是【珍宝】“女神木雕”。

开启餐厅的反锁门，再度前往 2 楼的葡萄酒室，在架子上摆放“桑吉维娅”开启密室，取得“中庭钥匙”。靠近餐厅时第二位女儿会现身，只要果断冲进门即可。来到中庭，这里可能会令部分玩家感到苦恼，如果地图一直是红色的话，基本就是漏了草丛里的绿草和天花板悬挂的鸟笼。从中庭东南的大门进屋，跟着夫人来到 2 楼，在走廊能找到“城堡地图（主楼）”。进入洗浴之厅，墙上有解谜提示，具体步骤为（以面朝雕像的后背为方向参照）：①把三位贫农的雕像向右转；②把持酒女性的雕像向右转；③把贵妇的雕像向左转。进入密道，刚爬下扶梯就能看到山羊 05。在血水中移动时切勿冲得太快，要小心突然站起的敌人。从酿酒坊的升降梯抵达 2 楼的露台。

偷听女城主打电话的剧情过后，进入屋内在沙发上摆着资料 16《阿契娜·蒂米特雷斯库的日记》。拿到挂在墙上的“蒂米特雷斯库的钥匙”，开门正欲离开时却被女城主发现并揍到地下 2 层。爬过密道，拉动地牢区域的第二处开关时触发剧情，现阶段无法使用武器，要利用地形与女城主绕圈，铁栏杆都会被她的利爪划开。先到开关处捡回自己的断手，然后继续拖延，等铁门开启就可以赶紧跑出去了。（最高难度下这里还会多出两个杂兵，建议在断手前就先在地上预埋几枚地雷，用于稍后秒杀敌人。）抵达哀伤之厅拿到“哀伤头像”，平台升起的同时伊森也接好了右手。

目前又回到了中庭，接下来的目的地是 2 楼的喜悦之厅或欢乐之厅，先去哪里只会影响挑战剩余两名女儿的先后顺序。从东南再度前往 2 楼，可以在蒂米特雷斯库的房间隔壁的浴室找到【珍宝】“贵妇人的口红”。用钥匙开启中庭北侧的门，楼梯下有“城堡地图（偏楼）”，音乐厅目前反锁，先上楼，正面的矮柜上放着资料 17《首席女管事的通知》。在 2 楼东侧（即音乐厅上层），西北角的房间可找到“花剑宝球”，东南的拐角处则摆着资料 18《进一步观察》。下楼来到音乐厅，先回收资料 19《昆虫观察记录》，调查钢琴要配合琴谱解开谜题，将琴键从左到右按照数字排列，依次按下：15、12、14、13、13、16、15、16、17、17（让琴键与乐谱上的音符重叠）。顺利拿到“铁纹钥匙”，今后女城主会出现并在城内巡逻，一旦发现玩家就会展开追逐，任何攻击都对她无效，应对的方式就是绕圈，不要浪费弹药（她无法进入商人所在区域）。

开门进入图书室，大门会被飞虫封闭，随即要与第二位城主女儿达妮埃拉交手。先拉动柱子上的机关开启天窗，冷空气吹进来后再开枪，天窗过一会就会自动关闭，需要重新拉动机关。获胜后进入喜悦之厅拿到雕像上的“喜悦头像”，工作室的谜题需要找到并用枪射击 5 口钟，分别位于：①角落的雕像附近；②橱子上方的书堆上；③天花板的灯上；④墙壁破洞内，随着齿轮摇摆；⑤屋外，需要先打破天窗——如果之前已将途经的窗户全部打破，此时会跳奖杯“碎窗者”。进入夫人画像后的密道，爬上扶梯立刻回头，身后就是山羊 06。

阁楼的桌上能找到一张“藏宝图”，西南角的桌上摆着资料 20《短刀的流言》，南侧房间则有武器“F2 狙击步枪”。户外出没着新的敌人“飞翅萨姆卡”，它们的行动迅速但血量很低，而且掉落的金钱非常可观，建议全部击杀。屋顶中央那个四方形的塔楼东侧墙壁上挂着宝石，比较难以发现。一直走到东侧的钟楼，利用滑索荡到对面，取得“愤怒头像”。搭乘电梯回到 1 层大厅东侧，现在不妨去商人室用“花剑宝球”完成魔球迷宫，取得【珍宝】“绯红骷髅结晶”。（小游戏的玩法是通过左摇杆倾斜场景模型，让小球在轨道里滚动，避过各种机关坑洞，最终顺利到达目的地。）

现在的目的地是 2 楼西南欢乐之厅，可拿到“欢乐头像”和【珍宝】“银戒指”，后者是组合类珍宝，不要急于卖钱。由于出路被封死，先去隔壁的枪械室，最后一位城主女儿卡桑德拉会紧追而来。先搬开墙壁处的木柜，然后冲着裂缝投掷管状手榴弹，就能将其炸开，引入冷空气，墙角的桌上也有手榴弹补给。获胜后拿到墙上的“兽骨标本”，旋转检查取下底座，将“兽骨”安在欢乐之厅的石像上就能开启大门。

不急着去四天使之厅解谜，我们还要去一趟地下 1 层东北角，用“铁纹钥匙”开启特别厢房——即藏宝图所示的位置。这里先要用手榴弹炸毁东北侧的墙壁，然后射击悬挂的火盆引燃，等屋外的杂兵进来触碰火盆着火，再引他走位去点燃另一个火盆，开启宝箱的同时还能解锁奖杯“三分熟？”。找到的【珍宝】“碧眼”可以与“银戒指”组合出【珍宝】“碧眼戒指”。如果城堡区域还有什么未收集的道具，建议此时去回收。因为将 4 个头像安到四天使之厅的胸像上之后（从左到右依次是：哀伤、欢乐、喜悦、愤怒），前往礼拜堂拿到棺材里的“死花短刀”就会进入 BOSS 战。

BOSS 蒂米特雷斯库

BOSS 的弱点是背部的人形本体，内置挑战要求在 2 分 30 秒内将其击败。

开战后玩家被堵在角落，先要给她一定伤害才能突破，推荐用狙击枪。在房顶与对方缠斗时注意把握距离，BOSS 的冲锋都是直线型的，不妨先等她撞墙后再用霰弹枪还击。当 BOSS 飞到半空中时能发动两种招式，作势俯冲要注意防御，而放出飞虫时则是用狙击枪反击的绝佳机会，如能连续命中将其打落，不仅可以打断出招，还能让她陷入一个较大的硬直阶段。如果打断失败、虫群已经飞过来，角落的小房间可以用于躲藏、避其锋芒。

触发剧情、战斗进入第二阶段后，先往上沿着楼梯跑，否则会被飞虫所害。到顶层没有什么周旋的空间，就以霰弹枪猛轰弱点争取尽快结束战斗。获胜后拿到【珍宝】“蒂米特雷斯库结晶”。

取得“脏玻璃瓶”来到户外，左手边的吊桥目前无法降下，右手边的民房内有资料 21《工艺师的留言》。朝正前方走暴力开锁，洞内有一个水塘可以获得“鱼肉”。开门再度遇到巫婆，拿到匣子里的“双翼钥匙”。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

村庄②

抵达地面时所在的位置是村庄西侧的祭祀地，往东走的桥头有几只狼人镇守。桥下的小屋内可发现山羊 07，附近的吊桥需要“曲柄”，小径南侧屋内的宝箱目前还无法开启。顺利返回村庄，公爵已经在祭坛处恭候。剧情过后伊森得以返回村庄，不急着处理支线和收集，先继续推进主线。

从战争少女像东侧被撞开的蓝色门前进，上楼进屋桌上放着资料 22《莱奥纳德的留言》，另一侧的门边摆着【珍宝】“木雕动物（身体）”。开启反锁的门，进入南侧的小棚、拉开堵门的木柜，就能回到旧镇东区。（出门时蹲着一只狼人，它身后的厕所原先是封闭的，此时才能开启。）

还记得之前那两扇挂着简易锁的大门吗？先往东走进入工坊，屋内有一个密码锁，密码为 070408，开启后获得武器“手枪 M1911”和“千斤顶把手”。用千斤顶把手顶起挡路的拖拉机，消灭零星的杂兵后，会出现一种戴着头盔的“大型狼人”，对付它要么用霰弹枪把头盔打飞，要么用地雷或手榴弹炸，否则只打身体的话伤害很少。解决敌人后先进入挂着简易锁的院子：在右侧小屋内可以发现【珍宝】“玛达丽娜（身体）”；两栋屋子之间的矮棚上放着山羊 08；另一栋上锁房屋的门口贴着的便签是资料 23《制琴师家的便签》，门暂时无法开启。

用“铁纹钥匙”开门，小屋内有“水井转轮”，爬上扶梯跳进隔壁的院子，这里就是伊森要找寻的有红色烟囱的房子了。再度爬上扶梯，从屋顶的破损处跳下，拿到桌上的资料 24《尤金的日记》，将宝箱里找到的钥匙零件旋转组合，获得“四翼钥匙”。回祭坛与公爵见面，地图上的宝物指示功能已经开启，商店的烹饪系统也随之解锁。接下来不妨去处理一下支线，顺便回收水井里的道具，重要的如下：

· 墓地中央的树上停着一只蓝鸟，先打下来获取“极品禽肉”（提示的照片要稍后才能拿到）；通往城堡的吊桥已升起，不过可以下河捞鱼。

· 战争少女像东侧水井里可捞起【珍宝】“木雕动物（头部）”，与先前的身体部分组合出【珍宝】“木雕黑羊”；并附近的地下室门已被破坏，里面可找到【珍宝】“小熊布偶”和“绿晶矿”。

· 进入教堂会发现资料 25《教堂的电脑》；教堂后的水井可以捞起【珍宝】“双槽项链”。

· 教堂东北那扇铁门已经可以开启了，在里面杀鸡能获得“禽肉”，该区域东南的雪地里，还摆放着山羊 09。

· 初次遇见埃列娜父女的屋后，有一头白色的猪，杀死能获得“特级兽肉”。

· 顺便去路易莎家回收“路易莎的项链”，检查旋转后可以拆分成【珍宝】“项链的宝石”以及“带钥匙的项链”，再度检查项链取出“路易莎的钥匙”——还记得回村之前，小径南侧那个上锁的宝箱么？用这把钥匙开启就能获得【珍宝】“切萨雷的酒杯”。

回归主线，开启祭坛北侧的门，穿过公益墓地，在走索桥时向左侧看，对面的桥上摆着山羊 10。追着米娅的幻象沿唯一的道路前进，调查尽头处门上的小窗放入“亲子照”，搭乘电梯就能抵达全新的区域。

贝内文托家

先不急着进屋，沿着户外的走廊来到房屋左侧，栏杆外有山羊 11。进入室内，穿过门厅和起居室，搭乘电梯抵达地下 1 层。在人偶工坊调查玻璃瓶时触发剧情，身上的武器全部消失，接下来是一段密室逃生的解谜环节。

首先要仔细调查中央的米娅人偶：①检查左眼，左摇杆向↑推，记下这个图案；②检查左手，左摇杆向←推，取下“染血的戒指”；③检查左腿的膝关节，发现“发条钥匙”；④检查右手的肘关节，摘下后发现另一个图案；⑤检查右手上臂肩膀处，找到“银钥匙”。人偶环节暂告一段落。

用银钥匙开启收音机附近的门，在医药室的盥洗盆清洗戒指，得到“结婚戒指”，旋转观察发现内侧的密码 052911。返回人偶工坊，用密码开门，先前左手边那扇上锁的储物室会自动开启。桌上摆放着一个八音盒，使用发条钥匙后，需要按纹路重新调整滚筒。从左到右按数字 1～5 编号：1 和 2 对调，2 和 4 对调，3 和 5 对调，4 和 3 对调。完成播放获得“镊子”。

返回人偶处检查口腔，用镊子取出里面的“胶片”。一路前往书房，这里桌上有解谜提示（并非资料收集），调查放映机挂上胶片，然后按照：①猴子玩偶、②绘本童话、③婴儿萝丝、④八音盒、⑤结婚戒指，这样的顺序摆放，等影片播放完即可开启暗门。进入其中拿到“剪刀”，俯身剪开破布。返回人偶处检查胸口，用剪刀剪开纱布，取得胸腔里的“古铜奖牌”。去西侧的封印之门安上奖牌，旋转另外两个奖牌，让左上的图案与人偶左眼一致（飞鹰嘴朝右），下方的图案与人偶右手肘关节的一致（3 个闭合的眼睛），即可开启房门。

下到井中拾取“配电盒的钥匙”，原路返回楼上一片漆黑，靠近电梯间时会出现“怪婴”，一旦被它近身就是一击必杀。玩家需要利用柜子来躲避，具体位置在：医药室（1 个）、储物室（2 个）；或是到人偶工坊用“绕桌子”大法与其周旋。躲过怪婴以后，用钥匙开启配电盒，取得“儿童铁雕”。将其安到母神之门上，一路下到卧室取得“保险丝”。回程时怪婴再度袭来，卧室有柜子或床底可供躲避。推荐选择床底，这样怪婴走到右边时就可以出去了，节省时间。装上保险丝它还会再次出现，等电梯门开启就果断进去，立刻调查按钮，它刚刚好会被挡在外面。搭乘电梯返回楼上，到起居室触发剧情。

BOSS 贝内文托

流程化的 BOSS 战，要在限定时间内找到白色的安吉玩偶，调查并用剪刀给与其伤害，反复三次。内置挑战要求在 1 分 40 秒内将其击败。

场景里的普通人偶抖动得越厉害，说明安吉就在附近，它的窃笑声也与其他人偶不同。当安吉受伤后，沿着墙上的血迹能更快地找到它。安吉可能出现的区域包括：2 楼卧室、1 楼起居室、门厅区域（具体位置并不完全固定，存在一定变化）。

获胜后拿到钥匙零件，组合出“四翼胎儿钥匙”，别忘了回收【珍宝】“安吉”，门廊处还有“玻璃瓶（双腿）”。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

村庄③

返回村庄的途中会开始出现敌人，显示贝内文托的宝藏处暂时无法回收（缺少半块铭牌）。庭园南侧的小屋内放着武器“霰弹枪 W870 TAC”。东南角的墓碑前，宝箱里可以找到“日月宝球”。北侧的小屋除了有魔球迷宫外（奖励【珍宝】“玄黑骷髅结晶”），还可以获得“制琴师的钥匙”和资料 26《园丁日记》。屋外的厕所里有“奇异鸟的照片”（即此前射杀的蓝鸟）；捞起水井里的【珍宝】“玛达丽娜（头部）”，就能组合出【珍宝】“玛达丽娜小姐”。

现在去上锁的制琴师房间，用密码 270917 开启衣柜，可以找到【珍宝】“钢铁神鹰”和零件“高容量弹匣（F2 狙击步枪）”，房间悬挂的琴上还有一块宝石。此外到战争少女像北侧的墓地区，刷出杂兵的同时那扇上锁的门也会开启，能发现“残缺的石板”。带着这块石板就能去回收庭园处的贝内文托宝藏——【珍宝】“贝伦加利奥的器皿”，不过墓碑附近还会刷出一个手持巨大战斧的强敌，官方没有给出名称（甚至通关后也看不到它的建模与原画），其弱点是后背的囊肿。

从公爵所在的祭坛开门向南，没走两步就遭到“瓦尔卡拉克”的偷袭，不得不躲进房中，这里可以找到资料 27《瓦西里的遗书》。爬上屋顶观察敌人的动向，耐心地等它离去，然后立刻冲向水车所在的房屋，拿到武器“榴弹发射器 GM79”——即地图宝藏显示的水车武器。这是对付这种怪物的利器！

沿着河流向东南走，挡路的物质可以用攻击破坏。如法炮制清掉扶梯下的物质，抬头翻墙进入院内，南侧的魔球迷宫暂时无法游玩。进入屋内有一张“珍奇兽的照片”，其实就是先前射杀的白猪。搭乘楼下的电梯，沿唯一的道路前进，悄悄拿走莫罗的“玻璃瓶（双臂）”。剧情过后原路返回，不过通往电梯的道路被封死。先向西，走出倒下的门就立刻向北走上楼梯，攻击缠着黄色胶带的木块搭桥。在这片矿坑区域的小屋里可以找到“小艇钥匙”，但随后会遭到少量狼人的围攻。从西侧走出矿坑，眼前的水塘中有一个宝箱可望不可及，暂时不用理会。进入屋中回收资料 28《水库和大鱼》，然后在渡口调查小艇用钥匙启动引擎，直线航行前往水库区域。

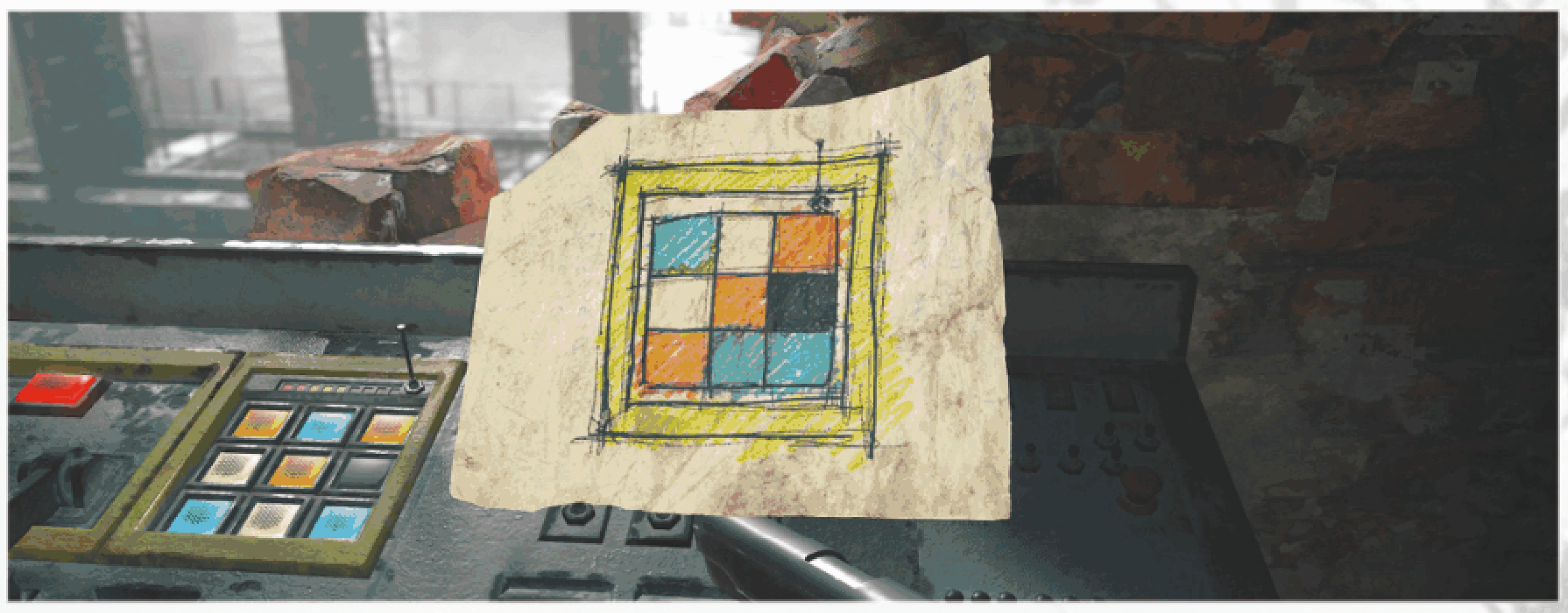
水库

船只靠岸以后先不要进屋，而是往右手边那个不太起眼的路口走，能发现一片隐藏的鱼塘。进入屋内触发剧情，随后伊森身陷危机之中，要尽快跑到对岸。

往南进入水闸门房，目前没有电力，无法排水，商人公爵也会在此营业。开门离开时先向南，这里还有一处厕所，如果此前遇到的门已经全部开启，此时就会顺利解锁奖杯“人有三急……”在东北的废弃车辆驾驶座上放着资料 29《更换曲柄》。1 号风车的曲柄濒临损坏、可以无视。先沿着外围绕到北侧，在木堆下摆着山羊 12。进入水车并跳到下层，接下来要在水域中小心地移动。

攻击缠着黄色胶带的木条可以搭建通路，随后水怪也会被引来。玩家站在固定的屋顶是不会有危险的，但通过起伏的浮板前一定要先确认水怪的位置，以免被它直接吞掉。推下第一辆手推车，然后从左侧跃下。之后的流程要拉下开关升起平台搭桥，开关的颜色与平台的胶带颜色对应，但是一定时间后平台就会下沉，所以在需要几个平台共同搭建通路时，一定要仔细观察、把握好提前量，不慎落入水中就会立刻 GAME OVER。在可以拉到 3 种颜色机关的平台上停一下，从橙色机关处向远方望去，在水中木棍的顶端有山羊 13。成功返回原先推车的位置，推落第二辆手推车，就可以抵达对面了。爬上扶梯拉动开关，利用升起的沉船作为踏板。进入 2 号风车，抬头射击扶梯处的简易锁，就可以爬到上层。拿下“曲柄”后去调查断裂的扶梯，再返回原处使用曲柄，便能爬上风车叶利用滑索返回 1 号风车。

在 1 号风车使用曲柄，返回水闸门房的控制台处，这里的解谜线索设了一个小陷阱，右上角黑色的指示杆是参照物，需要旋转提示的纸张，然后再对照颜色调整操控板。



顺利开闸放水后，莫罗会爬走。追着它进入先前被水淹没的民房区，第一间屋子的抽屉里有资料 30《莫罗的日记 1》，边上的手提箱里是零件“高容量弹匣（M1911）”。跳到下层就要展开 BOSS 战！

BOSS 莫罗

这个 BOSS 对密集恐惧症患者非常不友好！它的弱点是嘴里的人形本体。内置挑战要求在 1 分钟内将其击败。

距离较远时，莫罗会沿直线喷吐酸液进行攻击，还会乘着水势滑动突进。由于酸液会导致伊森陷入硬直状态，非常棘手，一定要利用民房来躲避。如果发现 BOSS 爬到屋顶上，随后它就会朝空中喷吐形成酸雨，需尽快跑到屋檐下躲避。如果遇到挡路的泡状障碍物，就直接换霰弹枪快速轰开。场景里的补给物资很多，还有火药桶可以加以利用。推荐以地雷、榴弹等爆炸伤害打出硬直后，再换狙击枪瞄准掉在嘴巴外处于硬直状态的本体。

获胜后取得【珍宝】“莫罗结晶”，然后从东北的通路离开。

先去矿坑回收钥匙零件，组合成“六翼胎儿钥匙”，也别忘了电视机前摆放的资料 31《莫罗的日记 2》。剧情过后打开铁门，先往西走去一开始乘坐小艇的位置。现在由于水位下降，这里出现了新的道路，垃圾堆上摆着山羊 14，走到尽头的鱼塘处，先前那个看得见拿不着的宝箱里是【珍宝】“女神银雕”。

村庄④

搭乘电梯返回地面，接下来又有一连串支线可供完成。

· 用“曲柄”开启东侧的机关门，山上的神龛供奉着“人鱼宝球”。穿过破损的墙壁进入莫罗的实验室，能回收资料 32《莫罗的实验日记》和武器“马格南 M1851 狼毒”。回程时屋外会刷出一头瓦尔卡拉克，弹药不足的话可以考虑潜行溜走。最后去完成魔球迷宫，回收【珍宝】“翠绿骷髅结晶”。

· 旧镇东区西南角那个鸡窝外的机关门也可以开启了，在厕所门画的黄色箭头所指位置可以发现【珍宝】“黄晶矿”，爬上扶梯在屋顶上还能找到【珍宝】“鸽血石”，用于组合出【珍宝】“单槽项链”。

· 在村庄休耕地区域会出现一头巨大的“头狼 · 瓦尔卡拉克”，这个强敌的血量很高，不过没法进屋。战胜它能解锁奖杯“除狼先除王”，还会拿到【珍宝】“古代野兽结晶”。

· 去祭坛西侧的小径处，用曲柄放下吊桥，乘船能向北或向南航行。

· 乘船向南行至尽头，渡口附近水塘里的金色鱼会掉落“优质鱼肉”。进入洞穴、穿过狭缝，则能找到资料 33《分析结果》、零件“辅助握把（W870 TAC）”、【珍宝】“古钱币”。

· 乘船向北航行，进入渡口附近那扇红色的门，下到宝物库点火，最深处的火盆需要利用着火的敌人引燃，回收【珍宝】“贵妇金像”。放下吊桥则能返回城堡外围，从水井进入密室。先升起左上方的平台，去对面把车一直推到尽头，然后再升起正上方的平台，将升上来的车推到下层，就可以作为垫脚石爬到反锁的门内了，宝箱里放着【珍宝】“鸽血石（大）”，用于和“单槽项链”合成【珍宝】“蒂米特雷斯库的项链”。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

回归主线，开启教堂北侧那扇六翼胎儿的门，不急着前往东侧的据点，而是先往北去奥托锯木厂。沿着河流走到建筑物下方，神龛上供奉着山羊 15。从院子的后门进入锯木厂，1 楼有一个持巨斧的精英怪，用闪光弹可以令其陷入长时间的硬直，然后趁机绕到后方猛攻弱点。上着 3 把简易锁的门内存放有大量的食材，此外还有资料 34《欧尼斯特的日记》。走廊处的宝箱里是【珍宝】“祭司尼克拉的女神像”。

返回岔路，向东侧的据点进发。从禁忌森林开始敌人会大量出没，战斗的强度很高。地图上可以看到一个宝箱，但目前到不了那里，无需纠结。快速拉动两侧高处的机关开启，坚持到大门开启并尽快冲进门里，就能直接甩掉身后刷出的狼人。

进入据点后，强烈建议在此备份一个存档。这里是狼人的巢穴，战斗的强度进一步提升，敌人的数量众多，但也非常适合用来刷内置挑战的杀敌数，子弹耗尽就读档重来。北侧的终点处还有大型狼人把守，突出重围、沿着环形楼梯下到最底层时，水桶边摆着山羊 16。穿过狭窄的缝隙，对面除了大量补给品外还有资料 35《官员日记》。跳下平台迎来 BOSS 战。

BOSS 乌利亚修

初来乍到时在村庄曾被乌利亚修追得狼狈不堪，现在终于可以报仇了！BOSS 从台上跃下的攻击带有一定的追踪性能，而且大锤的攻击范围很大，要利用柱子和他周旋，不过 BOSS 也会将柱子整根拔起并投掷过来，相比走位或下蹲躲避，还是老实防御最为稳妥。当他跑到平台上咆哮时，会召唤狼人，推荐用榴弹直接轰炸，凭借爆炸的伤害一并解决。想要尽快输出伤害建议使用闪光弹，令 BOSS 眩晕后换马格南对准头部的弱点攻击。

获胜后能得到【珍宝】“结晶铁锤”。

穿过红色门，结晶岩洞的天花板上有许多宝石，不要错过。在下层的电视机边拿到“玻璃瓶（躯干）”。剧情过后从开启的铁门离开时，就能回收先前那个地图上看得到的宝箱——【珍宝】“古列尔莫的金盘”。乘船驶向前方的渡口，下船后左手边的狭长通道通往牢房区域，可以找到资料 36《实验记录》以及一张“魔幻鱼的照片”（就是那条金色的鱼，此前已经乘船去狩猎过了）。返回公爵所在的祭坛，在中央放上 4 个玻璃瓶，拿到“圣台”。如果村庄还有什么收集未完成，请确保在此时回收。随后前往祭祀地，将圣台放在石制底座上触发剧情。

工厂

海森伯格工厂的地形上下错落，层数较多，而且有“地下 × 层”和“坑底 × 层”两种情况，一定要多开地图、确认上下层的关系。进入最深处，拉开布帘触发剧情。

被踢到下层之后是强制的逃跑环节，沿唯一的道路前进，遇到死路时跳进右手边的垃圾处理通道就能摆脱追踪。目前处于地下 4 层，离开垃圾堆时，会遭遇头戴控制器的杂兵“机械运输兵”，除了头部能防御一枪外，其他方面没什么区别。从通风口爬上扶梯时，能看到工厂悬挂着大量敌兵的传送带，这里可以解锁奖杯“禁止外挂”。商人正在电梯里恭候，此时也会追加新的武器和零件。从北侧的道路前进，有一种带红色指示灯的门，只需打破所有亮着的灯即可解锁，以后还会遇到。

来到地下 3 层，电梯控制器由于没电，目前无法运作。沿着楼梯向下，在坑底 4 层有一间铸造室，这里非常重要。先往北侧的道路走，抵达屋内会看到一个坐在椅子上的“单钻铁兵”，到最深处拿到“铁雕铸模”，离开时他就会苏醒，其弱点是胸口那个红色的反应器，如果先将头部的控制器打爆，其招式会变得更容易露出弱点。回到铸造室，对铸造机使用“铁雕铸模”，得到“骏马铁雕”，安在墙上就能开启南侧的通路。

往下跳至地下 4 层，蜿蜒的道路上会有机械臂挡路，需看准时间差冲过去，否则会遭到重创，也可以反过来用机关对付杂兵。将机关上的红点全部打爆，则能使其停止。爬上对面的扶梯，进入坑底 4 层的通风口，开启铸造室反锁门之后继续走下楼梯，拐角处的裂缝墙壁可以炸开，里面有【珍宝】“机械零件（滚轴）”。备用发电机缺少齿轮，先进入亮着绿灯的路口，屋内有“工厂地图（低层）”、资料 37《开发者笔记 1》、“齿轮铸模”。开启反锁门返回铸造室的途中，又会有单钻铁兵挡路。铸造出“大型齿轮”将其安到先前那个备用发电机上，电力恢复的同时工厂的精英敌人也会大幅增加，不想正面对抗的话，可以借助地形绕过去，墙壁上还有电箱能够利用。

终于回到地下 3 层的电梯控制器处，现在可以前往对面了。消灭一个“双钻铁兵”（弱点在背后）开门后，又是一小段逃跑的流程。拉动电梯开关可以让商人上来，现在就能快速在 B3、B4 间移动。沿着扶梯向上，到拐角处时回头看向商人所在的电梯上方，山羊 17 藏在红色的架子上。爬下扶梯以后离运输带较近，可以用手枪打落上面的敌人。

在坑底 3 层的坑道中前进，这里有一些“挖矿”的杂兵。进入东南角的通风口，爬下扶梯时身边有一堵裂缝墙壁，里面藏着大量晶石。研磨轴井区域会有“喷射铁兵”袭来，弱点依旧是胸口。这里需要把头顶研磨机的 4 盏红色指示灯全部打灭，才能停止机械、爬上扶梯。

地下 2 层进屋在桌上找到资料 38《开发者笔记 2》和“工厂地图（高层）”，这里有个通风口被矿车挡住，进入其中可找到“宝球铸模”。从楼梯来到上层会被强风吹跑，要精准命中中央的红灯，否则一击毙命。危机过后先转身跑到尽头，平台边缘摆放着山羊 18。穿过报废的风扇，沿着管道跳下再爬上扶梯，搭乘升降梯抵达地下 1 层。

在手提箱内找到“钥匙铸模”。爬上扶梯时身后对面可以看到一个平台，需要从本区域的西北角沿滑索才能到达。拉动电梯开关叫来商人，直接按键前往 B4，从北侧的道路前往坑底 4 层的铸造室，做出“海森伯格的钥匙”和“铁马宝球”。本层东北角那个开关因为电力恢复，现在可以过去了，手术室的里屋放着零件“长枪管（M1851 狼毒）”；东南的海森伯格房间则有【珍宝】“机械零件（转轴）”，用于组合出【珍宝】“海森伯格的铁锤”。原路返回电梯处，途中会出现全副武装的“装甲铁兵”，要先借助爆炸型的武器把它的装甲卸掉，才会露出胸口的弱点。别忘了去完成最后一个魔球迷宫，拿到【珍宝】“蜡黄骷髅结晶”。

搭乘电梯返回 B1，开锁进入正面的房间有资料 39《突击甲兵》。在北侧那个地图上看似如同迷宫一般的房间里，伊森面对强敌终于不再逃跑，要展开 BOSS 战！

BOSS 突击甲兵

BOSS 的弱点在身后，正面的旋转电锯带有连续攻击判定，而且冲锋有一定的追尾效果，即使躲过也很可能被刮到，建议还是用防御配合走位，成功格挡还能弹开对方，让他撞墙的同时露出背面的弱点。注意，当对方开始冒火时，原地站定会喷射大范围的火焰，要借助墙壁来抵挡，如果能绕到身边也可以趁机扔雷输出。BOSS 血量不足时，会发动连续冲锋，疲倦后才会陷入原地不动的硬直。由于其会摧毁墙壁，而且场景里火焰越多、对玩家越不利，建议拉开距离后埋地雷（别埋在火堆里），重创对方的同时也能中断冲锋。如此反复几个回合，很快就能解决这个强敌，获得【珍宝】“复合型机械心”。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

获胜后进入对面房间，在桌上取得资料 40《海森伯格的日记》和【珍宝】“雪茄”，钻进右手边的通风口，还可以发现山羊 19。推门离开、跳入货舱，爬到轨道尽头拉下操纵杆，正欲开门离去时触发剧情。

从下水道钻入通风口，在废料堆触发剧情。电脑处是资料 41《克里斯的电脑》，整备过后长按按键操纵机动炮坦克，驾驶它进入电梯，然后用主炮炸开门，到达户外时就要展开夸张的 BOSS 战。

BOSS 海森伯格

内置挑战要求在 4 分钟内将其击败。坦克的弹药是无限的，操作为：L1 键格挡；一般情况下按 R2 键为机枪扫射；按住 L2 键准备、然后再按 R2 键是发射主炮，但之后需要一段时间装弹。

海森伯格体型非常巨大，弱点都发着红光。由于驾驶坦克的阶段无法洗手回血，因此战斗时要注意拉远敌我之间的距离，尽量不要让对方近身。主炮用于击退敌人、拉开距离，在装弹过程中，争取用机枪射断 BOSS 两臂的关节，可造成硬直。当他利用磁力将铁板飞向半空时，身体周围会形成护盾，在空隙完全紧闭前有短暂的时间可以攻击到正面的头部，如果能以主炮命中或是机枪连续扫射，会打断铁板护盾招式，而落地的铁板也能在稍后作为抵挡 BOSS 攻击的掩体。一旦没能成功，之后则需要小心别被散开的铁板砸中。

被 BOSS 抓起的特定流程中要在空中开炮，随后战斗进入第二阶段，我方失去坦克的辅助，但终于可以补血了。由于移动缓慢几乎没法甩开 BOSS，此时推荐换马格南对准头部猛攻，争取尽快触发固定的演出——伊森飞到半空重新坐上坦克解决敌人。获胜后拿到【珍宝】“海森伯格的结晶”。

村庄⑤

流程来到克里斯的视角，他不愧为老牌主角，装备和能力都非常强，全自动步枪“龙击”有很高的精确度，而且格挡反击是挥拳、带有伤害判定，不过无法开启地图。先沿唯一的道路前进，与琥珀眼的对话过后，从右手侧的山坡进入村庄。沿途会有大量的狼人（不再掉落金钱），凭借克里斯的强势一路上可谓势不可挡，不过由于容弹量较少，需要把握好武器的上弹和切换。虽然看不了地图，但是如果视野中出现绿色的烟雾，就说明附近有弹药补给，千万不要错过。

抵达目的地时，要换出“目标定位器”，按住 R2 键直到锁定。接下来还需要反复两次，但是在冷却期间会有大批狼人袭来，看准时机扔雷可以一网打尽。另外不用固守在原地，其实左右两侧的院子里都是有补给品的，还有炸药桶可以利用。3 发过后炸毁目标，从坑洞进入地下。——以上阶段是一个刷手枪、突击步枪和手雷杀敌数的好去处，不妨读取自动存档点反复刷。

BOSS 斯特雷加

类似“乌利亚修”，手持刺锤，不过正面是无敌的，要设法攻击到背面触手伸出的区域。一开始先不急着出手，以防御和牵制为主，静待剧情对话表示支援准备已经完成。此前积累的闪光手雷此时就能派上大用场，一发能令对方陷入大硬直，BOSS 眩晕的时间足够换出“目标定位器”蓄力召唤支援炮击。获胜后得到【珍宝】“巨大结晶刺锤”。

继续深入，发现菌主触发剧情。不要急着前进，以面朝菌主为参照方向向右转，在一堆尖刺的后方有一尊石像，石像的脚下就是最后的山羊 20——至此山羊雕像全部收集完毕，解锁奖杯“异教徒”。

进入米兰达的实验室，回收桌上的资料 42《蒂米特雷斯库的手术报告》、资料 43《唐娜的手术报告》、资料 44《莫罗的手术报告》、资料 45《海森伯格的手术报告》、资料 46《史班瑟的信件》、资料 47《米兰达的日记》——所有文件资料到此收集完毕，解锁奖杯“博闻强记”。打开深处的牢门锁，克里斯的流程结束。

尾声

控制伊森前进直到触发对话，大段的剧情过后回到了祭坛，公爵处已经开放了最高级的强化改造。建议在砸钱改造前先保留存档，这样改满一把枪以后可以读档重来，便于解锁奖励商店里的无限弹。现在四周的道路已被封死，唯一的目的地是西侧的祭祀地，途中的杂兵可以直接冲过去无视，准备迎接最终战。

BOSS 米兰达

最终 BOSS 会变化成以下三种形态——

普通形态：移动方式是“飘着”，除了近身用爪子和翅膀连续攻击外，还会用霉菌在地面生成枝干，需要横向移动躲避。当场景里生出粗大的枝干，BOSS 聚集高亮的熔岩球时，注意躲到枝干后面回避熔岩喷射。

蜘蛛形态：会用蜘蛛脚发动连续的刺击，跳到高台然后下砸的招式伤害极大，依旧需要通过横向移动来躲避。

飞行形态：翅膀巨大化，本体飞在空中，会使用滑翔突进攻击，翅膀的判定范围很大。当她头顶出现 3 个球形，稍作蓄力就会发射熔岩球攻击，此时推荐用榴弹炸向本体，能直接中断其攻势。同理，当 BOSS 飞到中央、头顶开始聚集大型熔岩时，猛攻本体或打爆熔岩球均能打断出招。

场景变成黑白色的阶段，不妨以防守为主（耳机可以判别 BOSS 的方位），坚持一会画面就会恢复了。或是干脆用榴弹枪等爆炸型武器，直接把 BOSS 炸回原状。

触发伊森的脚被束缚住的情节后就是剧情杀了，必须开枪（弹药无限）给 BOSS 最后的痛击！

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

通关以后

一周目通关奖励如下：

·任意难度通关，都能解锁最高难度“村庄诡影”，该难度下敌人的配置会略有变化，且攻击力大幅提升。

·主菜单的“奖励内容”开启，包括：奖励内容商店、概念美术、造型、挑战列表。完成游戏的内置挑战可以累积 CP 点数，用于在奖励内容商店里兑换各种各样的特典。

·“影片”解锁：《村庄诡影》（完整版）、《村庄诡影》（制作篇）、关卡设计、视觉开发、视觉制作。

选择通关存档开始二周目游戏，可以继承一周目的武器（包括改造情况）、道具物资、金钱、收集品进度。同时允许跨难度继承，即完成低难度后，二周目再开始高难度。部分武器、零件要二周目才能解锁，一周目已经拿过的珍宝可以重复拿取，大部分原本摆放着武器、零件的位置则会替换成钱袋。

奖励商店

奖励商店可兑换的内容包含：造型、概念美术、武器、佣兵模式。造型和概念美术通关后便会全部开放，由于数量庞大，下表就只列出武器和佣兵模式的开放前提条件，满足该条件后还要花费一定点数的 CP 才能解锁兑换。此外，兑换“无限弹药”功能以后，要记得在“设置选项→游戏设置”里确认开启。

挑战最高难度“村庄诡影”前，推荐优先兑换无限弹的是“榴弹发射器”和二周目追加的“马格南 S.T.A.K.E.”。“爪子刀”则是挑战全程近战通关的利器。光剑“LZ 解答者”有三种形态，按 L2+〇键切换，红色的攻击力高，蓝色的格挡时抵消伤害更多，绿色的则带有吸血效果，长按 L2 键还可以启动双头模式，挥舞时的动作和判定都会发生变化。

类型	名称	开放前提
特别	附属游戏：佣兵模式	任意难度剧情模式通关，解锁兑换
武器	稀有武器：WCX	任意难度剧情模式通关，解锁兑换
武器	稀有武器：爪子刀	任意难度剧情模式通关，解锁兑换
武器	稀有武器：USM-AI	任意难度剧情模式通关，解锁兑换（注：无法强化）
武器	稀有武器：龙击	任意难度剧情模式通关，解锁兑换（注：无法强化）
武器	稀有武器：手炮 PZ	至少以“硬核”难度通关剧情后，解锁兑换
武器	稀有武器：火箭式手枪	以“村庄诡影”难度通关剧情后，解锁兑换
武器	稀有武器：LZ 解答者	至少以“SS 等级”通关佣兵模式的全部关卡后，解锁兑换
武器	无限弹药：LEMI	手枪 LEMI 完全特制并全部升至最高级后，解锁兑换
武器	无限弹药：M1911	手枪 M1911 完全特制并全部升至最高级后，解锁兑换
武器	无限弹药：V61 冲锋手枪	V61 冲锋手枪完全特制并全部升至最高级后，解锁兑换
武器	无限弹药：M1897	霰弹枪 M1897 完全特制并全部升至最高级后，解锁兑换
武器	无限弹药：W870 TAC	霰弹枪 W870 TAC 完全特制并全部升至最高级后，解锁兑换
武器	无限弹药：SYG-12	霰弹枪 SYG-12 完全特制并全部升至最高级后，解锁兑换
武器	无限弹药：F2 狙击步枪	F2 狙击步枪完全特制并全部升至最高级后，解锁兑换
武器	无限弹药：GM79	任意难度剧情模式通关，解锁兑换
武器	无限弹药：M1851 狼毒	马格南枪 M1851 狼毒完全特制并全部升至最高级后，解锁兑换
武器	无限弹药：S.T.A.K.E.	马格南枪 S.T.A.K.E. 完全特制并全部升至最高级后，解锁兑换
武器	无限弹药：WCX	突击步枪 WCX 完全特制并全部升至最高级后，解锁兑换
武器	无限弹药：USM-AI	任意难度剧情模式通关，解锁兑换
武器	无限弹药：龙击	任意难度剧情模式通关，解锁兑换
武器	无限弹药：手炮 PZ	手枪手炮 PZ 全部升至最高级后，解锁兑换
武器	无限弹药：火箭式手枪	购买火箭式手枪后，解锁兑换

佣兵模式玩法介绍

基本规则

本作的“佣兵模式”共有 8 关，在传统“限时杀敌”的基本玩法之上，还引入了《启示录》分支系列中“突袭模式”的一些特色，以及资金管理和随机技能等新要素。基本的玩法规则如下：

1. 每关由不同数量的区域构成，每完成一个区域，都可以返回商人“公爵”的房间休整，这里还有固定的弹药或金钱补给。

2. 玩家的初始装备固定，初始资金为 2 万（可通过在前 4 关获得 B 级以上评价追加，最高 4 万），在商人处能买卖道具或是升级枪械。

3. 过关的前提是先击倒指定数量的敌人，终点才会在地图里出现，靠近调查即可过关。目标数量会显示在屏幕左侧提醒玩家。

4. 每个区域内的敌人数量是固定的，全灭才能拿到更多的分数。

5. 每次击倒敌人都能获得时间奖励，具体时长根据敌人的种类有所差异。

6. 连续击倒敌人能形成连击（COMBOS）。连击数越高，时间奖励倍率就越高，连击中断以后获得的奖励分数也越多。

7. 靠近并打破黄色的晶球，能够增加时间 30 秒。

8. 靠近并打破蓝色的晶球，可以从三种随机的能力效果中挑选一种。

9. 关卡场景里的补给物资固定，击倒敌人只会掉落金钱，需要手动捡起。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

界面一览

①剩余时间
②过关目标
③已击倒敌人数 / 总敌人数
④当前敌人的血槽
⑤当前累积的分数
⑥当前所处的连击奖励状态

计分规则

每通过一个区域，都会进入成绩结算界面。分数包括：

1. 区域分数 = 击杀的怪物总分 + 连击奖励分 + 全灭奖励（50000 分）

2. 时间奖励 = 过关时的剩余时间（精确到小数点后两位）×500

3. 钱币奖励 = 战斗中获得的金钱 ×0.5

可见，在全灭关卡内敌人的基础上，尽可能地达成高连击，并减少时间消耗是获得高分的关键。钱币奖励只计算战斗中得到的，与玩家的买卖开销无关，故可以尽情把资金投入到枪械改造，提升杀敌效率。

连击系统

▲黄色的晶球用于增加时间。

连击系统可以说是历代“佣兵模式”的一大核心。本作中高连击数关系到“时间奖励倍率”和“连击奖励分”两项因素。

①时间奖励倍率：当连击数达到 10 以上（20 以下），时间奖励 ×1.5 倍；当连击数达到 20 以上，时间奖励 ×2 倍。比如一般情况下击倒狼人增加的时间为 5 秒，在 10 连击的状态下就会变为 7.5 秒，20 以上连击则变成 10 秒。注意，这种奖励倍率并不会影响打破黄色晶球增加的时间。

②连击奖励分：每达到一定的连击数，连击奖励的基础分值就会提升一级，直到此次连击中断时，基础分值 × 连击数 = 连击奖励分，具体规则参看下表。举例说明，如果达成 24 连中断，连击奖励分数为 48000；如果分别达成 9 连和 15 连，中途发生过中断，虽然同样是击倒了 24 个敌人，但连击奖励分数只有 4500+22500=27000。

连击数	分数（基础分值 × 连击数）
2～4	300× 连击数
5～9	500× 连击数
10～14	1000× 连击数
15～19	1500× 连击数
20～24	2000× 连击数
25～29	2500× 连击数
30～34	3000× 连击数
35～39	3500× 连击数
40～44	4000× 连击数
45～49	4500× 连击数
50 以上	5000× 连击数

特殊能力

效果繁多的特殊能力是本次佣兵模式的一大特色，只要打破场景中的蓝色晶球，就能从随机出现的三种特殊能力里任选其一。这些能力在整个关卡的全部区域均能生效，如果多次获得同种能力，效果还会进一步叠加。初期随机出现的能力共有 18 种，随着玩家在前 4 关获得 S 级评价，还能追加解锁 4 种更为强大的能力，具体效果参看表格。

在不同难度的关卡下，特殊能力的优先级也有所不同。比如低难度几乎不需要用到保命和回复类技能，“尸爆炸弹”在要留怪的时候反而会误事；高难度的主武器是手枪，故“快枪神手”和一些增加伤害的技能可以提升杀敌效率，显得事半功倍；刀类技能唯有在想尝试玩刀通的时候是必备的，但其他时候基本用不着。因此玩家要根据自己的战术和打法习惯做出取舍。

▲蓝色晶球的随机性为本次佣兵模式带来了“肉鸽”的感觉。

编号	特殊能力	效果
1	身轻如燕	提升移动速度
2	快枪神手	提升手枪的伤害
3	霰弹专家	提升霰弹枪的伤害
4	刀剑饮血	小刀的伤害变为 5 倍
5	刺客急行	装备小刀时，提升移动速度
6	为首是瞻	提升击中头部造成的伤害
7	近战斗士	提升近距离攻击造成的伤害
8	鞭长可及	提升远距离攻击造成的伤害
9	变化无常	在切换攻击的敌人时，提升攻击力
10	肌肉爆发	提升攻击力，但降低移动速度
11	旗开得胜	敌人生命值全满时，提升最初攻击的伤害
12	精力充沛	提升最大生命值
13	铜墙铁壁	降低受到的伤害
14	超级格挡	格挡时不再受到伤害
15	肾上腺素	用枪攻击时，恢复少量生命值
16	嗜血成性	打倒敌人后恢复少量生命值
17	尸爆炸弹	用枪打倒敌人后，敌人有可能会自爆
18	慢速动作	降低敌人的移动速度
19	魔法弹匣	弹匣弹量变为 2 倍
20	最终惩戒	敌人生命值在 30% 以下时，极大提升攻击力
21	风驰电掣	极大提升移动速度，但受到的伤害也会增加
22	妖刀正宗	小刀的攻击力变为 10 倍，但会极大降低其余武器造成的伤害

注 编号 19～22 的特殊能力，需要在前 4 关达成 S 级评价方能解锁。

珍藏攻略 GUIDE
系列发展 SERIES
文化漫谈 CULTURE
RESIDENT EVIL GUIDEBOOK

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

怪物资料

击倒关卡中的怪物，可以获得金钱、加分以及时间奖励，不同怪物的分值各有差异。在特定区域还会有稀有动物蓝鸟、白猪出没，它们同样是算在敌人总数里的。此外，“狂乱村庄”还会出现非常规体型的敌人，小体型的对分值等无影响，唯独巨型的吸血莫罗艾卡有所不同，具体参看下表。

敌人	金钱	分数	时间
飞翅萨姆卡	150	100	3 秒
机械运输兵	500	300	5 秒
狼人	500	300	5 秒
吸血莫罗艾卡	500	300	5 秒
大型狼人	1500	2000	10 秒
单钻铁兵	1000	1000	10 秒
双钻铁兵	1000	1000	10 秒
喷射铁兵	1500	2000	10 秒
吸血莫罗艾卡（巨型）	2000	5000	15 秒
装甲铁兵	3000	5000	30 秒
巨型斧男	3000	10000	30 秒
瓦尔卡拉克	3000	10000	30 秒
城主女儿	3000	10000	30 秒
人偶安吉	5000	10000	30 秒
突击甲兵	3000	10000	60 秒
头狼·瓦尔卡拉克	5000	20000	60 秒
米兰达	0	50000	60 秒
蓝鸟	0	0	120 秒
白猪	10000	0	0 秒

过关评价

通过全部区域、倒计时结束或 Game Over 时，系统都会根据玩家的分值给予相应的评价。奖杯只要求以 S 级评价完成佣兵模式的所有关卡，而奖励商店里的稀有武器“LZ 解答者”（光剑）要求在全部关卡获得 SS 级评价，最高的 SSS 级评价则是高手们竞相比拼的目标（系统并没有给出分数基准线）。玩家刚上手时即便觉得难以达成高评价也不要紧，建议先以 B 和 A 级评价为目标，因为初始资金增加以后，对获得更高评价也会大有帮助。

●村庄

评级	分数	奖励
SS	756000	—
S	630000	解锁能力“魔法弹匣”
A	420000	解锁关卡“城堡”
B	168000	初始资金 +5000
C	0	—

●村庄 2

评级	分数	奖励
SS	650000	—
S	516000	—
A	350000	—
B	84000	解锁关卡“城堡 2”
C	0	—

●城堡

评级	分数	奖励
SS	1764000	—
S	1470000	解锁能力“最终惩戒”
A	980000	解锁关卡“工厂”
B	392000	初始资金 +5000
C	0	—

●城堡 2

评级	分数	奖励
SS	1073000	—
S	851000	—
A	574000	—
B	130000	解锁关卡“工厂 2”
C	0	—

●工厂

评级	分数	奖励
SS	1296000	—
S	1080000	解锁能力“风驰电掣”
A	720000	解锁关卡“狂乱村庄”
B	288000	初始资金 +5000
C	0	—

●工厂 2

评级	分数	奖励
SS	690000	—
S	545000	—
A	363000	—
B	72000	解锁关卡“狂乱村庄 2”
C	0	—

●狂乱村庄

评级	分数	奖励
SS	1782000	—
S	1485000	解锁能力“妖刀正宗”
A	990000	解锁关卡“村庄 2”
B	396000	初始资金 +5000
C	0	—

●狂乱村庄 2

评级	分数	奖励
SS	796000	—
S	658000	—
A	486000	—
B	210000	—
C	0	—

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

佣兵模式关卡要点

本模式初期只有 1 张“村庄”关卡，想要解锁后续关卡 2～5，必须获得 A 级以上评价，关卡 6～8 则只需要在指定关获得 B 级以上评价即可解锁。实际上，后 4 关的关卡地图、敌人分布以及任务目标与前 4 关是一致的，只不过敌人强度和攻击欲望会大幅提升，相当于主线的“村庄诡影”难度，而且系统所提供的初期物资和商品列表也有较大差异，主武器只有手枪 LEMI。即 1～4 关可视作一档，5～8 关的地图不变、难度更高，但是高评价所需的分数线也有所降低。

▲每通过一个区域，商人处的固定补给都会刷新。

●1~4关

初始装备：手枪 LEMI、小刀、手枪弹药 100、霰弹枪弹药 5、狙击步枪弹药 5、急救药品 2、金钱 20000

固定补给：手枪弹药 150、霰弹枪弹药 20、狙击步枪弹药 20

▲前 4 关的商品列表，比较推荐冲锋手枪 V61、霰弹枪 W870 TAC、F2 狙击步枪。

●1~4关

初始装备：手枪 LEMI、小刀、手枪弹药 100、急救药品 2、金钱 20000

固定补给：手枪弹药 150、金钱 4000×2

▲后 4 关的商品列表，马格南 M1851 狼毒的弹药非常有限，必须用在刀刃上。

另外需要注意的是，后 4 关的马格南“M1851 狼毒”无法补充弹药，消耗至 0 发后，即使卖掉再买回来，依旧是空膛的，故需要精打细算地使用每一发弹药。榴弹发射器与剧情模式里有所不同，并不需要“一发一上弹”，而是可以连发，而且在商人处买榴弹弹药不会涨价，性价比很高。

地图说明

本模式并不允许玩家开启地图，后文会基于剧情模式给出全部关卡所有区域的地图，并标明起点、终点、黄色和蓝色晶球的位置，以及物资的分布情况。注意，普通难度和高难度的晶球分布是完全一样的，部分物资存在变化（一般是霰弹枪弹药和狙击步枪弹药改成金钱）。后文的“战前准备”和“高分流程”均基于 1～4 关，全连路线并不绝对，但可以作为后 4 关的参考；“高难度心得”是针对后 4 关的要点总结。此外由于本次佣兵模式的随机性很大，初期就刷到实用的特殊能力对挑战高评价大有裨益，因此运气也很重要。

图标	解释
红色箭头	每关的初始位置和朝向
蓝色圆形	蓝色晶球，数字为推荐回收的顺序
黄色圆形	黄色晶球，数字为推荐回收的顺序
绿色方形	固定补给品的位置
GOAL	终点所在位置
红色 X	前路禁止通行

村庄/村庄2

区域 1

任务目标：打倒 15 个敌人　　敌人总数：30

●战前准备

主机玩家以手柄操作的话，推荐用霰弹枪 W870 TAC 作为主力武器，优先升级弹匣弹量、射速和装弹速度。初始手枪 LEMI 仅做补枪用，资金充足的话可考虑换成攻击力更高的 M1911。狙击步枪弹药、急救药品等多余物资不妨全部卖掉换钱。

●高分流程

开场先直冲向右前方的蓝色晶球①刷一个实用技能，然后就在墓地附近边回收物资边杀敌，同时缓缓向斜坡上移动。击杀数 8 人左右时就要往东北角的岔路转移，因为尽头处的蓝色晶球③附近固定会刷一个倒在地上的吸血莫罗艾卡，这种装死的敌人不会自行站起，必须主动靠近击杀。然后原路返回墓地的同时往坡下走。击杀数达到 15～16 人时，坡下会刷出一个大型狼人，用霰弹枪对付它的方法是先喷飞头盔，再补 1～2 枪爆头。之后转移战场，往祭坛处移动，注意靠近最西侧的黄色晶球⑤，这里除了会刷大型狼人外，还有 1 个吸血莫罗艾卡必定在此现身，不要遗漏。等击杀数达到 26 人左右时开始往终点方向走，剩余的敌人都在沿途。

●高难度心得

不急着购买马格南，推荐用资金全力强化手枪。开场的技能一定要抽到非常实用的，如“快枪神手”“尸爆炸弹”等。大型狼人用场景里提供的地雷、手榴弹等先炸一下再点射身体，其他方面要点不变。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

标号	村庄	村庄 2
A	地雷 ×1	地雷 ×1
B	霰弹枪弹药 ×10	金钱 2000
C	霰弹枪弹药 ×10	金钱 2000
D	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30
E	手枪弹药 ×30+ 急救药品 ×1	手枪弹药 ×30+ 急救药品 ×1
F	管装手榴弹 ×1+ 狙击步枪弹药 ×10	管装手榴弹 ×1+ 金钱 2000
G	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30

区域 2

任务目标：打倒 15 个敌人　　敌人总数：23

●战前准备

推荐强化一下手枪的威力和射速，因为本区域会出现一些使用弓箭远程攻击的狼人，不买狙击步枪的话就得依靠手枪来高效解决。剩余资金继续升级霰弹枪。

●高分流程

开场向前直冲，回收沿途的物资但不建议立刻开打，按照“黄色晶球①→最西侧蓝色晶球②→上坡处的蓝色晶球③”的顺序回收，之后再回身开战。附近的敌人总数为 8 个，全灭并回收黄色晶球④后再向东移动，路口会刷出一个大型狼人。随后沿着楼梯向上，清掉沿途的弓箭手，剩余的敌人都在主线流程需要拉闸的区域。除了两个大型狼人外，高台上的弓箭手直接用手枪点射解决。

●高难度心得

攒下的资金购买“狼毒”，如果刷到了“魔法弹匣”，手枪 LEMI 可以不升弹匣弹量，多余资金买一两个手榴弹。高难度下狼人弓箭手的箭法奇准，要么尽快近身，让它们主动扔掉弓箭，要么就借助场景掩护或保持自身左右移动，远距离点射干掉。据点门口的那个大型狼人用马格南秒杀，上层的两个由于站位较近，手榴弹能发挥最大作用。

标号	村庄	村庄 2
A	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30
B	急救药品 ×1+ 手枪弹药 ×30	急救药品 ×1+ 手枪弹药 ×30
C	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30
D	狙击步枪弹药 ×10+ 手枪弹药 ×30	金钱 2000+ 手枪弹药 ×30

区域 3

任务目标：打倒 20 个敌人　　敌人总数：32

●战前准备

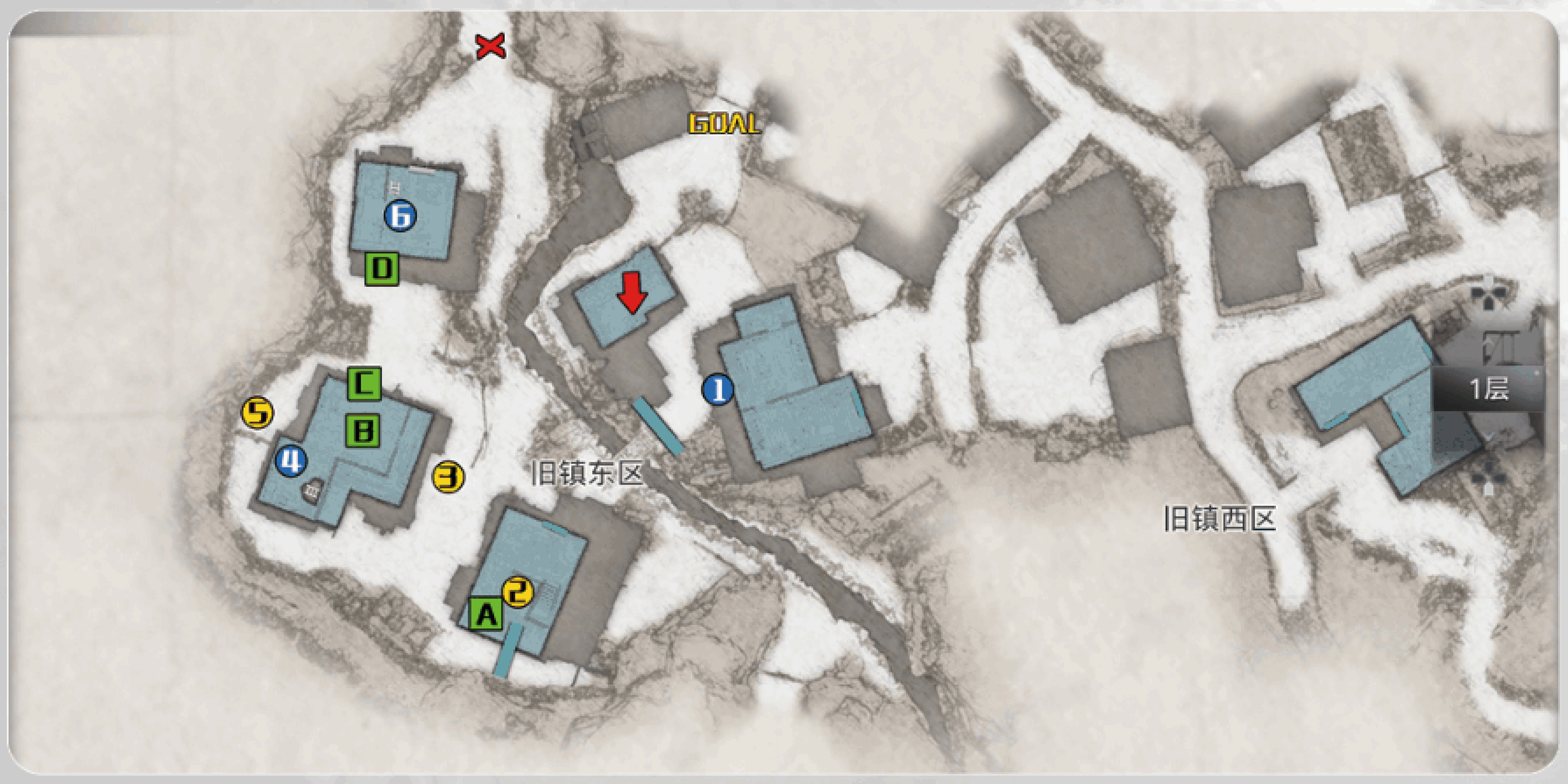
资金全部用来强化霰弹枪和手枪的威力，因为关卡中有少量强敌需要速杀。

●高分流程

整关的战斗中，屋顶上的弓箭手狼人都用手枪速射消灭，其他敌人则靠霰弹枪解决。进入黄色晶球②所在的房屋时会遭遇单钻铁兵，可以看准对方的动作空档猛轰胸口的弱点，或是直接用霰弹枪的攻击弹开左手。上楼回收晶球的同时，可从窗户的木板缝隙向外点射对面屋顶的狼人，从而保证不断连。下楼以后，屋内的地上还会再刷出 3 个杂兵，到这里的击杀数应该为 12。在第二座小屋内的行动要迅速，从地下 1 层的破口出来后，迅速点射坡上屋顶的两个狼人，再趁机回身去拿黄色晶球⑤。最后慢慢杀向小河流域，终点前的瓦尔卡拉克附近有炸药桶可以利用，然后再换霰弹枪轰杀。

●高难度心得

理论上马格南在本关还剩 4 发，用来秒杀前两个单钻铁兵（第三个利用房间内的炸药桶重创）。剩余的 2 发不足以干掉关底的瓦尔卡拉克，故还需要买一些手榴弹。其他方面没有什么差别。



标号	村庄	村庄 2
A	手枪弹药 ×30+ 狙击步枪弹药 ×10（2 楼）	手枪弹药 ×30+ 金钱 40000（2 楼）
B	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30
C	霰弹枪弹药 ×10（地下 1 层）	金钱 40000（地下 1 层）
D	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30

「城堡 / 城堡2」

区域 1

任务目标：打倒 6 个敌人　　敌人总数：19

●战前准备

前两个区域推荐的主武器依旧是霰弹枪 W870 TAC，优先升级威力以外的项目，其他资源全部先拿去卖钱。

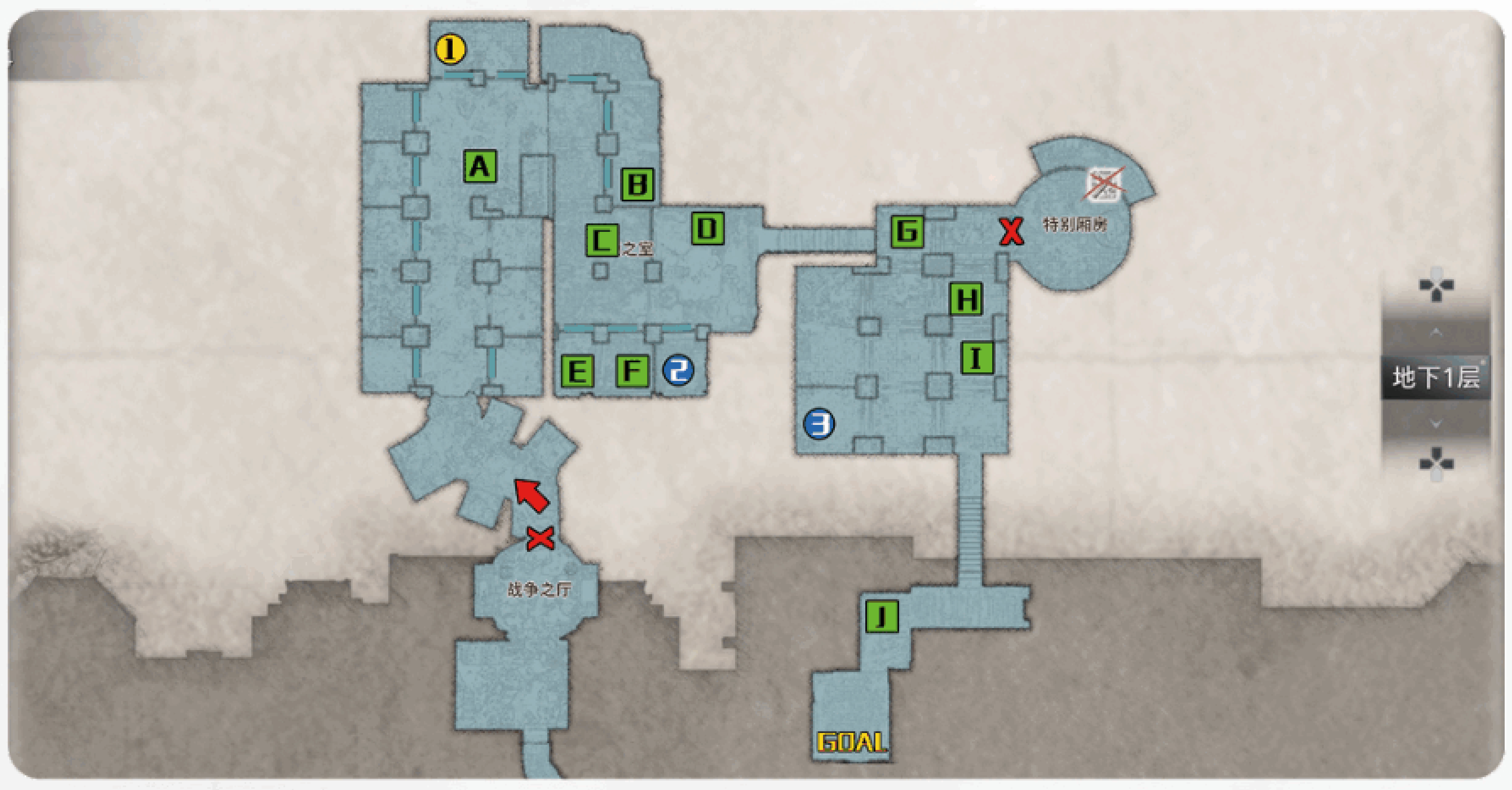
●高分流程

地牢的场景比较昏暗，而且南半区是完全没有敌人或物资的，故不要浪费时间。刚从牢房出来，正面就会有一个装甲铁兵苏醒，不用管他，先去回收黄色晶球①并把“手榴弹”附近那个趴着的敌人解决掉。然后就在东侧亮堂的区域迎敌，注意别漏掉地上装死的杂兵。这附近可以捡到 2 个地雷，还有炸药桶可供利用，等装甲铁兵自行靠近时，炸掉他身上的护甲再用霰弹枪猛攻弱点。确保在地下 1 层的击杀数到 9，然后再上楼梯，将铁栏杆周边的敌人逐一消灭，击杀数会增加至 16。最后沿着南侧的楼梯向终点进发，就不会有漏网之鱼。

●高难度心得

初期就会遇到的那个全副武装的装甲铁兵比较难对付，推荐买上马格南“狼毒”，用地牢场景里找到的手榴弹破甲，然后瞄准核心一发秒杀。上层的那只大型狼人也要留一发马格南给它。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流



标号	城堡	城堡 2
A	霰弹枪弹药 ×8	金钱 1600
B	管状手榴弹 ×1	管状手榴弹 ×1
C	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30
D	霰弹枪弹药 ×8	金钱 1600
E	地雷 ×1	地雷 ×1

标号	城堡	城堡 2
F	地雷 ×1	地雷 ×1
G	狙击步枪弹药 ×20	金钱 4000
H	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30
I	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30
J	急救药品 ×1	急救药品 ×1

区域 2

任务目标：打倒 20 个敌人　　敌人总数：40

●战前准备

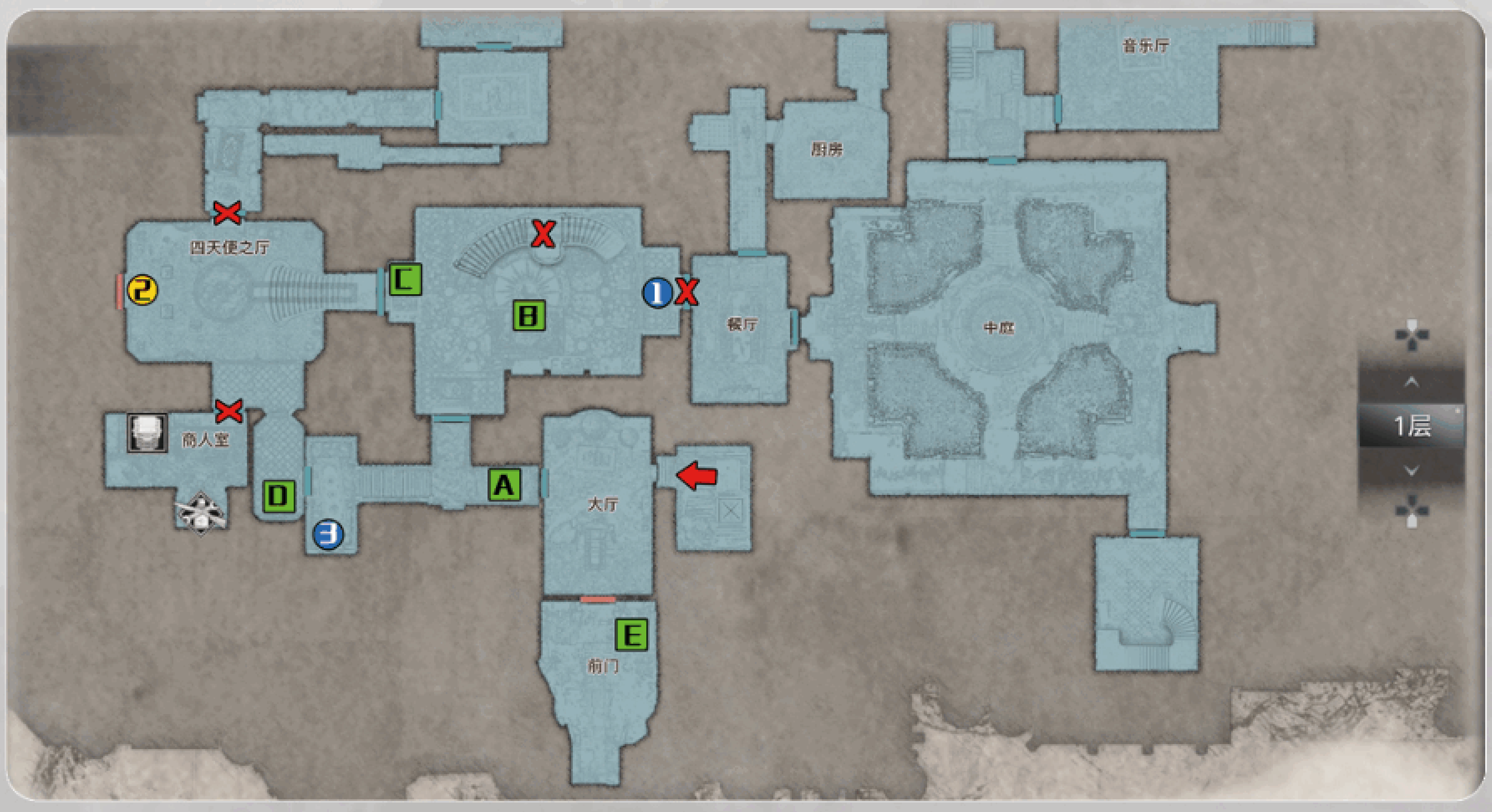
贩卖物资获得的资金用来强化霰弹枪 W870 TAC 的威力，升到 3 级就足够整个关卡流程的使用，剩下的钱先存着。

●高分流程

开场直行右拐进入主厅，这里有 4 个吸血莫罗艾卡（第四个刷在通往 2 楼的楼梯上）。然后向西抵达四天使之厅，回收黄色晶球②的同时在这里把击杀数增至 9。随后沿着蓝色晶球③所在的南侧走廊向城门大厅移动，接下来的主战场就在大厅、前门以及城门外一点的区域（黄色晶球④附近），建议在这里前后徘徊，城外刷的都是狼人，城内则为吸血莫罗艾卡，理想情况下能把击杀数积累到 32。迅速冲下坡，在葡萄园南端有 3 只飞翅萨姆卡蹲在炸药桶附近，不要客气。最后直接冲入东侧的坑道，消灭残余的敌人，葡萄园里的蓝色晶球⑤等连击加分结束后再回收。

●高难度心得

这个区域没有需要用到马格南的敌人，资源全力升级手枪的威力和射速。攻击灵活的狼人时推荐先打腿出硬直，单钻铁兵如果护住弱点也同样打腿，毕竟以手枪 LEMI 的威力不足以弹开他的左手。



标号	城堡	城堡 2
A	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30
B	霰弹枪弹药 ×10	金钱 2000
C	狙击步枪弹药 ×10+ 手枪弹药 ×30	金钱 2000+ 手枪弹药 ×30
D	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30
E	手枪弹药 ×30+ 急救药品 ×1	手枪弹药 ×30+ 急救药品 ×1

区域 3

任务目标：打倒 40 个敌人　　敌人总数：48

●战前准备

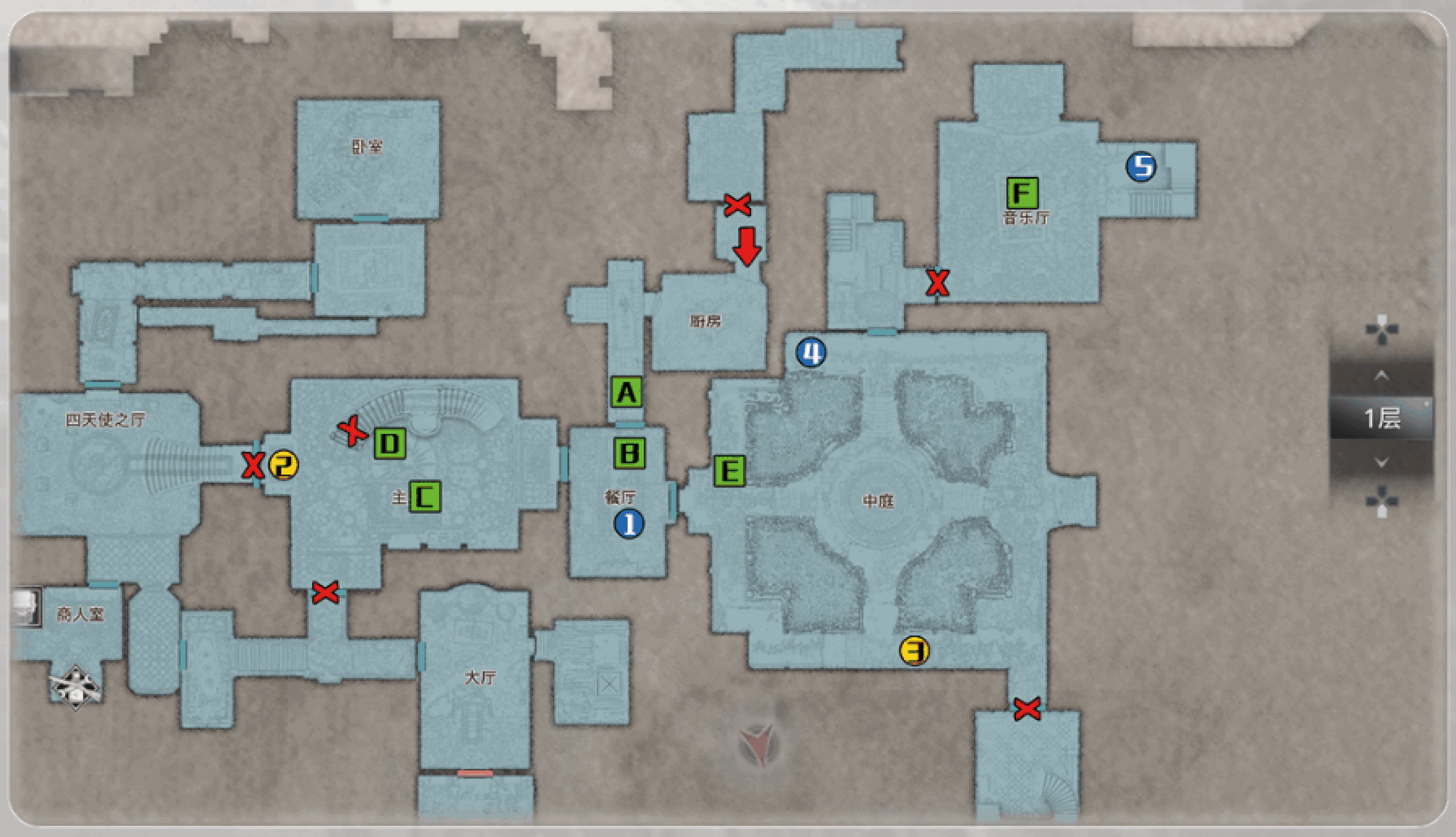
购买 V61 冲锋手枪，优先强化射速和弹容量，后两个区域需要切换两种武器迎敌。

●高分流程

从厨房一路杀到餐厅，回收蓝色晶球①以后，先去主厅。靠近黄色晶球②时，身后固定会刷出第一个城主女儿，在这里可以把击杀数累积到 13。迅速冲向中庭，除了第二个女儿以外，周边还有两个晶球，注意按编号的顺序回收，消灭一定数量的狼人后，空中就会有飞翅萨姆卡袭来，清场后的击杀数应为 24。进入北侧的房门向 2 楼移动并优先左拐，途经音乐厅上层时，只击杀一个弓箭手狼人保持连击，然后迅速从东侧的楼梯冲到下层。在钢琴附近与大批吸血莫罗艾卡周旋，中途还会从天而降一个喷射铁兵。当击杀数累积到 36 时原路上楼（途中还有 2 个杂兵），把 2 楼的残余的狼人弓箭手干掉，回收黄色晶球⑥并确保击杀数为 41。马不停蹄地冲进图书室，最后一个城主女儿以及剩余的敌人就都在这里了。

●高难度心得

资金建议留存下来，三个城主女儿各给一发马格南（等她们本体现身以后），活用穿透性能还能顺便秒杀她身前 / 身后的杂兵。手枪对付飞行兵会略显吃力，比较考验枪法。音乐厅的喷射铁兵不妨预先在桌子处埋地雷，炸一下之后再打。



标号	城堡	城堡 2
A	霰弹枪弹药 ×20	无
B	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30
C	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30
D	霰弹枪弹药 ×15	金钱 3000
E	手枪弹药 ×50	手枪弹药 ×50

标号	城堡	城堡 2
F	急救药品 ×1	急救药品 ×1
G	狙击步枪弹药 ×20	金钱 4000
H	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30
I	狙击步枪弹药 ×20+ 霰弹枪弹药 ×20	金钱 4000

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

区域4

任务目标：打倒 20 个敌人　　敌人总数：54

●战前准备

升级 V61 的威力和射速，4 级威力、3 级射速为佳，然后推荐备 1 颗手榴弹（本关区域 1 那个可以留到现在）。

●高分流程

本关的路程长且刷敌规律比较特殊，还有两种特殊敌人，稍有失误就会全连失败，导致前功尽弃。

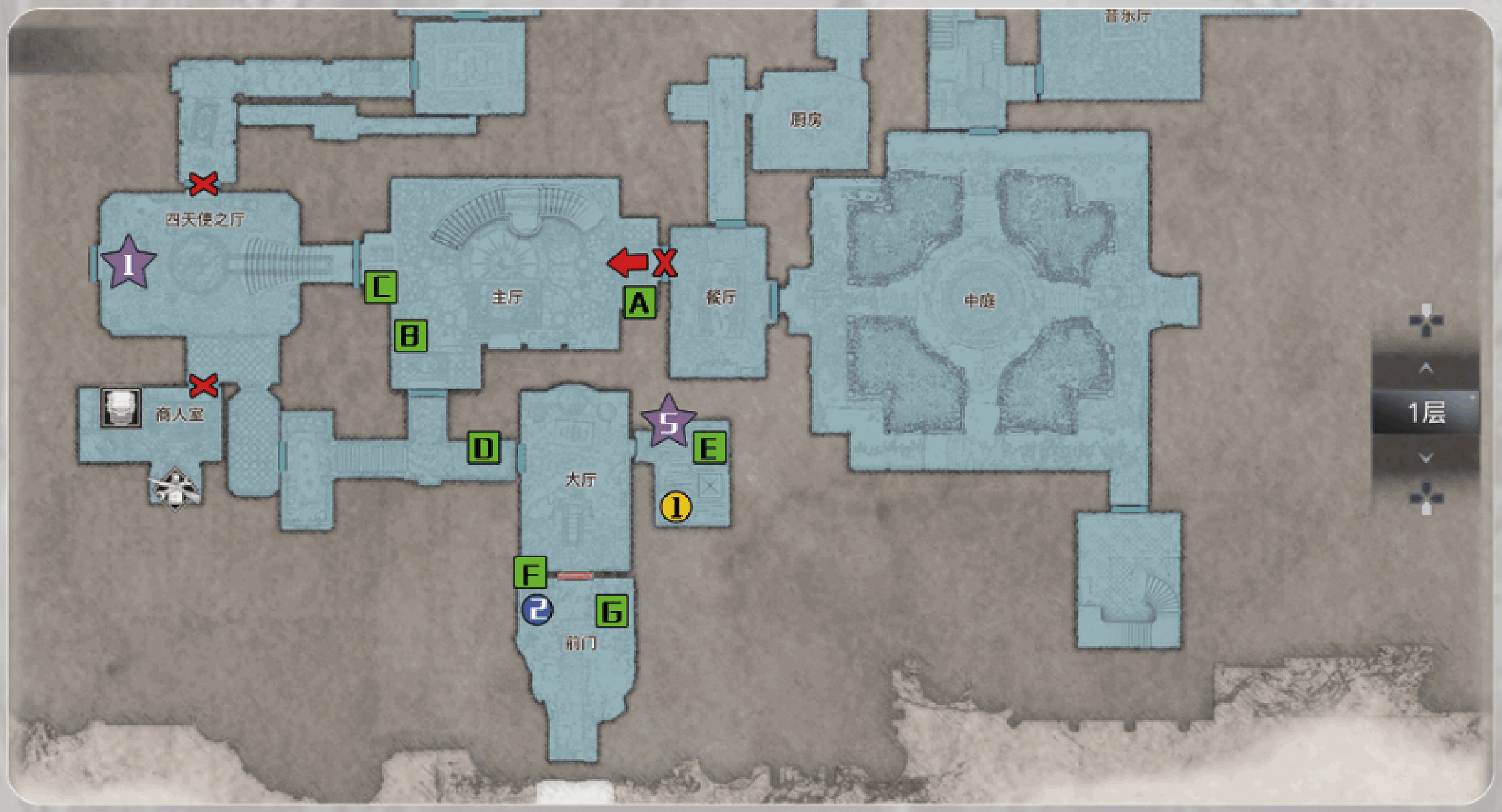
开场先在主厅迎敌，干掉 10 个敌人后往西前往四天使之厅，这里的地上坐着安吉人偶——它是本关的特殊敌人之一，每次对其造成伤害，人偶就会逃走，然后跑到固定的位置待机，地图中以紫色五角星表示，“1→2→3→4→5”是其逃跑后的位置，会重复循环。虽然近身调查也可以像剧情模式中那样捅它一刀，但是演出时间较长，而且需要 3 刀才能解决。这里推荐的打法是用冲锋手枪 V61 对它扫射一番（包括它飞起来逃跑时），基本也能将血槽减少 1/3 以上。然后继续在四天使之厅消灭着火的吸血莫罗艾卡和附近赶来的其他敌人，杀敌数达到 20 时返回主厅。

此时楼上会跳下 1 个狼人，沿着楼梯向上，2 楼有一些趴着的杂兵，先去左手边（即地图北侧），边杀敌边冲向走廊尽头，务必用调查的方式捅躲在此处的人偶一刀——这样做的目的是把城堡内的新一批敌人刷出来，回程时听到敌人的怒吼就表明成功了。原路返回，去 2 楼南侧干掉趴着的敌人，下楼梯时 2 楼走廊尽头那个弓箭手也会刷出来，直接扫射干掉，清掉主厅的残余敌人后，杀敌数应为 31。

此时往大厅跑，回收黄色晶球①并拿到手榴弹。抵达前门处会从天而降两个大型狼人，连扔两颗手榴弹秒杀，趁爆炸的时机再回收附近的那一颗雷以及蓝色晶球②。干掉迎面冲来的两个狼人后不要心急，远处有两只蓝鸟，它们也是本关的目标，一旦走过去就会惊动，因此要在城门里远距离用手枪点射。成功猎鸟后冲下斜坡，适当保留杂兵，给自己冲进坑道拿黄色晶球③争取时间。最后在葡萄田附近迎敌，确保把逃跑的安吉在这里解决掉，坑道里还会刷一个装甲铁兵，最后一颗雷留给他就能顺利收工。

●高难度心得

砸 5 万大洋买榴弹发射器，剩下的金钱全部用于补充爆裂弹。因为榴弹的强势，最后一个区域反倒比前面容易，遇到血厚的怪物或是敌人聚集时都先炸一发，以减轻手枪弹药的消耗，马格南就留给最后的装甲铁兵。



标号	城堡	城堡 2
A	急救药品 ×1	急救药品 ×1
B	手枪弹药 ×50	手枪弹药 ×50
C	狙击步枪弹药 ×20	金钱 4000
D	霰弹枪弹药 ×20	金钱 4000
E	管状手榴弹 ×1	管状手榴弹 ×1
F	地雷 ×1	地雷 ×1

标号	城堡	城堡 2
G	管状手榴弹 ×1	管状手榴弹 ×1
H	霰弹枪弹药 ×20	金钱 4000
I	手枪弹药 ×50	手枪弹药 ×50
J	狙击步枪弹药 ×20	金钱 4000
K	地雷 ×1	地雷 ×1
L	手枪弹药 ×50	手枪弹药 ×50

「工厂/工厂2」

区域 1

任务目标：打倒 30 个敌人　　敌人总数：64

●战前准备

工厂的敌人皮糙肉厚，如果继续以霰弹枪作主武器的话，推荐威力更大、有效射程更长的 SYG-12，并升级威力、射速和装弹速度。或是选购冲锋手枪 V61，优先升级威力和射速。

●高分流程

本关地形错综复杂，想打高分一定得先多跑几次，熟悉路线。出生点位于地下 3 层，先沿唯一的道路下楼，来到坑底 4 层。

把铸造室的狼人适当杀两个开路即可，不用全部杀光，在这里立刻向右转上楼梯，去蓝色晶球①所在的死胡同，预留敌人的用意就是让它们追过来。原路返回铸造室时，右前方会刷出 1 个狼人，那里就是接下来要去的场所。上楼梯先解决冲在最前面的敌人，等单钻铁兵靠近再打爆炸药桶。随后先进黄色晶球②所在的房间，这里除了单钻铁兵以外，还会陆续爬出 4 个机械运输兵，确定打完再离开。到隔壁手术室，先击倒两个大型狼人，快速去里屋回收黄色晶球③和边上的手榴弹，回程时这里也会爬出 3 个吸血莫罗艾卡，补给点 G 的桌前还有一只趴着装死的不要遗漏。二度返回铸造室，此时会刷出 2 个狼人给玩家连击，走右手边的门，出门立刻右拐（即地图上北侧的通道）。回收蓝色晶球④之后转身往来时的道路看，会有 1 个狼人尾随追来，正好供玩家保持连击。

下楼到达地下 4 层时先左拐，去把楼梯上的杂兵干掉并回收物资，然后再回来解决电钻兵。拿到蓝色晶球⑤之后先左拐，回收黄色晶球⑥。然后进入西北区域，这里会集中刷出三位城主女儿，可考虑埋一个地雷，场景里也有

珍藏攻略 GUIDE
系列发展 SERIES
文化漫谈 CULTURE
RESIDENT EVIL GUIDEBOOK

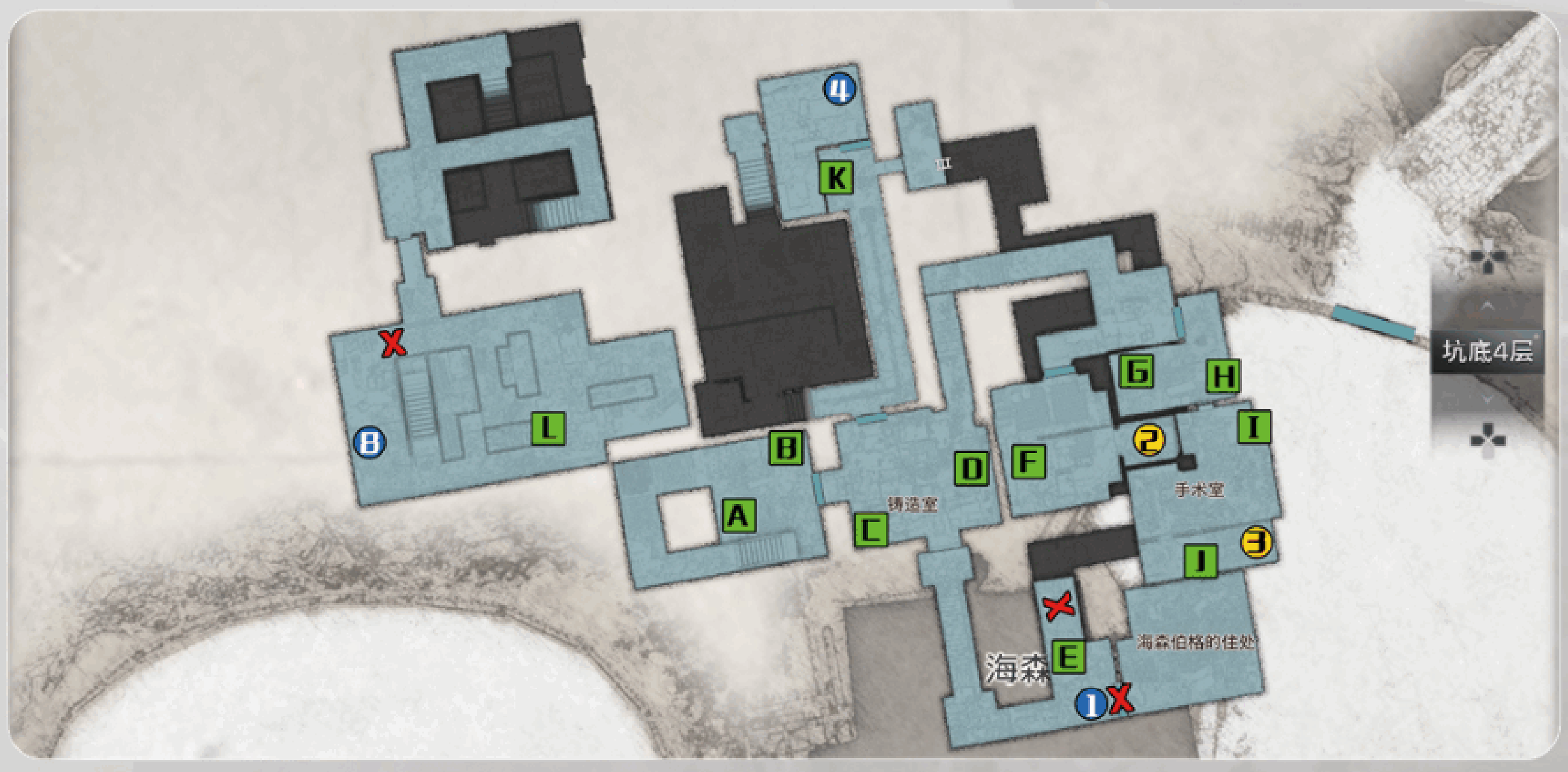
哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

炸药桶可供利用。蓝色晶球⑦附近有趴着装死的杂兵，解决后上楼，重回坑底 4 层。

来到蓝色晶球⑧所属的区域时要注意，这里会分别刷出 1 个装甲铁兵和 1 个突击甲兵，前者用先前拿到的手榴弹破甲，后者引他撞墙后从背面狂轰弱点，或是以两颗地雷也可以解决。由于突击甲兵的死亡动作持续要很久，想回收资金的话，其间得用附近的杂兵续一下连击。上楼梯前确保击杀数为 59，最后 5 个机械运输兵都在楼上（即地下 3 层）。

●高难度心得

购入马格南“狼毒”，同时优先强化手枪的射速和上弹速度，然后才是升威力。用手枪 LEMI 点射敌人时先打腿比较容易出硬直或打倒在地，然后再攻击头部，这样会比较稳定安全。“工厂 2”的整体难度很高，马格南弹药要留给大型狼人、三个城主女儿、装甲铁兵和突击甲兵。利用狭长的地形，把握好位置还可以一穿二，只要能确保连击，即便在第一区域把马格南弹药全用掉也不为过。全连还需要一点运气，刷出实用的特殊能力。另外铸造室成为了一个难点，因为里面的狼人弓箭手奇准无比，而且手枪还很难打出硬直，只能在屋外先解决掉冲过来的杂兵，然后再利用地形作为掩体，逐一击杀弓箭手。



标号	工厂	工厂 2
A	急救药品 ×1	急救药品 ×1
B	狙击步枪弹药 ×20	金钱 4000
C	霰弹枪弹药 ×15	金钱 3000
D	地雷 ×1	地雷 ×1
E	手枪弹药 ×50	手枪弹药 ×50
F	霰弹枪弹药 ×15	金钱 3000
G	手枪弹药 ×50	手枪弹药 ×50
H	手枪弹药 ×50	手枪弹药 ×50
I	狙击步枪弹药 ×20	金钱 4000
J	管状手榴弹 ×1	管状手榴弹 ×1

标号	工厂	工厂 2
K	地雷 ×1	地雷 ×1
L	狙击步枪弹药 ×20+ 地雷 ×1	金钱 4000+ 地雷 ×1
M	急救药品 ×1	急救药品 ×1
N	霰弹枪弹药 ×15	金钱 3000
O	地雷 ×1	地雷 ×1
P	手枪弹药 ×50	手枪弹药 ×50
Q	地雷 ×1	地雷 ×1
R	霰弹枪弹药 ×15	金钱 3000

区域 2

任务目标：打倒 20 个敌人　　敌人总数：51

●战前准备

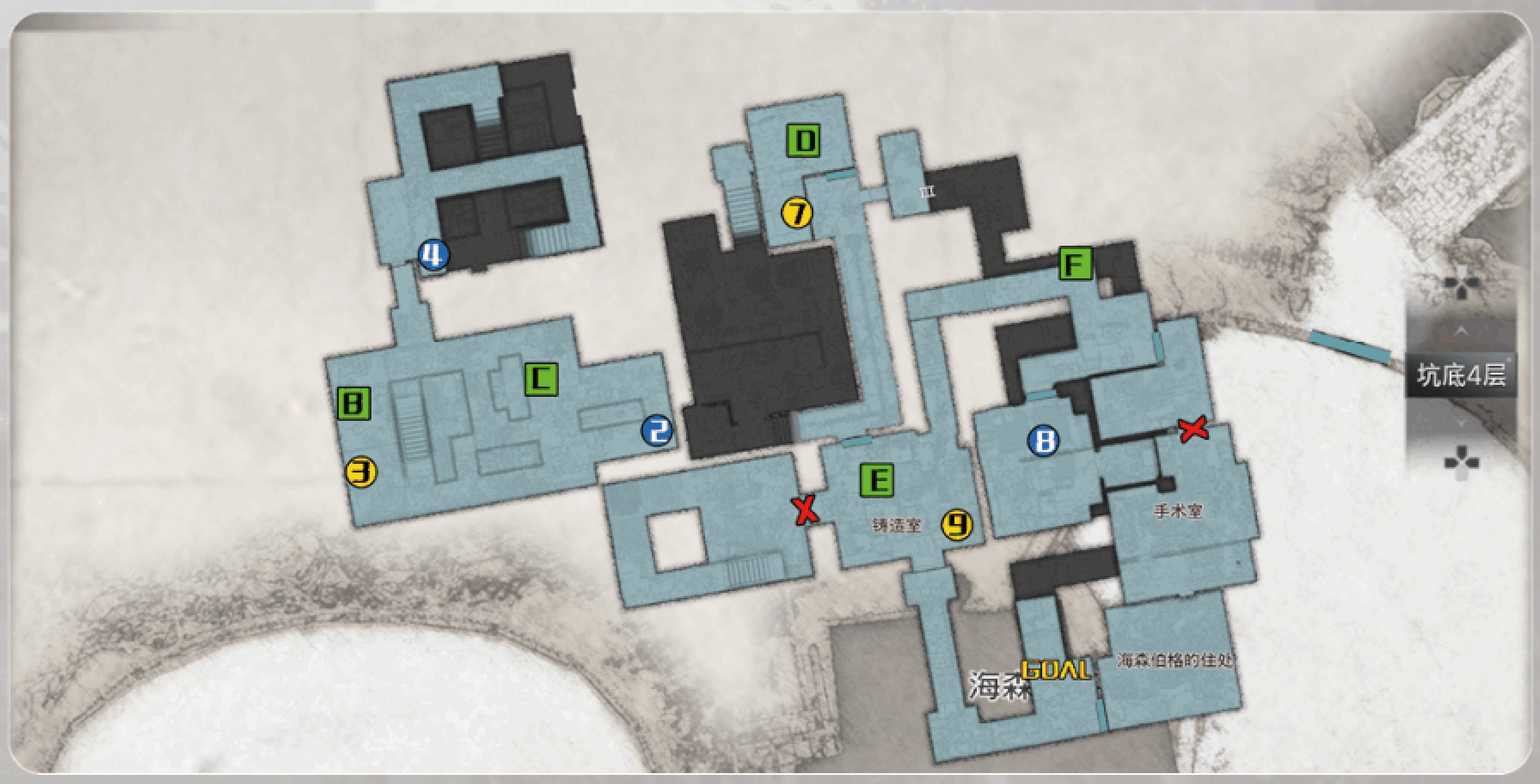
无论前一区域的主武器是霰弹枪 SYG-12 还是冲锋手枪 V61，继续集中强化就行，无需更换武器。记得准备至少一个爆炸物，手榴弹或地雷皆可。

●高分流程

开场位于地下 3 层，前进至“川”字型地区迎敌，下楼出门时可以看到正面有狼人弓箭手，实际上左右两侧还有不少，要躲在门里逐一解决。

走下楼梯时击倒迎面而来的两个电钻兵，目前处在坑底 4 层。从楼梯处先左拐直行，去回收蓝色晶球②，然后原路返回，目标是黄色晶球③，途中有电钻兵用于连击（这个区域一共要消灭 5 个电钻兵）。随后去蓝色晶球④所在区域，下楼时会有一个喷射铁兵挡路，击倒他就可以抵达地下 4 层。

不要犹豫、直接从东北角的路口离开，回收黄色晶球⑤时，铁窗对面那个待机的双钻铁兵弱点正好暴露在我们的视野里。拿到蓝色晶球⑥以后，



标号	工厂	工厂 2
A	手枪弹药 ×50	手枪弹药 ×50
B	手枪弹药 ×50	手枪弹药 ×50
C	急救药品 ×1	急救药品 ×1
D	狙击步枪弹药 ×20+ 急救药品 ×1	金钱 4000+ 急救药品 ×1
E	霰弹枪弹药 ×15+ 手枪弹药 ×50	金钱 3000+ 手枪弹药 ×50
F	霰弹枪弹药 ×15	金钱 3000
G	霰弹枪弹药 ×15	金钱 3000
H	霰弹枪弹药 ×15	金钱 3000
I	手枪弹药 ×50	手枪弹药 ×50

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

记得解决上层下来的电钻兵，然后再从北侧的路口上楼。

重新回到坑底 4 层，拿到黄色晶球⑦就一路冲往铸造室。注意，这里有一个敲墙的杂兵不要急于击杀，黄色晶球⑨附近也会走出一个全副武装的装甲铁兵，无视他俩往东北的走廊冲。杀敌时注意保留一下中央的炸药桶（如果身上有准备炸药物则无妨），这里的两个房间虽然没有物资，但是都要进一下，以便把敌人刷出来。先前那个装甲铁兵也会跟过来，在这里把他撂倒，确保击杀数达到 45。随后返回铸造室，用敲墙的杂兵维持连击，一路冲向海森伯格的住处，最后 5 个敌人都在房内。

●高难度心得

砸钱购入榴弹发射器，爆裂弹则越多越好，如果马格南已经用完也干脆卖钱。战斗中所有的电钻兵都先用榴弹削弱 + 炸出硬直，然后换手枪点射击杀，这样才能最大化杀敌效率。弓箭手扎堆的区域也是一个难点，推荐先用榴弹把他们炸翻在地，然后再趁机补枪。最后手术室门外的恶战是难度最高的地方，除了榴弹以外，沿途收集到的地雷也不妨利用一下。

狂乱城堡 / 狂乱城堡2

区域 1

任务目标：打倒 15 个敌人　　敌人总数：41

●战前准备

推荐用冲锋手枪 V61 作为主武器，这样弹药量会比较充足，优先升级威力、射速和弹匣容量。

●高分流程

开场先进入右侧的岔道，屋顶上能看见一只蓝鸟，但别急着攻击，因为即使近身它也不会飞走。先进屋消灭装死的敌人，然后从窗户跳出去，回收蓝色晶球①。边打边走回小屋正面，击杀数到 9 时抬头猎杀蓝鸟，这样能令奖励的时间多出足足 60 秒。快速冲向黄色晶球②所在的区域，这里会出现小体型的吸血莫罗艾卡，只是稍微难瞄准一点，没有太大差别。左手边的圆形区域和右手边那间小屋都不用进，里面的敌人会自己走出来，物资也可以从外面捡到。推荐先站在棚架下方迎敌，能避免腹背受敌的情况。在物资点 D 附近击杀数达到 28 就说明已无遗漏，可以向西冲进墓园了。这里会刷出 1 个超巨型的吸血莫罗艾卡，除了血厚以外也没什么强项，需要穿插着击杀其他杂兵来维持连击。

●高难度心得

高难度下，“狂村 2”大量的敌人想要全灭需要有提升伤害的技能辅助，否则经常半路就打到弹药见底。实际上只追求 S 甚至 SS 评价并不太难，因为本关的分数线不高，如果能在第一个区域达成全连，分值就已经超过 A 级了，只要在第二个区域稳定发挥，成就 / 奖杯要求的 S 级评价没有想象中那么高不可攀。

推荐在第一区域就买上“狼毒”，用来对付大型狼人和巨型吸血莫罗艾卡，前者攻击胸口、后者要锁定头部；在第二个区域用于击杀巨型斧男，同样要命中头部，否则还得补手枪。在第二区域开始前记得留存 2 万块，这样第三区域前就能购入榴弹发射器，后续的战斗更推荐以安全为优先，满足分数后直冲终点、静待时间耗尽或是索性送死都行。

标号	狂乱村庄	狂乱村庄 2
A	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30
B	管状手榴弹 ×1	管状手榴弹 ×1
C	急救药品 ×1	急救药品 ×1
D	狙击步枪弹药 ×10	金钱 2000

标号	狂乱村庄	狂乱村庄 2
E	霰弹枪弹药 ×20	金钱 4000
F	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30
G	狙击步枪弹药 ×10	金钱 2000
H	手枪弹药 ×30	手枪弹药 ×30

区域 2

任务目标：打倒 20 个敌人　　敌人总数：31

●战前准备

购置 F2 狙击步枪，并至少升 1 级威力，这是区域 2 和区域 3 达成全连的关键武器。剩余的资金继续升级冲锋手枪。

●高分流程

开场的巨型斧男先远距离用狙击步枪重创，然后换手枪扫射头部击杀。随后空中会飞来 4 只飞翅萨姆卡，不要急于击破，给自己留够向西侧跑的时间。到达物资 B 所示点位时，前方会冲出一波狼人，这里推荐先击杀一人，然后去右手边的房间内回收黄色晶球①。在室内击杀围堵过来的敌人后，冲到对面拿到蓝色晶球②。返回室外时换出狙击枪，看准对面山上的狼人弓箭手，一枪秒杀的同时从右手侧快速下楼梯，回收桥下的黄色晶球③，出来时再狙一发，如此反复即可确保过桥时连击也不会中断。上坡来到祭祀地，先用狙击枪远程解决一个狼人保持连击，然后回身跑到地图上那个分岔路的尽头——在这个狭窄过道迎敌的好处是狙击枪每发子弹都可以穿透多名敌人，巨型斧男倒下时的尸体还会卡住后面的同伴，只要杀敌效率够高，就是最佳的战场。

标号	狂乱村庄	狂乱村庄 2
A	管状手榴弹 ×1（室内）	管状手榴弹 ×1（室内）
B	手枪弹药 ×50	手枪弹药 ×50
C	狙击步枪弹药 ×20	金钱 4000

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

区域 3

任务目标：打倒 25 个敌人　　敌人总数：38

●战前准备

适当强化升级狙击步枪的威力和射速，本区域依旧是狙击手大发神威的舞台，手枪的基础能力也可以逐步提上来了。

●高分流程

森林地带只有 7 名敌人，向坡上前进时还会跳下一个狼人供玩家维持连击。黄色晶球②附近有两个喷射铁兵，他们不难解决，但要小心的是别过早击杀空中的飞翅萨姆卡，这几只要留在我方上楼的途中依次干掉，否则连击数难以维持。抵达上层时是“1 喷射铁兵 +2 飞翅萨姆卡”的搭配，注意控制击杀的时机和顺序，给自己留出冲向据点的时间。

据点门口会有大批的狼人 + 弓箭手把守，此时就是狙击步枪发挥的时候了，不过也别杀得太快，留 2 个弓箭手作为过渡比较稳妥。终于攻入据点内部，这里都是“喷射铁兵 + 狼人弓箭手”的组合，如果觉得自己控制不好节奏，最底层的那个黄色晶球⑥索性可以放弃，以连击数为优先。顺利通过滑索抵达对岸后，压力就没那么大了。

标号	狂乱村庄	狂乱村庄 2
A	急救药品 ×1	急救药品 ×1
B	霰弹枪弹药 ×15+ 手枪弹药 ×50	金钱 3000+ 手枪弹药 ×50
C	手枪弹药 ×50+ 狙击步枪弹药 ×20	手枪弹药 ×50+ 金钱 4000

区域 4

任务目标：打倒 18 个敌人　　敌人总数：55

●战前准备

与先前相同，平均强化冲锋手枪和狙击步枪，升级结束后如果还有零钱，可以考虑买管状手榴弹。

●高分流程

这里的流程就是剧情模式中克里斯的路线，可探索的区域其实并不是很多，地图上标注了行进路线给各位参考。击倒开场袭来的 3 个狼人后不要急于跳下去，稍等片刻身后会飞来 1 个喷射铁兵——不少玩家打到最后只有 53 个敌人，怎么都找不着，其实就是漏了这家伙和白猪。按照路线向下，在回收蓝色晶球①时先去院子外把敌人引出来，巨型斧男稍有威胁，到这里的杀敌数应为 16。之后向西南进军，蓝色晶球②附近也有可供维持连击的杂兵。进入黄色晶球③的院子时，外面会冲来一波狼人，看到大型狼人现身后就要注意转移阵地了。

从昏暗的小屋出来时，空中会飞来喷射铁兵和飞翅萨姆卡，建议适当留一两个血薄的飞翅杂兵，给自己向北推进争取时间。抵达战争少女像时，这里就是最后的战场了。手榴弹不要急着扔出来，当正面的狼人数量有所减少时，先转去右手边的院子，这里有一头掉钱多达 1 万的白猪。而左手边的院子里则埋伏着强力的敌人——头狼 · 瓦尔卡拉克，它会主动冲出来，手榴弹和各种强力子弹正好全倾泻到它身上。

标号	狂乱村庄	狂乱村庄 2
A	霰弹枪弹药 ×15+ 狙击步枪弹药 ×10	金钱 3000+ 金钱 2000
B	手枪弹药 ×50+ 急救药品 ×1	手枪弹药 ×50+ 急救药品 ×1
C	手枪弹药 ×50+ 霰弹枪弹药 ×15	手枪弹药 ×50+ 金钱 3000

区域 5

任务目标：打倒 20 个敌人　　敌人总数：20

●战前准备

本关场景其实就是剧情模式最终 BOSS 战的那个圆形区域，没有任何物资和晶球，敌人也不会有掉落品，故无需地图。全力加强武器威力即可，以防万一不妨准备 1～2 个急救药品。

●高分流程

除了游走的最终 BOSS 外，杂兵会分批刷出，19 个共 6 波。战斗的难点是一边攻击米兰达，一边还要维持连击，必须非常熟悉最终 BOSS 的行动套路。当场景变成黑白时，敌人头上的血条会暴露他们的位置，显得很滑稽。想追求极致高分，要把米兰达留到最后一个击杀，这样时间奖励才能够翻两倍。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

佣兵模式后续命令

「更新综述」

本作的 DLC 主要为佣兵模式增加了 3 名新角色以及 2 个（算上困难关卡为 4 个）新关卡，还对一些游玩细节做出了改动。

模式界面改动：目前该模式的选关界面分为了普通关卡、困难关卡两类，通过按下 R1/RB 键即可切换关卡信息。在选择对应的关卡时，还额外增加了选择角色的界面，角色解锁方式、详细讲解将在后文一一展开。

佣兵奖励：在选关界面按下 □ /X 键可以查看佣兵模式下的奖励，其中包含了新能力、新关卡、新角色的解锁条件，以及新能力的描述。使用 4 名角色在全部 12 个关卡达成 S 以上评价，即可解锁对应角色的雕像，它会放在佣兵模式的公爵商人室内。它和“光剑” LZ 解答者一样，都是玩家实力的象征，也是大家努力追寻的目标。

随机切换能力：在每个大关卡中获得蓝晶球时，玩家共有 2 次机会重新抽取能力。相较于以往，更容易获得心仪的能力，难度相对降低了。推荐在开局时，先刷到想要的能力再挑战困难关卡。

自动拾取：现在击败怪物掉落的金钱不再需要手动拾取，仅需走到附近即可将其纳入囊中，但关卡内的固定道具仍然需要自行按键拾取。

游玩新角色的变化：这次新增的三名角色都拥有独立的机制，差异极大，可以在所有关卡中使用。在使用这些角色时，场景内的道具摆放位置不变，但内容会根据角色而变化。新角色无法享受加成的能力也会从蓝晶球中剔除，此外他们还有各自的专属能力。

本体佣兵模式的成就 / 奖杯也可以使用新角色解锁，因此想要达成本体全成就 / 白金的难度也大大降低了。

「克里斯·雷德菲尔德」

解锁条件：购买 DLC 后进入佣兵模式即可使用。

角色简介：克里斯并不能使用格挡、也不能使用物品恢复生命值，不过回复类的能力、硬币（商店中可购买的能力强化）依旧奏效。他擅长用高威力的枪支和拳术进行战斗，并以独有的强攻状态大幅强化各项能力。

体术

克里斯的战术手套属于特殊武器，可以无限使用，此外在商店中还可以用金钱强化威力，能力中的许多增伤效果也对其生效。出拳命中敌人时，可以积蓄强攻槽，进入强攻状态时拳术的威力也会提升。

直拳（R1/RB 键）：直拳的威力很强，基础攻击力为 400，最高为 670。使用时会先进行短暂的蓄力，随后向前打出，会伴随着一小段位移。所以一般都是在开始蓄力时，保持距离向后撤，打出拳头的过程再向前靠近敌人，能降低被敌人打断的可能性。使用直拳击败敌人时，能够大幅增加强攻槽，这也是没有能力加持时的主要积攒手段。

直拳能对敌人造成极大的硬直，中小型敌人一般只需一拳就能使其倒地，许多装甲兵、重甲兵也能一拳将其破甲（即便防御状态、打中盔甲也能奏效）并使其暂时无法行动。面对大型敌人时，也能通过第一拳打出小硬直，再上前打出第二拳使其倒地。在一对一作战时，抓准时机连续出拳能够起到持续压制的作用，在困难难度下遭遇强敌时可以利用这一点。不过在将敌人打出大硬直后，不要盲目使用直拳追击，这会使敌人重整姿态。

左勾拳（L2/LB 键）：左勾拳的的威力较小，基础攻击力为 150，最高为 375。它出拳很快，使用时是有一定霸体效果的，面对小型敌人时，能够打出小硬直从而打断攻击。用左勾拳也能够破坏敌人装甲，但在打中坚硬部位（装甲兵的手）时，造成的伤害仍然会是 0（直拳则是直接造成伤害）。

踩踏：面对倒地的敌人（面对躺在地上装死的小怪也同样适用）按下 R2/RB 键即可造成高额伤害（3000），动作过程中是无敌的，以这种方式击败敌人也能积攒少量强攻槽。一般将敌人打倒地的方式（多数中、大型敌人不会倒地）是使用直拳或爆炸物，实战中不推荐刻意使用踩踏。

强攻状态

●TIPS 游玩新角色时，场景中部分道具会替换为卖钱道具，请务必记得在商人处出售。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

积蓄强攻槽的基础方式为使用拳术击败敌人，其中最主要的来源为使用直拳造成击杀。在商店中还可以通过购买硬币、在蓝晶球中获得的能力（在后文能力部分详细展开），以此丰富积攒手段、提高积攒效率，根据个人喜好、游玩习惯选择即可。

强攻槽满后，长按 L1+R1/LB+RB 键（需要持续一小段时间）即可进入强攻状态，该状态下击败敌人还能延长持续时间。此时克里斯的移动速度、换弹速度、射击速度都会大幅提升，枪械和拳术的伤害也会极大提升（大约 2 倍）。这是克里斯提升输出、增加杀敌效率的核心手段（没有之一），移速的加成能使玩家更快地接近敌人、奔向下一战场；枪械的性能提升大幅降低了输出空窗期，无需再苦苦等待换弹，无论是连击还是击败大型敌人都是不二之选。

即便是被敌人控制时，也能开启强攻状态。这样可以规避掉强攻状态的蓄力时间，一旦摆脱束缚即可立即进行猛烈的输出，这往往能够协助玩家续上连击。

专属武器与道具

克里斯可使用的武器主要是手枪和自动步枪，两者的威力都比较可观。普通关卡中两把武器都会随身携带，需要自行消费金钱升级，不能购买子弹。如果有较多积攒强攻槽的手段，可以适当减少对换弹速度的升级，多利用强攻状态弥补缺陷。

困难关卡中，步枪需要花费 25000，且可以购买步枪子弹（定位类似于伊森的榴弹发射器）。不过这把步枪的所有能力都已经升满，且武器威力为 500！普通关卡中即便是将其升满也仅有 230！这是困难关卡中面临强敌时的不二之选，搭配上能力 - 终结上膛能够横扫战场、摆脱弹药量的限制。

商店中还售有 15000 一个的目标定位器，使用它持续锁定目标会利用极强的炮击命中敌人，伤害十分可观但价格昂贵、施放过慢，建议在对抗巨型敌人时使用（莫罗）。

在商店中，有三种提升强攻槽积累的硬币，分别对应用枪击杀（少量）、用左勾拳攻击（极大）、用直拳攻击（极大）。在困难模式下还会增加两种恢复类硬币，其一是用枪攻击时恢复生命，其二时击败敌人时恢复（可购买两个叠加效果）；前者在中、大型敌人较多时有更好的发挥，后者则更适用于有大量小怪的场景。

专属能力

名称	效果	解锁方式
自动强攻槽	非强攻状态时，强攻槽会随时间逐渐积蓄（仅限战斗区域）。	用克里斯以S以上等级通过1个关卡
跟进射击	左勾拳攻击后，下一枪的伤害增加；射中头部会积蓄强攻槽	用克里斯以S以上等级通过2个关卡
射头增益	强攻状态下，通过射中头部击杀敌人，强攻槽会极大积蓄。	用克里斯以S以上等级通过3个关卡
终结上膛	用直拳击杀敌人时，当前装备的枪支会立即装弹	用克里斯以S以上等级通过4个关卡
绝对强攻	强攻的持续时间延长	默认解锁

自动强攻槽是比较泛用的能力，比较推荐。它能很大提升强攻槽的积累效率，无需近身使用拳术就能安全地积累强攻槽。

终结上膛在困难难度下有极其亮眼的表现，使用直拳击杀敌人时，能立即回满弹药。即便弹匣全空，也能立即回满，且无需等待换弹时间。困难难度下步枪唯一的缺点就是子弹稀少且昂贵，搭配这一能力后便可完全打消这一劣势。可以在开局前购买步枪以及自己所需要的硬币（恢复、强攻槽积攒），或是提升直拳威力，进入地图后利用第一个蓝晶球刷出该能力（现在还有两次刷新机会，成功率更高）。平时以步枪为主力输出，子弹快用完时将敌人打残后用直拳收尾，以这种方式循环便可保证全程的强大火力。

除此之外，本体中各类增加伤害的能力也十分推荐，根据个人偏好武器选择即可。

「卡尔·海森伯格」

解锁条件：购买 DLC 后，在全部普通关卡中达到 A 以上的等级。

角色简介：海森伯格的主要战斗方式为挥舞铁锤和操控金属，他还能够通过传导电流生成磁场，以此强化自身、限制敌人。除了闪光弹之外的所有进攻方式都无需消耗资源，但他有着自己独特的蓄电机制。海森伯格也只能通过能力、硬币恢复生命，不过他可以使用 L1/LB 键进行格挡。

铁锤

在商店中可以对铁锤进行强化，其基础伤害为 240，升满后为 440。基础蓄电速度为 150，升满后 400。在开启磁场时，铁锤的攻击力也会大幅提升，还需要活用磁场的拉引能力创造近战输出机会。

挥铁锤（点按 R1/RB 键）：横向挥动铁锤攻击面前的敌人，攻击距离短但范围广。可以连续施放，但基础速度稍慢，购买商店中对应的硬币可以增加挥动速度，推荐度较高。打中敌人后能造成较大的硬直，面对小型敌人时能持续压制，攻击大型敌人时也能无视装甲、防御。铁锤攻击也可以命中弱点部位，能够享受伤害加成，但在没有能力加持时命中头部的伤害不变，游玩过程中不必刻意追求瞄准头部。

蓄电：蓄电是提升铁锤输出时的重要机制，需要使用普通攻击命中敌人，敲铁锤（长按 R1/RB 键）是无法积攒电力的。蓄电进入第一阶段时，铁锤上的齿轮会开始旋转并发出较小的声响，并且会冒出火星并散发光芒；第二阶段时声音更明显、火星更亮。

未升级蓄力速度时，攻击 4 次进入一阶段，攻击 7 次进入二阶段；升级满蓄力速度后分别需要攻击 2 次和 3 次。进入一阶段后使用敲铁锤（长按 R1/RB 键）将会释放积蓄的电力（电量清零），并大幅强化敲地攻击的性能。攻击范围和伤害都会随着蓄电阶段而增加，一阶段时伤害为 2 倍，二阶段的伤害为 4 倍。

敲铁锤（按住 R1/RB 键）：长按按键即可举起铁锤，松开后便可砸向地面。抬手时间、下砸时间不算太久，但过程中可能会被敌人的攻击打断，使用时还是要观察敌人动作、避开远程敌人的攻击。砸地攻击的伤害较高，可以轻松解决小型敌人，面对中、大型敌人时的表现也十分亮眼。使用铁锤时开启磁场效果更佳，不仅能大幅提升伤害，还能通过拉引（磁场状态下按 L2/LT 键）将敌人聚集到面前（还能产生短暂的控制效果），提供了完美的输出环境。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

磁场

磁场是海森伯格的核心状态技能，长按□ /X 键激活，再次按下□ /X 键即可取消，铁锤开始放电时就说明成功开启了磁场。该状态下虽然无法奔跑，移动速度也会大幅降低，但铁锤、废料、锯片的性能都会大幅提升。在进行阵地战时是不二之选，不过在赶往下一区域时一定要记得关闭。

磁场状态下还可以使用 L2/LT 键注引敌人（仅对中小型敌人有效），可将前方的敌人全部聚集到面前。这不仅能创造出绝佳的近身输出环境，还能打断敌人动作、破坏敌人的铁甲。一般将敌人聚集后，使用一记重锤（砸地）就能消灭大量敌人（不要忘了此时还有磁场增加的伤害）。

远程武器与道具

海森伯格共有四种可切换（方向键）的远程武器，其中只有闪光弹有数量限制，其余的都为无限使用或是需要等待冷却。可在商店升级的远程武器为废料和锯片，主要用于攻击中远距离敌人，一般为二选一，不建议都进行升级的简体中文。

注：当前版本下废料和锯片的属性描述有误，其中的蓄电速度应该为蓄力速度，数字表示的为蓄满所需时间。

废料：需要长按 R2/RB 键进行蓄力，蓄力时间越长射出的废料越多，基础投射数量为 3 个、升级满后为 6 个，在激活磁场时投射出的废料也会翻倍。武器信息栏中的蓄力时间指蓄满所需时间，即便提升投射数量总时间也不会有变化，但单个投射物所需的准备时间会减少。它的对单能力相较于锯片更强，基础伤害为 170，升满后为 270。此外它也能够命中弱点，并享受对应的伤害加成，不过弹体判定体积相较于锯片更小，命中弱点更困难。但废料的飞行速度较快，在关卡中遇到爆桶、蓝鸟时推荐短按按键进行攻击。

锯片：长按 R2/RB 键进行蓄力，随后投射锯片进行攻击，蓄力时间越长锯片的伤害越高。锯片的基础伤害为 270，升满后会变为 450，蓄力等级共有三层，伤害会依次增加。与废料不同的是，锯片的蓄力速度是可以升级的，升满后蓄满力的时间为 1.6 秒，对于提升输出效率帮助较大。另外，该武器也是可以短按射击的，虽然伤害略低但也能应对许多情况（尤其是在获得一些伤害加成的能力后，短按甚至就可以击倒小怪）。锯片也可以攻击弱点，且弹体判定范围较大、比较容易命中。锯片的对群能力更强，能够同时命中一条直线上的多名敌人（获得对应能力范围杀伤效果更强），在射击时可以尽量与多名敌人保持在同一直线。

喷射铁兵：在普通关卡中为初始远程武器之一（↓方向键），困难关卡中则需要花费 17500 购买。它可以无限使用，但需要等待冷却时间，刚进入关卡时便已是冷却状态。使用后会召唤出喷射铁兵快速突进并攻击敌人，撞到墙壁时还会自爆并造成范围伤害。面对大型敌人、扎堆的小怪时，喷射铁兵都有不错的表现，不过冷却时间较长（可购买硬币减少冷却时间），需要斟酌使用时机。

强化硬币：海森伯格拥有三个专属的强化硬币，分别是钢铁意志（敲铁锤或投射物蓄力时倍击中不会硬直）、救难信号（召唤喷射铁兵所需冷却时间缩短）、迅疾铁锤（挥铁锤的速度增快），后两种硬币带来的提升比较直观，优先级更高，尤其推荐迅疾铁锤。钢铁意志仅是提升角色下限而已，是可以通过操作、转换思路规避风险的，需求不算太高。困难关卡中同样会增加两种恢复生命的硬币，海森伯格的爆发比较高，更推荐击败敌人恢复生命的硬币。

专属能力		
名称	效果	解锁方式
飞刃弹跳	投射出的锯片会弹跳	用海森伯格以S以上等级通过1个关卡
静电换挡	移动速度极大增快。（磁场激活时，速度不会变化）	用海森伯格以S以上等级通过2个关卡
蓄电敲锤	如果敲铁锤一次打倒3个或更多敌人，铁锤会蓄满电	用海森伯格以S以上等级通过3个关卡
电磁增益	磁场激活时，投射物的蓄力速度会极大增快	用海森伯格以S以上等级通过4个关卡
生命铁锤	用铁锤攻击时，恢复少量生命值	默认解锁

飞刃弹跳会使锯片命中地形后根据运动轨迹弹射，并不是自动弹射到敌人身上。获得该能力后，需要适当调整使用思路，否则收益会大大降低。比较容易想到的就是在狭窄地形与敌人作战，或是用锯片穿越敌人打在背后的墙上，这样能命中更多敌人或是对同一敌人造成多次伤害。还有另外一个小技巧则是朝敌人脚部射击，通过反弹就能立即造成两次伤害，对单时效果更好。

静电换挡则比较容易理解，对于攻击距离有限的海森伯格是个不错的选择，能更快地接近敌人、赶赴下一战场。

蓄电敲锤的效果看似苛刻，实际上利用磁场和拉引的效果就能轻松做到。它的作用为快速蓄电，在武器升级过蓄电速度后收益有所下降。

电磁增益的针对性比较明显，主打远程攻击的话优先度很高。它对废料的提升很大，面对大型敌人时效果明显（尤其是在升级后）。

阿契娜·蒂米特雷斯库

解锁条件：血染河流关卡达到 S 以上等级。

角色简介：与本篇一样，蒂米特雷斯库夫人拥有傲视群雄的身材，穿过一些门以及较矮的室内场景时，她甚至需要蹲下才能通过。夫人的血量很高，小型敌人难以对其造成有效伤害，且由于过大的体型也导致敌人无法对她使用投技。通过不断击败敌人进入兴奋状态，蒂米特雷斯库的各项能力会得到提升，并解锁新的能力。例如召唤女儿协助作战，或是摔出梳妆台造成巨额范围伤害。虽然她不能进行格挡，但可以通过喝下桑吉维娅（←方向键）完全恢复生命值。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

兴奋值

“兴奋”是蒂米特雷斯库夫人的核心状态，许多机制的展开都建立在它的基础之上。

只要击中敌人或使用口红便可以提升兴奋值，使用不同方式命中敌人获取的兴奋值也有所差别。使用口红（→方向键）时可以直接增加半管兴奋槽，推荐在开局或即将迎来大战时使用。提升兴奋值的主要攻击手段是输出频率最高的手爪，在没有远程敌人威胁时，也可以放出飞虫攻击高血量的敌人（飞虫命中后会自动攻击目标，在此期间依然可以利用其他方式提升兴奋值）。

一段时间未攻击敌人，或是被打出硬直时兴奋值就会减少。在兴奋值未达到 3/4 时，其减少所需的时间略大于“断连击”的时间；兴奋值满时，其减少所需的时间则少于“断连击”的时间，通过专属能力可以增加维持兴奋状态的时间。

兴奋状态分为两个阶段，兴奋值达到 3/4 槽位时，可以向敌人摔梳妆台；召唤的飞虫数量会增加，行动速度和手爪的伤害也都会提升。兴奋槽完全蓄满时，手爪伤害会大幅增加、梳妆台的冷却时间会缩短，并且还能够召唤女儿协同作战。（详细技能讲解请观看后文）

手爪

手爪是蒂米特雷斯库夫人的主要攻击手段，它有很多种衍生攻击方式，也有许多需要掌握的小技巧。手爪的基础攻击力为 200，升满后是 350；攻击时获得的基础兴奋值为 45，升满为 65。

基础攻击：按下 L1/LB 键可使用左爪进行攻击，按下 R1/RB 键则是用右爪攻击。左右爪的基础攻击性能相同，但通过左右交替爪击能减少攻击间隔，会比一直用单手攻击更快。手爪的攻击范围较大，不过不能享受命中弱点的伤害加成，战斗时大致调整好高度（准星高度以及夫人自己的高度，打部分敌人时可能需要低头或蹲下）挥舞手爪即可。在向后推摇杆的同时使用攻击，将会使出一记原地上挑攻击，更容易打出敌人的硬直。

双手爪击（L1+R1/LB+RB 键）：双手爪击比单手伤害更高、攻击范围更大，造成的硬直效果也更好，但出手稍慢。如果有对“满血敌人增伤”“切换攻击对象增伤”等能力，使用双手爪击收益更高。在面对高血量敌人时还是推荐左右爪交替攻击，面对中小型敌人再使用双爪攻击。

摔打（长按 L1/LB 键）：其实这一招使用的并不是爪子，而是直接向前冲抓住敌人并摔向地面。前冲的过程可以微调方向，之后碰到面前的敌人就可以自动抓起（判定范围比较广）。但对于重甲兵、大型敌人和 BOSS 无效，冲向它们时会避开目标无法产生攻击判定。攻击铁甲狼人、普通装甲兵还是绰绰有余的。命中后会对被抓住的敌人造成 20000 伤害，砸向地面产生的冲击波如果命中了周围敌人，能大幅提升兴奋值。不过冲击波造成的伤害并不算高，未获得能力加成时仅能将普通小怪打残。摔打不属于爪击，因此无法享受兴奋状态以及对应能力的伤害加成，不过可以正常享受其他的增伤效果。

上挑（长按 R1/RB 键）：按住按键后会向前冲刺（达到一定距离还会提升伤害），并使用手爪上挑，这一招的伤害比较高、硬直效果也不错。能快速接近敌人，造成较高的伤害以及硬直效果。

特殊攻击

召唤飞虫（R2/RT 键）：飞虫会飞向玩家所瞄准的位置，对命中的敌人持续造成伤害（基础伤害 100 →升满 300；基础兴奋值 10 →升满 30）。没有命中敌人时，飞虫会在原地盘旋，即便敌人经过也不会发起攻击；而击败目标敌人后，飞虫也会停止攻击。这是夫人拥有的最远攻击距离手段，是面对远处、高处敌人（部分矮房子上的敌人其实可以直接抬头抓到）的主要应对方式。面对大型敌人时，放出飞虫能够在使其持续造成伤害，将利用率最大化，也能这样以单次攻击增加更多兴奋值。不过飞虫增加的兴奋值并不算高，并且它不能像手爪那样命中多个目标，不推荐升级它的兴奋值获取量。一般在进行战斗时，在没有应对远程敌人需求时，随时都可以将飞虫放出造成伤害（与使用爪击并不冲突）。

摔梳妆台（□ /X 键）：在兴奋槽提升到 3/4 时才会解锁，使用后会进入冷却时间（基础 30 秒→升级满 15 秒），在兴奋值全满时冷却时间会进一步缩减。将其摔出后会造成大范围的高额爆炸伤害（基础 3000 →升满 5000），很适合用于破除敌人装甲、清理大量小怪，发现连击快断掉时也能用它救场。对于梳妆台而言，不太需要升级兴奋值获取（可以使用该技能时兴奋槽已经很高，且基础增加的兴奋值就已足够、也很容易命中多个目标），推荐优先升级冷却时间、其次威力，建议在关卡后期升级。

召 唤 女 儿（L2+R1/LT+RB 键）：在兴奋槽完全蓄满时才能使用，召唤出的女儿会持续存在一段时间，并在此期间持续攻击敌人。女儿的伤害十分可观，很适合在面对大型敌人、BOSS 时使用，她很适合帮助玩家形成优势、缓解压力。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

专属强化硬币

恐怖摔打：当摔打也击中了周围的敌人时，威力和兴奋值会大幅增加。在许多关卡中，摔打都是十分实用的招式，尤其是在面对铁甲兵时，能赶在其出手前将其秒杀。获得该能力后，对群能力大幅提升，还大幅加快了兴奋槽的累积。

活力梳妆台：梳妆台击中3个或以上敌人时，在此使用时所需的冷却时间会大幅缩短。该硬币收益极高，收益极高，但不太容易稳定且连续地触发，空窗期可以选择利用摔打度过（既能维持连击，也能通过摔打的无敌时间规避伤害）。一般能使用梳妆台砸中3名敌人时，兴奋值都会涨满，也能进一步减少冷却时间。在将梳妆台的冷却属性升满后，再叠加上述效果，其使用间隔将会低至7秒。

持续兴奋：拥有该硬币后，兴奋的持续时间会变长。该硬币的收益很低，对于打连击的玩家没有帮助。

专属能力		
名称	效果	解锁条件
昆虫恐怖	提升对环绕着飞虫的敌人的伤害	用蒂米特雷斯库以S以上等级通过1个关卡
兴奋快步	提升速度，当兴奋槽蓄满时，进一步提升速度	用蒂米特雷斯库以S以上等级通过2个关卡
鲜血献祭	每打倒一个敌人，少量缩短召唤女儿所需的时间	用蒂米特雷斯库以S以上等级通过3个关卡
死亡爪击	敌人的生命值低于50%时，双手爪击造成的伤害会大幅提升	用蒂米特雷斯库以S以上等级通过4个关卡
贵妇剪刀手	提升手爪的爪击伤害	默认解锁

昆虫恐怖主要适用于高血量敌人，能提供增伤效果，在狂乱村庄、血染河流这两关强烈推荐。

兴奋快步能提供比较可观的移速加成，收益不错，但优先级还是输出能力更高。

鲜血献祭的适用范围很广，在敌人多的区域收益更高，如果是连续击败敌人（算上跑图和攻击所花费的时间），大概完成十次击杀就能完成冷却。获得能力加持后，每个区域一般都能多召唤一到两次女儿，在一些较长的关卡甚至会更多。

死亡爪击可以看作是夫人专属的“最终惩戒”，主要适用于中等血量以上的敌人。它提升的伤害倍率为5倍，一般可以先用梳妆台、女儿压低敌人血量，再用双爪将其解决。

贵妇剪刀手是提升近战输出的主要手段，优先度较高。

关卡攻略前言

目前在佣兵模式中可用的角色共有4名，在下文的关卡攻略中将以伊森的视角讲解攻关路线，并根据其他角色的特性补充要点。由于普通和困难关卡的路线、敌人配置相同，下文的打法会倾向于困难难度的攻关技巧。

此外，困难难度下海森伯格、蒂米特雷斯库的打法、思路其实没有太多变化。新增角色有许多实用心得、思路，都已经在前文角色讲解部分说明，推荐搭配使用。场景内的补给就不过多赘述，仅强调部分可能会错过的物品。

血染村庄

战前准备

伊森：普通难度下，推荐将初始手枪以及不需要使用的弹药全部出售，购买手枪和一把霰弹枪 / 狙击枪（根据个人喜好）。困难难度下，推荐购买马格南，并将手枪升级至威力4、射速3、换弹2。之后将手枪的威力、射速、换弹升满即可，在区域3之前购买榴弹发射器和弹药（根据个人需求购买急救药品）。这一关的马格南子弹十分充裕，除去下文提及的部分外，还有至少6发可供玩家使用，遭遇困境时无需节省。

克里斯：普通难度下，购买道具没有太多限制，只要不是将金钱花费得太分散即可。推荐优先升级手枪（射速3，换弹2，其余升威力），拳套主要用于打硬直、涨强攻槽，可以不升级威力。困难难度下比较简单的打法是开局买步枪和硬币，其余升级直拳威力，并在开局刷“终结上膛”，这样一来整个关卡中都不会火力不足了。常规打法则是将全部金钱用于升级手枪，可以根据需求购买硬币、升级直拳威力。

海森伯格：普通难度下推荐优先升级铁锤，远程武器可以升级锯片。困难难度下，可以购买迅疾铁锤。

蒂米特雷斯库：这一关的区域1只有两个强敌，对于装备的需求不高，有很多选择可以尝试。可以开局购买硬币“恐怖摔打”（非必需），其余金钱全用于升级爪子的威力。在后续关卡中再升级飞虫的威力、梳妆台的冷却时间（困难关卡同理）。

●区域1

任务目标：打倒25个敌人　　敌人总数：43

开局后先靠着左边走，来到道路上之后立即左转，道路尽头就能找到第一个蓝晶球。此前经过房屋门口时，一定会触发房顶的3只狼人，将它们击败后，刚刚的小屋内还会出现2只。

穿过屋子来到室外，门外地上会有5个陆续爬起、戴着头盔（会大幅降低伤害）的小怪（井旁有补给），使用枪械射击时推荐直接攻击身体。右侧屋子内有黄色光球，建议击败4人时再上前拾取。完成该区域后，沿着台阶走上坡，往右转（路左边有补给）途中会看到两个躺在地上的敌人，建议消灭一个维持连击，将另一个留到之后再打。在道路尽头获得蓝晶球和补给后回头，道路上会开始刷新狼人，建议站在该区域一一击败。伊森之外的三名角色处理起它们都非常轻松，建议他们将各自的资源（强攻、喷射铁兵、梳妆台等）都保留起来，

沿着道路往前走，此时会看到一处爆桶，它的右边有一处小巷子，这很关键。直接拐进小巷子，消灭地上躺着的一名敌人之后立即回头，在两个巨型狼人都位于爆桶旁时，利用远程攻击引爆。之后根据角色要采取不同的应对方式，击败巨型狼人以及道路上的杂兵后，总杀敌数应该是28。离开此处之前，不要忘了小巷子里的黄晶球。

伊森：普通难度下用自动手枪 / 霰弹枪 / 狙击枪对其射击（用伤害高的那把），期间也可以投掷手榴弹；困难难度则是掏出马格南，射击两个狼人重叠的位置，一发子弹命中两人，如果伤害不够再用手枪补。

克里斯：在此处开启强攻状态即可轻松应对，还可以通过直拳打出硬直。

海森伯格：召唤喷射铁兵，并提前开启磁场敲击地面。

蒂米特雷斯库：召唤女儿、摔梳

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

妆台打起来都非常容易。

回到之前的道路上，继续往前走，会有大量轻型铁甲兵，地上还会有着火的小怪。顺着他们来的方向，沿着道路走到底就可以过关，之后这一段的打法与此前相同，每个角色的应对方式如下。

伊森：等待铁甲兵使用攻击露出破绽，射击核心打出硬直，此时它们会护住胸口的核心，瞄准腿部攻击即可。期间地上的小怪还是要优先处理，它们的行动十分敏捷，可以选择打两枪铁甲兵再集中击杀小怪。整体打法为边打边退，这一部分敌人消灭后，立即跑向前方拐弯处，射击地上的小怪续上连击。

克里斯：使用直拳打出硬直后直接射击就好，也可以持续使用直拳攻击。

海森伯格：开启磁场，将敌人吸至面前，使用铁锤砸地即可一举击破敌人。如果有升级远程武器也可以加以利用，但也需要开启磁场增加输出。

蒂米特雷斯库：铁甲兵都可以使用摔打秒杀，打起来十分轻松，且很安全。

●区域2

任务目标：打倒 24 个敌人　　敌人总数：35

开局后走出小山谷就会遇到 6 个小怪，其中 2 个弓箭手。推荐退至山谷后，利用两侧的山壁躲避远程攻击，并对其他小怪逐一击破。继续往前，会遇到大量狼人，不要犹豫直接进入右侧的屋内拾取蓝晶球。屋内左右侧各有一处补给，建议在击败一名敌人后再拾取。这里会有三个手持钢爪的中型狼人，血量比较高，三名新角色的处理方式可参考上文铁甲兵的打法（完全通用）。如果是困难难度的伊森，这里就比较危险，建议在屋外边打边退，等待钢爪狼人出现时，用马格南一枪秒掉多个敌人。

完成上一区域后，杀敌数会变为 14，朝着刚刚小屋正对的方向上山。山间会出现大量狼人，克里斯在此处用手枪正常输出即可，海森伯格可以开启磁场聚集敌人一并消灭，蒂米特雷斯库则是优先用飞虫攻击上方的弓箭手。如果是普通难度的伊森，直接上坡击败弓箭手，并在此处击败剩余敌人即可。困难难度下，推荐边退边打保持安全距离，还能利用山壁作为掩体抵挡弓箭。逐一清理面前的狼人，击杀数达到 22 时，在上坡处理 2 个弓箭手（木桥上下各有一只），面对它时建议始终保持横向移动。处理完弓箭手后，在木桥对岸左侧拿到补给后右转来到小屋右侧。

来到小屋右侧时会遇到两个喷射铁兵，困难难度下伊森需要稍微往后退一点并蹲下，用马格南射击它们的腿部一发带走两个，之后进入左侧小屋内拾取黄晶球。从小屋另一侧出来后，靠着左边走上小山坡，优先处理弓箭手。之后围绕着这个小山坡持续消灭敌人即可，当总杀敌数变为 33，就说明只剩下一只大型吸血莫罗艾卡和一头猪了。从坡上往下看，区域中央的屋内有一头奖励分数的猪和蓝晶球（屋外还有补给），左侧高处的房屋内还有另一个蓝晶球。这只大型敌人推荐使用各位角色的高爆发输出手段迅速消灭，如果想保持连击、节省高威力弹药的话，可以预留两个敌人，每当时间不够时就击杀小怪（中央房屋内的猪也十分合适）。

●区域3

任务目标：打倒 30 个敌人　　敌人总数：46

进入该区域前，新角色的消费路线都比较明确，此时应该已经完全强化了两项武器。可以开始购买剩下的硬币、升级剩余的装备。困难难度下的伊森这时要购买榴弹发射器，并可以出售大量手枪子弹，确保拥有一定金钱购买榴弹。

开局后，面前会出现 5 个狼人，一边击败它们一边往前推进。之后道路左侧会陆续袭来 3 名铁甲兵，此时困难难度的伊森可以直接用榴弹炸向它们中间，并使用手枪补伤害。击败铁甲兵后，靠着左侧走到尽头能找到蓝晶球，此时回头继续向中央的坡上推进，这里有一个爆桶可以先留着。

在中央区域时，坡上有一个重甲兵以及多个轻型铁甲兵（可被夫人摔打）。此时的火力充足，基本不用担心输出不够的情况，首先清理附近的小怪，然后往上走触发重甲兵的仇恨。之后不同角色需要根据以下方式做出应对，这几个铁甲、重甲兵处理完后杀敌数应该是 16。

伊森：伊森处理起来相对复杂，普通难度时，走到坡上扔手雷炸掉重甲兵的装甲。随后在坡上先击杀 1 个轻型铁甲兵，再对重甲兵进行输出，大概输出四五秒后再击杀一个铁甲兵，以此循环就能轻松保持连击。困难难度下处理起来其实非常简单，直接用榴弹发射器破甲、再用马格南一发带走。如果没有爆炸类武器的话，将敌人引到坡下的爆桶处也是一种选择（对于其他角色也适用）。不过在引怪的过程中，需要稍微放缓杀敌节奏，否则在重甲兵来到爆桶前就没有敌人可维持连击了。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

克里斯：重甲兵可以用直拳破甲，之后对着核心猛烈输出即可，此时的武器都已升级完成，输出肯定不用担心。

海森伯格：开启磁场后可以吸收敌人身上的重甲！不过对于海森伯格而言意义不大，他的许多攻击本就可以无视装甲。开启磁场、适用蓄力砸地、召唤喷射铁兵都比较容易解决。

蒂米特雷斯库：通过摔梳妆台即可破甲，之后推荐用爪子、飞虫补伤害，女儿可以留到最后一小片区域（如果有冷却缩减手段，可以直接召唤）。

击败重甲兵后，来到坡上会刷出 5 个吸血莫罗艾卡，旁边的墓群里有一些补给，记得进去走一圈。然后再往坡下看，那边会出现几只狼人，那也是接下来玩家需要去的方向。沿着左侧的道路走，路旁的小祭坛上有补给品记得拾取。当总击杀数接近 30 后，来到坡下左转，这时要特别注意。前方不远处会开始出现小怪，从左侧台阶上去可以找到一个蓝晶球，比较容易错过，建议留一只小怪保持连击。

来到最后这片区域时，就只剩下 9 只怪了，其中有一头猪和斯特雷加（本体中克里斯最终打的巨型狼人），其余的都是吸血莫罗艾卡。来到这片区域后，往最右侧走就可以找到猪，此时赶紧将其击杀保持连击。斯特雷加身上有被金属不规则地覆盖，可以抵御弹药伤害，射击时要尽量避开。它的弱点是背后，该场战斗的目的便是打出它的硬直，绕到后方进行猛烈的输出。打破场景中的面粉袋即可对周围敌人造成硬直，这是所有角色通用的方法。打出硬直后，绕后使用各种角色的高伤害攻击手段即可，期间需要注意击杀小怪续连击。通过一些高威力的攻击手段也能强行打出硬直，许多攻击其实也不会受到弱点和盔甲的影响（例如各类爆炸武器、铁锤、直拳等）。

「血染河流」

战前准备

伊森战前所需的准备与血染村庄部分基本一致，区域 3 会有一场十分考验输出能力的 BOSS 战，在那之前如果遇到“最终惩戒”请不要错过，普通难度下输出压力不大，困难难度时最好留一两发马格南弹药用于此处。

克里斯在普通难度下推荐开局将钱全部用于升级枪械，困难难度下建议开局购买步枪，如果追求“终结上膛”的打法，可以将金钱分配至购买硬币和激光指示器。“终结上膛”在困难难度中出现时，即便当前还没有购买步枪，仍然推荐拾取，，能对后续战斗提供不小的帮助。

海森伯格推荐在区域 2 开始购买硬币“救难信号”，区域 3 之前争取刷到能力“电磁增益”，如果有升级锯片还可以选择“飞刃弹跳”。

蒂米特雷斯库可以在商店购买硬币“活力梳妆台”，在每个区域内都有不错的发挥。能力的选择上，常规增伤手段依旧需要保留，在进入区域 3 之前，尽量拿到“昆虫恐怖”“鲜血献祭”，能大大提升打 BOSS 的效率。

注：该关卡的最后一个区域有 100 名敌人，分数远远超过前面的关卡。在挑战困难难度时，应将重心放在最后一关，前面即使断连击甚至漏怪都不用太在意，达成目标后立即过关也是一种不错的选择。

●区域1

任务目标：打倒 22 个敌人　　敌人总数：29

该区域最开始就有一匹巨狼，在普通难度下对于所有角色的威胁都不大。场景内的两个爆桶可根据角色做出调整，例如三名新角色在打小怪方面没有压力，就可以将爆桶用于炸巨狼；困难难度下的伊森，则可以将其留着炸不久后会刷出的钢爪狼人。推荐优先清理离自己最近的弓箭手和巨狼，之后一边清理小怪、一边走到河道获取蓝晶球。面对弓箭手时，通过侧向移动规避伤害。在河流旁需要击败 8 名敌人后继续往前推进，斜坡上还有 2 个吸血莫罗艾卡。各角色在困难难度时的应对方式如下。

伊森：伊森其实是所有角色中，能最快处理巨狼的那一位。开局时直接走到开战区域，瞄准巨狼的头部射击，只需一发即可解决（在它发现玩家、做出反应之前直接消灭）。如果未能成功命中，建议重新开始直到成功为止。这一大关对马格南弹药的需求量极高，要尽可能减少失误。

克里斯：困难难度下，建议直接使用步枪迅速解决巨狼（初始弹药量足够，不过之后的续航需要靠蓝晶球），期间需要射击爆桶造成伤害和硬直。比较娱乐但安稳、节省弹药的打法则是将巨狼引诱到初始区域（其他敌人攻击范围外），连续使用直拳对其造成压制，不过一般要两拳才能出一次大硬直，需要把握好走位。一般而言，使用手枪应对也是足够的，但需要留意弓箭手并与巨狼周旋，也是可以通过直拳打硬直创造输出机会。

海森伯格：与巨狼一对一时，建议开启磁场输出，并在它向前扑时使用格挡。

蒂米特雷斯库：开局如果难以应对巨狼，可以直接利用口红迅速进入兴奋状态，召唤女儿作战即可轻松制敌。不过一般情况下，用飞虫命中它后近身左右交替出爪就好。

在上坡击败 2 个莫罗艾卡后，前方会刷出 1 个喷射铁兵，最好

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

在它开始行动前立即进行攻击。困难难度下的伊森建议直接用马格南打腿（不需要打核心，风险高、收益低）结束战斗，克里斯可以利用直拳打出硬直，海森伯格和蒂米特雷斯库用普通攻击能比较轻松地解决。接下来室内还会有多个喷射铁兵，应对方式类似。继续往上走击败 2 个莫罗艾卡后总击杀数应该是 13，随后进入屋内。

屋内一层左侧区域地形狭窄，不推荐在此过多逗留（伊森可以在这里捡到地雷）。此时会有一个钢爪狼人，伊森可以用地雷应对。简单清理完道路之后，在中央区域走上台阶，二楼有两处连着的蓝晶球，要尽早获取。之后在台阶附近清理敌人即可，一楼还会出现 3 名喷射铁兵，如果玩家在 2 楼或楼梯上，它们也会缓慢飞向 2 楼平台。

伊森：困难难度下，如果是在一楼蹲守它们出现，此时直接蹲下用马格南打腿命中多个目标。这时起码需要在 2 发子弹内解决 3 名敌人，如果稍微耐心一点，也能在它们三点一线时一箭三雕。

这片区域清理完杀敌数应该是 23，随后继续往木屋深处走。下一个拐角处会遇到 2 个弓箭手以及 1 个喷射铁兵，推荐站在门框外侧战斗。击败 3 个敌人后，在场景最深处杀三头猪就能过关。

●区域2

任务目标：打倒 20 个敌人　　敌人总数：32

注：该区域开始不久后就会遭遇 2 个铁甲兵和 3 个喷射铁兵，伊森可以提前购买手雷、地雷应对，或是采取马格南“一穿多”的打法。

该区域最开始会遇到 3 个躺在地上的小怪，新角色可以利用它们累积各自的资源（强攻值、蓄电值、兴奋值）。走出小巷子后，面前会先刷出 2 个铁甲兵（它们的弱点位于背后），走到黄晶球旁时便会刷出 3 个喷射铁兵。3 名新角色打起来都十分容易，主要难点依旧在于伊森。此时如果想节省马格南子弹，头两个铁甲兵可以用地雷炸出硬直，随后用手枪攻击弱点，或是一直拉远距离用手枪持续输出。接下来的三名敌人推荐使用马格南解决，仍然是蹲下并瞄准，形成三点一线（落单的敌人直接一枪带走）。消灭这 5 个敌人消耗的马格南弹药尽量不要超过 2 发，射击时一定要蹲下，并将准星放低，否则可能会打到另一名敌人的手甲上。

来到河道后往前走就会刷新 2 个钢爪狼人，周围还有一些小狼人，建议困难难度的伊森在此处边退边打，并利用马格南一枪击败 2 个钢爪狼人（往往还能蹭

到一只小狼人）。此时总击杀数应该达到了 12，来到河道处拾取蓝晶球和补给，左侧的上坡处直接忽视。

沿着大路往上走，靠着右侧可以找到黄晶球，地上还会爬起许多小怪。这时手持巨斧的大型敌人也会出现，它的攻击欲望很强，攻击速度也不赖。建议所有角色都在此处用上各自的高爆发手段，例如伊森的马格南（普通难度用狙击、霰弹枪）、蒂米特雷斯库的女儿等。不过接下来还会一起出现 2 个巨型莫罗艾卡，血量很高。困难关卡中，伊森需要用马格南同时命中 2 人。如果不慎失误或弹药不足，此时可以放弃连击，一直向后退并持续使用手枪攻击。这一片地方清理完之后，总杀敌数为 22。

沿着左侧上坡需要特别小心，前方的祭坛上有一只蓝鸟（奖励时间），在抵达第二个门框处就需要停下脚步对其射击（海森伯格推荐用废料攻击）。之后祭坛附近只有 1 个钢爪狼人和 2 个弓箭手，解决起来比较容易。该区域有一个蓝晶球，不容错过。继续向前推进的过程中，注意拾取地上的补给，困难难度下伊森可以捡到管状手榴弹，在接下来会很有用。

接下来是本区域的最后一大难点，玩家需要击败一个“电风扇”，在它抵达战场之前，玩家能够很轻松地清理到四周的小怪。与它战斗的核心就是利用中间的墙体以及引诱出招，平时的主要移动范围都在这个墙体四周。首先，它在进入战斗时会使用一次冲撞，这时玩家需要靠着任意一侧的墙。在躲避攻击后，它就会撞向墙壁陷入很大的硬直。这时绕到它的后方，攻击背后的引擎就能造成大量伤害，但其余部分

珍藏攻略 GUIDE
系列发展 SERIES
文化漫谈 CULTURE

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

受到的伤害会大打折扣。之后保持在中间的墙体周围移动，不过不要贴得太紧，否则很容易形成“二人转”的局面，并且谁也打不到谁。这时引诱它出招是最核心的要点，站在它对角线上的位置，稍作停留。根据声音、特效可以判断是否有出招，当它使用冲撞时，等待撞墙后即可输出。如果是面前开始迸发火焰，此时要快速绕到背后输出，它会朝着前方范围持续攻击。

●区域3

任务目标：打倒 18 个敌人　　　　敌人总数：18

该区域的战斗中需要消灭全部敌人才能过关，并且有 1 个 BOSS 莫罗，后期还会刷出 3 个巨型莫罗艾卡。整体思路是开局先拿到左手边的蓝晶球和补给，绕着房子作战，期间需要及时清理各个房顶的弓箭手。莫罗的本体只有在遭受硬直时才会现身，那时能对其造成更高的伤害。最终的莫罗艾卡也是一大难点，困难关卡时可以不用追求连击，以过关为目标即可。

伊森：普通关卡下的输出压力并不大，多利用地雷、手榴弹就能打出硬直，并通过霰弹枪、狙击枪攻击本体即可。其余小怪、巨型莫罗艾卡处理起来也比较容易。困难难度下伊森的输出则比较乏力，最好还是在前面关卡中至少省下 1~2 发马格南，即便是断连击也行。通过地雷、榴弹发射器等武器打出硬直后，用马格南攻击本体，能够大幅减少战斗时间从而提高容错率。

如果马格南弹药已经用完，则将其卖掉，购入榴弹发射器和弹药。用榴弹打出硬直后切换手枪输出，以此循环即可（最后的巨型莫罗艾卡同理），期间需要保持移动、躲在掩体后方，否则会被弓箭手袭击。

克里斯：此时的克里斯武器应该已经升级完毕，并且拥有一些硬币了。用余下的金钱购买目标定位器能大幅提升 BOSS 战的效率，其余时候还是打出硬直攻击本体就好。推荐使用步枪搭配“终结上膛”，并随时留一只小怪在地面用于补给弹药。

海森伯格：与莫罗作战时，推荐开启磁场使用远程攻击作战，尤其推荐使用锯片。莫罗的体型很大，伤害判定部位很多，利用锯片能一次造成大量伤害。搭配上能力“锯片弹射”，朝着它中心位置的地面射击，即可通过弹射进一步增加伤害次数。此前的能力、硬币选择上，也推荐提升远距离作战强度。楼顶的小怪可以利用拉引效果聚到地面，也可以用远程攻击解决。

蒂米特雷斯库：夫人的梳妆

台能对莫罗造成多段伤害，建议将其威力、冷却时间升满。此外还有一些能力对于 BOSS 战有较大帮助，“昆虫恐怖”能提升对目标造成的伤害，搭配上升级后飞虫效果更佳。“鲜血献祭”能够减少召唤女儿的冷却时间，推荐在开局涂口红增加兴奋值，并尽早召唤女儿输出。在女儿陷入冷却后，再去处理楼顶的敌人。“死亡爪击”不必多说，与“最终惩戒”定位类似，通过高爆发招式将其血线压制一半后，再用双爪攻击就能造成极其可观的伤害。

●区域4

任务目标：打倒 70 个敌人　　　　敌人总数：100

这是该关卡的最终区域，一定要提前做好准备，将钱全部花光。伊森此时需要将钱全部用于购买榴弹发射器弹药，新角色们则是在完成武器升级后，购买硬币（克里斯还可以购买几个手雷应对重甲兵或成群的敌人）。

注：进入区域 4 时玩家的装备、能力都基本成型，不太缺火力输出。但路线复杂，敌人密集且刷新频率难以掌控，建议慢慢跟随以下路线推进。

初始区域有海量的补给，拾取之后进到门内就正式开启攻关旅程了。这里需要特别注意，一旦踏入门内，就没有撤退可言（背后的门会关上）。进门后，立即向前冲，优先解决掉两个弓箭手。困难难度下，伊森打起来依旧比较吃力，这里的敌人非常集中，可以酌情使用 1 到 2 发榴弹。击杀数接近 16 的时候，往右侧走穿越走廊。往台阶上方走，地上会有两个倒地的敌人，先击杀 1 个维持连击。随后直走到房间尽头，可以发现蓝晶球，地上会爬出 5 个莫罗尼卡，将它们快速清理掉。拿到蓝晶球后回头，返回中央大厅（从之前躺地上的敌人旁边过去），回到大厅时杀敌数应该是 24。

在大厅一层消灭敌人，并逐步走向二楼，之后边打边退（海森伯格和蒂米特雷斯库可无视）。二楼的楼梯口前会刷新几次钢爪狼人，且这里的敌人密度极高。击杀数接近 44 时，在二楼左转进到房间内。

房间内有黄、蓝晶球各一个，往右走会进入图书室，场景里有两个沉睡的重甲兵。此时优先清理杂兵维持连击，再逐个触发重甲兵的仇恨。伊森此时需要利用榴弹发射器快速破甲，打出硬直后对准核心输出。该区域清理完毕后，总杀敌数为 54。

穿越图书室，来到音乐厅上层，这里会出现多个喷射铁兵，可以等它们聚集起来再使用范围攻击。往前走抵达通往音乐厅的楼梯时，附近又会开始刷新敌人，部分敌人也会从二层另一侧夹击。建议在楼梯触发敌人后，清理完毕再下楼。（需要特别小心楼下的弓箭手，可以优先解决）来到音乐厅一层时，杀敌数应该是 73（经过音乐厅正上方的路线）。在一层往中庭的方向走，出门前还有 2 个敌人，一旁抵达角落里还有蓝晶球，不要错过。

来到中庭之后，立即左转又能找到下一个蓝晶球。沿着左侧的路走便是接下来的方向，不过中庭区域还会刷新大量小怪，需要在此坚守阵地。当杀敌数接近 94 时，再往前推进，会遇到钢爪狼人。进入前方的城堡内（夫人卧室所在地点），走上楼梯击杀地上的 2 个敌人后，就只剩下最后的三个女儿了。来到二楼之后，沿着走廊走到尽头，可以拿到最后一个蓝晶球，之后对着女儿们肆意开火就好。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

DLC“萝丝魅影”完全攻略

《萝丝魅影》是扩展包中的剧情模式，玩家扮演的是伊森·温特斯的女儿萝丝玛丽·温特斯。地图与本篇十分接近，但路线、配置都有较大变化，主人公的操作上也有些许区别。要想达成全成就/奖杯，需要以“硬核”难度通关、使用20次变异霉菌力量、合成全部种类物品。使用霉菌力量几乎是流程必需，无需刻意解锁，下文将以“硬核”难度的攻关流程展开。

可以合成的物品有急救药品、手枪弹药、霰弹枪弹药、管状手榴弹，合成素材有药草、液体药品、火药、生锈的零件。前三种合成素材都十分常见，生锈的零件比较稀少，会出现在取得银面具后城堡二楼（在打字机处右转经过阳台）、取得金面具前音乐厅二楼房间（里面有两名敌人）、完成“真假菌核”谜题后的牢房处（在上楼梯回厨房前，靠右侧的大牢房）。

注：探索时打开地图可以查看目前的探索进度，地图上还会显示关键互动点的位置。当地图显示为红色时，说明目前区域有所遗漏。

「牢房」

游戏开场是多段连续的长剧情动画，结束后萝丝成功进入了意识领域，初始区域依旧是在实验室内，除了门旁（墙上）的文件没有可探索要素。穿过阴暗的走廊，途中两侧会有几处小房间，内部有一双鞋和一个文件，不会影响流程推进。在一处紧闭的门前，会触发一段和神秘女孩的对话，接下来需要寻找钥匙救出门后的女孩。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

进入治疗室区域，先往左侧走，在道路尽头拿到牢房钥匙（位于霉菌左侧的柜子上）。随后按原路返回，来到此前听到女孩呼救的地方（地图左上方）触发剧情。这时萝丝陷入危险，即将被霉菌吞噬，神秘女孩及时出手相救，发现她竟然也是萝丝。不仅如此，接下来还有无数个萝丝在等待着玩家。跟随黑衣萝丝重新回到治疗室，来到该区域正前方的牢房内，协助黑衣萝丝挪开地上的麻袋。前，靠右侧的大牢房）。

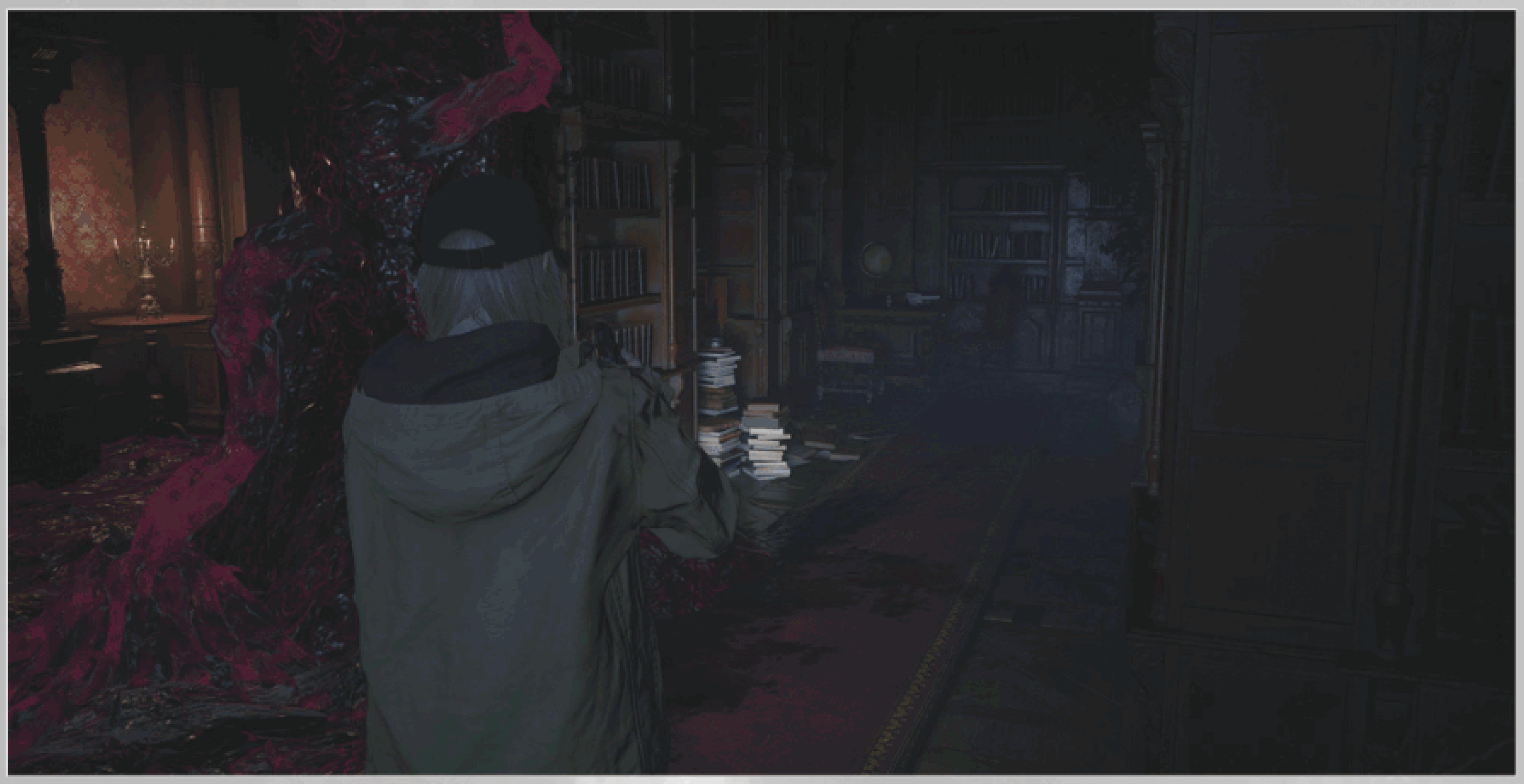
来到牢房区域，会发现四周还有很多被束缚的黑衣萝丝，前方的道路被紧闭的大门堵住，此时需要前往左侧区域寻找把手。刚进入找钥匙的区域时，左侧有一处黄色木箱，是用于回到牢房中央；往右侧蹲下穿越洞口，左侧锁住的门是回来的路，直走即可。

拿到钥匙后回到牢房中央，场景内会出现怪物，硬核难度下被扑到一下就会残血。立即跑到大门前，装上机关并启动。等待大门开启的期间需保证存活，目前并没有攻击、防御手段，需要灵活运用场景中央的木桶、木箱，绕行并躲避攻击。沿着通道一直前进，期间跟随金色文字指引即可。

「城堡-铜面具」

进入城堡内部的谈话室后，打开门来到走廊，右侧桌子上有一个急救药品，记得拾取。来到主厅后可探索区域暂时受限，沿着道路一路前进，最终随剧情获得手枪和子弹。此时第一次拥有了正面对抗的手段，不过不推荐此时进行战斗，先靠在左侧吸引敌人，等待它上前后立即往右侧绕到门外（出门前桌上有手枪弹药）。回到主厅区域，这里有一尊缺少面具的雕像，接下来的目标便是找到三个面具。城堡内有大片被霉菌污染的区域，暂时无法探索，不久后解锁新能力便可继续推进。

来到餐厅内，餐桌上有手枪子弹，一旁的柜子里挂着霰弹枪，需要后期使用三眼钥匙获得。通往室外的门被铁链锁住，穿越左侧房间进入厨房，那里有一只怪物在等待着玩家。对走位不自信、路线不熟悉的玩家，可以在厨房前的走廊上将其击败，被逼无奈时可以退到门口频繁开关门击杀；效率和收益最高的方法则是利用厨房中央的桌子绕行，先到一侧吸引注意力，随后立即从另一侧抵达深处拿到断线钳（敌人靠近时，先在安全距离吸引出招，再迅速后撤并绕行）。开门来到中庭后，右侧地上有个药草，继续往前便会触发剧情，剧情结束后萝丝面朝的位置就是接下来要去的地方。



进门后的角落里有一个火药，走上楼梯来到图书馆门口，桌上有液体药品，可用于合成道具。图书馆这一部分是一大难点，场景内比较狭窄，且有大量怪物。沿着路走，书柜左侧有一处火药，右前方有两个拦路的怪物。其中一只正在吸收黑衣萝丝的魂魄，推荐抓住机会瞄准头部射击，将其解决后再通过中央的书柜绕行避开第二只。经过等候室时，左手边有一个液体药品可以拾取，其余场景内的物品都暂时无法互动（稍后便可解锁能力）。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

沿着楼梯往上走推下黄梯，穿越霉菌感染的区域。通过外侧的梯子爬到上层，在尽头处获得萝 - 变异瓶 1，此时按下 R1/RB 键即可干扰菌核，并使与其相连的液态黑域解体。一旁桌子上有棵草药，中间的木箱上、提灯旁有液体药品。回去路上的许多菌核都可以通过能力破坏了，一些菌核上缠绕着瓶瓶罐罐，摧毁后可以获得补给。例如门口一处并未拦路的菌核，破坏后可以获得手枪子弹。破坏拦路的菌核后，右侧道路尽头可以拿到火药。

再次回到工作室，破坏天花板上的菌核后可以正常通行。面前的门被怪物堵住，不过它马上就会破门而入，不推荐与它战斗，建议直接将它吸引到中央的空旷区域，直接绕道而行。不过需要注意的是，它仍然会追击萝丝，待会儿进行探索时要加快步伐。破坏等候室走廊左侧的两处菌核，分别可以获得手枪扩容弹匣和手枪弹药，右侧的菌核则无需回到大厅从二楼解除（如果收集完毕，则无需返回此处）。

在图书馆沿着左侧走，面前有菌核和怪物，靠近后首先破坏菌核，随后边退边打（它所镇守的区域有液体药品）。退到与等候室相连的大门处，怪物位置会刷新，但血量不会，可以利用这点消磨敌人血量。区域中央的敌人也是同理，可以利用开门刷新位置轻松应对，破坏天花板的菌核后便可继续前进。但路上又有两名敌人拦路，建议吸引它们注意力，让它们离开必经之路，随后绕着书柜跑到门口。

进入中庭后往左侧走，破坏天花板的菌核可以获得火药；拿到中央的铜面具后，直接回到城堡主厅内侧，在室外的楼梯旁有手枪弹药（破坏菌核）。在餐厅左侧触发与神秘文字的剧情后，会获得一个急救药品。在主厅破坏大门上的菌核，进入接待厅（本体中公爵所在的位置），房间内可以获取火药、药草，还有一处机关需要单眼钥匙才能打开。

「城堡-单眼钥匙」

破坏主厅楼梯上的菌核，来到二层后在地上会捡到手绘地图，它会告知单眼钥匙所在的位置（打开物品栏→切换到关键物品）。上到二楼后，先左转在道路尽头拾取手枪弹药，被菌核堵住的门后是等候室（如无遗漏物品可以忽视）。二楼中间的房间内需要解谜道具，暂时无法完成。二楼右侧有一名正在进食的怪物，将其击败后破坏顶部的菌核，走廊上会出现手持铁锤的巨型敌人，目前无法击败它，遇到时只能逃跑。打开右侧的门，直走进入会客厅（本体中女儿 BOSS 战区域），蹲下穿越洞口后左边柜子上有一个液体药品。

跟着文字指引马上就能找到萝 - 变异瓶 2，桌子左侧的壁炉内有个火药，地图中央的箱子上有两处手枪弹药，记得搜刮。获取变异瓶后会解锁新能力，在敌人扑向玩家时，可以消耗变异霉菌力量进行反制，此时不会受到伤害并会对敌人造成较大硬直。需要注意的是，只有“投技”才能反制。另外，直接面朝敌人使用霉菌能力还可将其“冻结”，会极大地限制敌人行动。屏幕右下角会显示剩余的变异霉菌力量，可以将其理解为使用魔法的 MP、蓝量。回到被锁住的会客厅，地上有白鼠尾草（小），可以回复两格霉菌力。

注：跑图时请务必留意“蓝量”，尽量将其保持在 1 格以上，避免出现被抓住后无法反制的情况。

获得能力并走出会客厅后，是硬核难度中的又一大难点，此时的目标是在右方的房间（换衣间）内获取单眼钥匙，并安全地回到主厅区域。

1. 此时的走廊、换衣间内各有两名敌人，先在走廊稍作逗留，将两名敌人吸引到拐角附近。

2. 进入右侧房间内，等待敌人发现萝丝，将其吸引至桌子的某一侧。

3. 房间内的敌人抵达指定位置后，立即绕到另一侧，在尽头的桌上获取单眼钥匙（旁边还有手枪弹药）。

4. 此时门外的敌人应该已经来到室内，稍作等待，当 4 名敌人“抱团”后，使用能力（R1/RB 键）一举“冻结”4“人”。

抓住机会跑回主厅，优先破坏菌核，如果想要省子弹可以忽视一旁的敌人、直接跑回楼梯。

回到一楼后，先前往接待厅（地图左下角）开启机关，可以获得手枪零件 - 补偿器，它能大幅提升武器威力。

「城堡-银面具、绘画」

回到中庭，来到右侧使用单眼钥匙开门，来到二层会看到许多被“吞噬”的黑衣萝丝。行进过程中有两扇锁住的门，都是不久后可以从内侧打

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

开的。靠着走廊右侧，在一处拐角后可以在黑衣萝丝手中拿到白鼠尾草（小）。走廊尽头有一名敌人，它把守的地方有一个液体药品，背后的门需要从另一侧打开（非必要路线）。

在洗浴之厅内需要根据墙上的文字提示解谜，文字提示与周围的四个雕像相关，根据文字描述的时间顺序依次推动雕像即可。

听闻箭声之前我已溺水，
但这已久在我被高吊后，
此间是刺入的锋利一剑。

第一句→水在箭之前；

第二句→高吊在“水＋箭”之前；

第三句→剑位于第一二句描述的物品之间，所以最终顺序应该是高吊→剑→溺水→箭，以进门方向为准，应该按照“右后→左前→左后→右前”的方向推动雕像。

沿着开启的暗道往下走，从梯子处跳下，破坏面前的菌核可以获得手枪子弹。接下来会再次遇到手持铁锤的巨型敌人，趁它还没有发现玩家赶紧清理前方的道路（地图中的箱子上有液体药品），穿越一处狭窄地形时留意左手边的木桶，上面有个火药。来到第二个场景后，面前的小怪还未生成完毕，暂且不会造成威胁，依旧是尽快破坏菌核，此时还需要留意身后的巨型敌人。稍微向前走一些再清理障碍，随时留意背后的声音（如果“蓝量”充足可以直接反制，往前走一点可以在木箱上拿到白鼠尾草），蹲下穿越刚开辟的道路，破坏脚边的菌核拾取手枪子弹。在深处拿到管状手榴弹和银面具后，立即往回走，按原路返回。

■破坏右侧的菌核后，从左侧的小巷子通行。

返回的途中会生成大量小怪，看准路线后一路奔跑即可，遇到敌人时贴着远离敌人的那一侧迅速通过。许多小怪都会向前扑一段距离，建议等它们开始动作后再绕行。途中有一处被菌核包裹的罐子，里面有管状手榴弹，推荐在正面破坏菌核后，绕到左侧从背后拾取（旁边的敌人一般反应不过来，也可以等它再走远一点再拾取道具）。

■左侧的门后是主线道路，右侧的门后为可探索区域。

摆脱敌人后，再次回到城堡上层，来时的道路被阻拦，需要先进入客房补给。在客房与神秘文字对话后，可以获取白鼠尾草（大）和手枪弹药，一旁的沙发上还有急救药品。

客房内还有一处打字机（保存点），左侧的双开门方向为正路，右侧的单开门为可探索区域。右侧这条道路可以拾取合成材料，这是达成成就 / 奖杯（合成全部类型道具）很容易错过的要点！

穿过右侧的门来到阳台，往右走，另一扇门外右侧有一棵药草；门（阳台外）左边有一处菌核，破坏后可以获得液体药品。进入房间内，桌上有生锈的零件、火药，以及道具合成笔记。合成霰弹枪（位于餐厅的柜子中，需要找到三眼钥匙后开启）子弹需要火药和生锈的零件，合成管状手榴弹则需要火药、生锈的零件和药草。

回到正路打开另一扇门，立即就能找到解谜道具 - 绘画（蛇）。回城堡主厅的路上会有大量敌人，不要犹豫一路冲到底就好。

来到城堡主厅二楼的画廊，进门正对的桌子上有液体药品。触碰锁着宝箱的笼子就可以看到谜题提示“捕食者们排成一列，盯着它们各自的猎物。”六幅画分别为“狼、羊、蜘蛛、青蛙、蝴蝶、蛇”，需要三名捕食者放在同一侧，并将它们对应的猎物摆在对面。所以应该是“狼→羊”“蛇→青蛙”“蜘蛛→蝴蝶”。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

「城堡-金面具」

拿到三眼钥匙后，在餐厅拿到霰弹枪，出门来到中庭会遭遇大量敌人。其实这个区域依旧可以一枪不开，唯一可能会拦路的是亭子旁的小怪，等它使用前扑后，直接走到亭子中央再左转即可避开。破坏菌核后进入房间内部，在一层使用三眼钥匙开启右侧的门。进入音乐厅后，面对的方向天花板处有菌核，破坏后可以获得手枪弹药。

音乐厅中放置金面具处有大量液态黑域，需要按顺序破坏菌核，并逐步推进。

1. 来到图中位置，靠着中央的液态黑域往右前方走，在图中右侧地点回头往二楼方向看，能找到第一处菌核。

2. 破坏菌核后，会落下一架钢琴可用于通行，中央区域还会生成多个怪物，建议使用手榴弹一次解决。

3. 踏上铁板，往前走到尽头，破坏左侧菌核，此时二楼的道路已经清理完毕。

来到音乐厅右侧的楼梯处，角落里的桌上有液体药品，花盆里有白鼠尾草（小）。上到二楼后，靠着左侧来到走廊可以拾取手枪弹药、火药，还能开启一条捷径。

回到音乐厅上方，角落里的花盆内有药草，比较容易错过。面前的小黑屋内有两名敌人，它们背后有生锈的零件和霰弹枪子弹，建议将它们全部击倒。此时的主要任务目标是破坏音乐厅正上方的菌核，将其破坏后即可回到一层获得金面具。

拿到金面具后会强制进入剧情，随后需要在神秘文字的帮助下完成谜题，此时萝丝背后有手枪弹可以拾取。这片区域会出现海量菌核，但只有其中一个为真，神秘文字会提示真菌核所在的位置，根据指示转移准星即可得到下一步提示。

第一个菌核位于左侧下方，提示中所说的“比桶低”是指比右侧的木桶更低，也就是最贴近地板的那个。第二个菌核位于萝丝所在这一侧，并不在铁栏杆对面，往右看墙壁会突然脱落，中间最大的菌核便是正确选项。此时还会生成一名敌人，建议用霰弹枪快速解决。

最后一个菌核在天花板正中央，破坏后即可继续向前推进，在打字机旁可以获得霰弹枪、手枪子弹，说明接下来将有一场恶战在等待着玩家。来到牢房中央，面前的地上有一处菌核，破坏后可以获得霰弹枪子弹。继续往前，右侧单独的牢房内有生锈的零件。

上楼梯后会在拐角处遇到敌人，依旧是建议边退边打，接下来的房间内有霰弹枪子弹、火药、液体药品。打开门就会发现萝丝回到了厨房区域，此前如果是跑酷经过的厨房，那这里应该还会有一个留下的敌人，直走后绕着桌子跑开即可。

如果是按照上文流程推进，城堡的所有区域就都探索完毕了，回到主厅放上三个面具触发剧情后是一场 BOSS 战。建议在此之前先补充好“蓝量”，换好弹匣。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

城堡-BOSS战

这是第一次与铁锤巨人正面对抗，需要命中身上的弱点才能造成有效伤害，三个阶段时弱点部位以及场景都有所不同。它的弱点四周有类似触须的东西，在连续造成大量伤害后会缩回，需要等待它再次长出才能造成有效伤害。这场战斗中霉菌能力能起到非常强力的辅助作用，即便走位、枪法不佳，也能通过冻住它减缓行动从而命中弱点。

这场 BOSS 战中，主要输出时机便是将敌人“冻结”后，造成硬直时能趁机打出大量伤害，即便是硬核难度也能轻松制敌。

一阶段：该阶段时场景中央有一处木堆，对于玩家而言是绝佳的战术地形。这一阶段的主要战斗思路就是绕着木堆迂回作战、持续绕圈，等待它出手攻击后攻击胸口的弱点（如果枪法不好的话，这样打更容易）。如果枪法有一定保证，可以在双方移动过程中直接射击，甚至可以隔着中间的木堆打中弱点。追求效率且“蓝量”充足的话直接将其冻住再输出即可。地图四周的墙壁上有不少补给，一定不要错过，不过在拾取道具时尽量不要远离木堆太久。

二阶段：将上一阶段的脓包打破后，敌人会短暂退场。此时原本的场景被液态黑域覆盖，仅剩一个角落，这里的铁栅栏也被打开了，可以进入一片新区域（墙壁上还是有大量补给）。这也是接下来的主要作战场景，依旧需要频繁利用墙壁躲避攻击。铁栅栏刚打开时会出现两个小怪，求稳的话建议直接用手榴弹、霰弹枪处理；想贪心一点省子弹可以直接绕开，铁锤巨人的攻击会波及到它们（不推荐，风险较高）。

这一阶段敌人追击速度更快（地形更大，玩家绕圈更慢），建议使用霉菌能力主动出击，不必节省弹药。

三阶段：与上一阶段战斗完成后，又会开放新区域，玩家需要做的仍然是击败两个小怪、破坏菌核。此时还会获得萝 - 变异瓶 3，“蓝量”上限变为了 4 格，此前两个阶段的场景也完全连通。此时敌人的弱点位于背后，此时玩家的“蓝量”比较充足，建议主动出击，使用能力将其“冻结”再输出。当攻击弱点打出踉跄时，就可以暂时停止攻击，等待下一轮机会了。“硬核”难度下打出四次踉跄就能完成战斗，使用四格霉菌能力就能轻松制敌。

该阶段下它会突然遁入地下，这之后会有两种攻击手段。其一是出现在萝丝身边，随后使用近身攻击，推荐在它消失后绕着中央木堆转圈，或是在它出现后贴着敌人身子持续往侧面绕。其二是在场景内生成多出黑域，只要及时脱离范围即可。

贝内文托的家

贝内文托家的这一段流程为“步行模拟”玩法，以解谜、潜行为主。

在郊外一路直走即可，乘坐电梯来到房屋内部，沿路来到工坊与桌上的净化结晶互动后，流程正式开始。穿越桌子左前方的房间，沿着走廊一直走，会看到一处挂满儿童画的墙壁。右侧可互动的一副画背后有接下来解谜的提示：“被塞满的储物柜，书架上的照片，堆满了东西的桌子。”继续往前会找到被密码锁锁住的柜子，刚刚的提示则是告知了密码所在的位置、排列顺序。

前两位密码为 02，它位于门口的储物柜内部，打开柜门后就能看到。

前两位密码为 02，它位于门口的储物柜内部，打开柜门后就能看到。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

最后两位密码为 66，在角落堆满书的桌脚下。在保险柜输入密码 024466，即可获得剪刀，按原路返回工坊处于猴子互动。

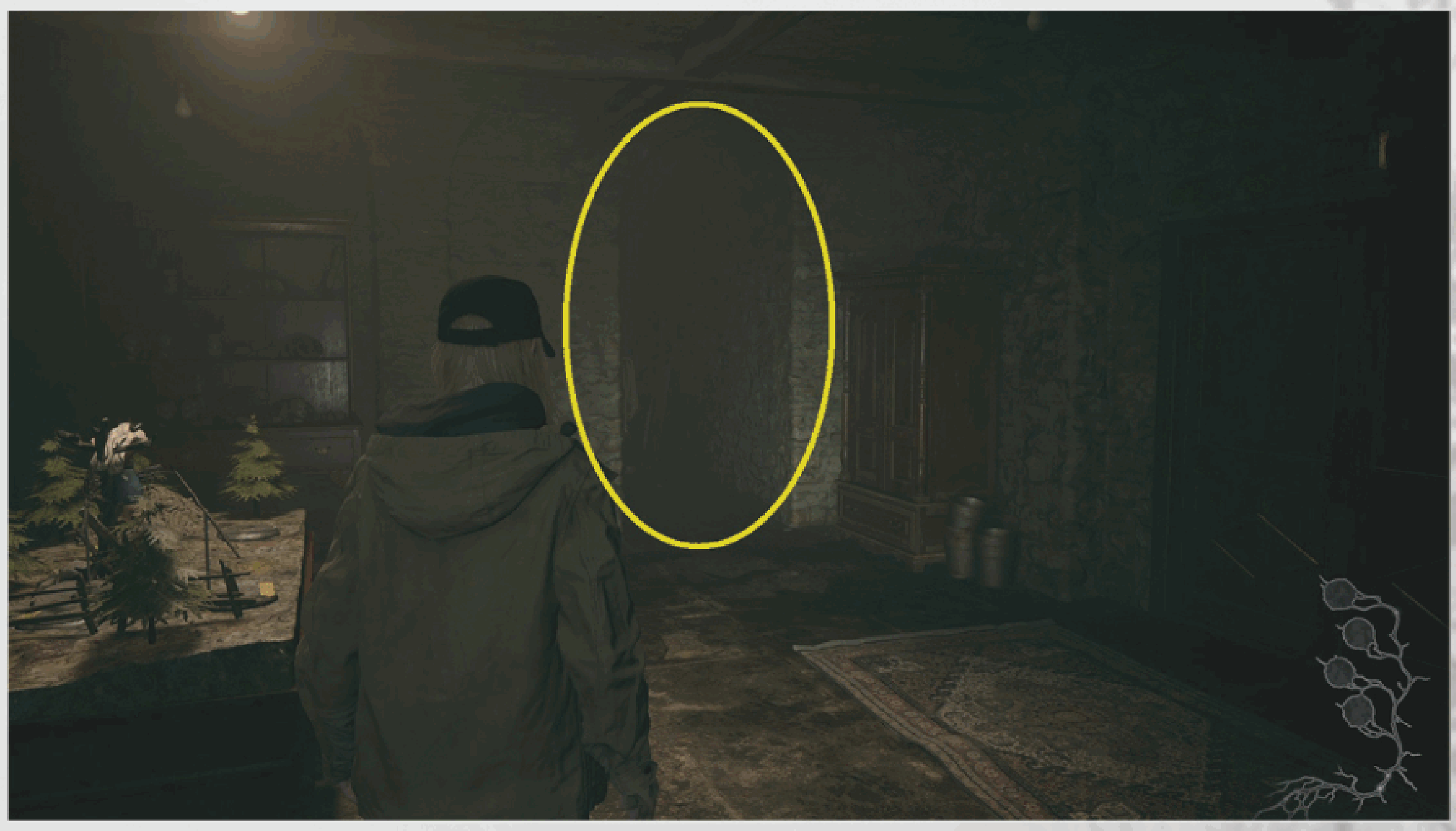
人偶谜题

这一阶段的最终目标是找到四个人偶，并按照各自的动作放到中央的沙盘中。这一阶段在完成解谜后，记得将所有人偶带到下一解谜区域。

人偶（造型 1）位于左侧桌上，在物品栏→关键物品中查看，可以发现它的名字是露茜（Lucy）。

拿到人偶后从双开门处回到走廊，将“儿童铁雕”嵌入后即可打开门进入储物室。储物室的桌上有一个可以拾取的人偶（造型 2），它是凯瑟琳。这个桌子上也需要完成解谜，但需要 3 个人偶，暂时无法完成。

回到工坊中央，来到桌子左前方的医药室，根据名字放上人偶。左边为人偶 1 露茜，右边是人偶 2 凯瑟琳，摆放成功后会触发机关，抽屉也随之打开，里面是一把红色钥匙。出门前还请务必记得带上人偶！



来到工坊，前往右侧阴暗的小道，使用红色钥匙开门。来到井旁边，使用能力破坏菌核，打开一旁的柜子可以找到“好东西”。在井底拿到人偶（造型 3）吉米后，再次回到此前使用浮雕打开的房间。

此处的解谜需要让人偶的动作与场景匹配，打开物品栏观察文字描述、人偶动作后思路就十分清晰了。人偶 3 双手仿佛捧着东西，应该放在左侧的礼物旁；人偶 1 抬起手臂好像拿着长棍，应该放在右上角挂着水桶的木棍旁；人偶 2 手指向前方，则是放在右下角任其旁观。

至此，所有人偶就已经集齐了，可以回到工坊中央进行解谜。

工坊中央也是根据人偶动作进行摆放，其中人偶 1 露茜已经确定在左下角。人偶 4 因为长相与受害者相同，所以它肯定不是施暴者之一，它属于唯一的旁观位——右下方。左上角为人偶 2，右上为人偶 3。完成解谜后在桌上拿到配电盒钥匙，场景会再次变化，接过一次电话后便可原路返回电梯旁。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

人偶妈妈

打开电梯旁的配电盒，发现里面又（伊森那时也是）没有保险丝，盒内还附赠了一张保险丝地图。接下来需要穿越电梯旁的书房，最终取得保险丝后原路返回。

打开书房的门后，立即就能看到埋藏于黑暗中的眼睛，这是人偶妈妈。在视线范围内，她完全不会有任何动作；可一旦脱离萝丝的视线便会进行加速追击。只要被她抓到，会无视血量直接死亡。整体玩法比较接近“一二三木头人”，在遇到人偶妈妈后，建议时刻盯着她倒退行走。遇到拐角时，立即开始奔跑，随时留意脚步声，当脚步声靠近后直接用快速转身。

在这条走廊上不要走到底，那是一条死路，在看到一处书柜后，往一旁的侧路走，这扇门后是正路。倒退着打开门后，可以直接快速转身进行奔跑，跑进中央的厨房并立即盯住门口；如果不放心的话，一直倒退着走下楼梯，在视野中看到厨房后再进入也是可行的。

在厨房内需要破坏天花板的菌核，让菌核和人偶妈妈同时存在于视野中（人偶的任何一个部位出镜都行），破坏菌核后从左侧跑出厨房，直接进入走廊尽头的卧室就能拿到保险丝。

拿到保险丝后，人偶妈妈会破门而入，仍然是盯住她就好。她甚至十分贴心地多走了两步，不然会挡住萝丝出去的路。回到走廊上可以直接跑进厨房，也可以倒退着慢慢走。这时需要特别留意的是，这里已经有两个人偶妈妈了（第二个就在厨房外的走廊上，正着跑走出卧室就能看见，倒退着走只要看到厨房的门立即进去也是不会有危险的），不过除了初见时可能因为乱动视角被偷袭之外，其实对后续玩法没有太大影响（毕竟她们是统一行动）。即使倒退着走到她们面前，也不会有危险，但一定不要在倒退看到她们之后再随意转向。

在原路返回的途中，走上楼梯、打开门之后立马就会遇到第三个人偶妈妈，全程倒退着走、或是奔跑到拐角快速转身都不算困难。穿越狭窄的“小巷子”时，需要特别留意，这里很容易被书房的第四个人偶妈妈偷袭。来到“洞口”附近时，盯着书房的方向向外移动即可。

捉迷藏

修复好保险丝后乘坐电梯，萝丝的身体变小了，她需要在周围“变大”的场景中进行探索。这一关的主要玩法是“捉迷藏”，萝丝需要一边躲避娃娃们的追击，一边向前推进，期间还需要利用能力破坏菌核。每个人偶在发现萝丝前的行进路线是固定的，只要避开它们手电筒的照射范围即可潜行。遇到第一个人偶时，在她走向左边墙壁时就可以直接从右侧通过。

TIPS：普通人偶在袭击萝丝后，自己也会消失，单个人偶是无法直接击败萝丝的（硬核难度下需要攻击两次）。在敌人不密集的场景，即便是硬扛也能过关。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

第一片区域的一层有两个人偶巡逻，它们分别负责左、右两部分，先来到桌子旁的木箱后躲避。等待左侧人偶往对面走时，立即跟上，钻到右侧桌子下方（不会被扫到）或是来到左侧外围区域（需要找掩体）；等它转身离开后，立即往前走上斜坡。

在上层等待人偶回头后，立即跑向中间的独木桥抵达桌子上方，随后便可以破坏菌核。需要注意的是，在独木桥上是会掉到下层的，移动时要多加小心。破坏菌核后，按原路返回，此前的道路已经开放了。

在走廊上破坏天花板的菌核，一个笼子会落在人偶群中，它们会持续攻击笼子且无暇顾及萝丝。继续向前走，会看到一处由木板搭成的缝隙，来到此处后回头看，破坏墙上的菌核放下另一个笼子，（等待人偶聚集完毕）即可安全通过后面的区域。

第二个区域的解谜有大量人偶，其实会来回巡逻的依旧只有少数几个，初见时很容易错过道路而失败，需要提前规划好路线。

萝丝进入下层后，多个人偶便会开始巡逻。这时可以观察到中央书桌下方有空隙，这便是待会儿需要前往的地方。先来到最外侧，依靠掩体逐步往前推进。这些人偶会围绕着桌子巡逻，并处持续侦察外侧，抵达桌子周围的四个角落时便会转向，可通过身体朝向判断移动方向。

先绕着右侧持续前进，抵达最后一个掩体前需要多加留意，先稍作停留。

等待书桌空隙前没有人偶时立即向右走（在那之前会有两个人偶交叉巡逻，很容易被抓到），绕到柱子后看向书桌的方向。等待人偶经过面前后，目光扫过掩体后立即跑到书桌底部，不要有片刻迟疑。来到书桌下方，回头破坏菌核后，所有人偶都会被笼子吸引。来到桌子外侧，破坏天花板的菌核后即可正常通行。

随后萝丝会回到医药室，在走到门附近时会触发人偶妈妈的警戒，她会破门而入追击萝丝。需要先到门附近触发人偶，再来到医药室中央的桌子下方躲避，在她走到桌子另一侧时迅速跑向门口。

继续向前走会在一处箱子上找到白鼠尾草（小），打开物品栏使用，之后便可以消耗“蓝量”冻结敌人了。冻住面前的两个人偶，穿越房门来到厨房外侧。有一个在角落巡逻的人偶，直接靠着墙绕着礼物盒走进入厨房内侧。在厨房内侧可以拾取到白鼠尾草（小），接下来这段流程会用上。

厨房内有一个巡逻的人偶，直接利用能力将其冰冻。立即来到厨房紧闭的门口，又一个人偶妈妈会破门而入，回到障碍物后

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

方进行躲避。等待人偶妈妈经过后，破坏门口的菌核，随后回到走廊上。此时需要特别留意走廊上的那个人偶，不过即便是硬核难度下也不会一击毙命，也可以选择硬抗。

来到走廊尽头的卧室后，会触发一场追逐战，保持奔跑即可（此时也可以冻结追击的人偶）。进入一处房间后，回头看向天花板，破坏菌核后即可继续前进。之后萝丝成功“逃离”了该区域，回到了自己家中，这一段流程是以剧情为主。在家中可以四处探索，观看父亲伊森的回忆。最终来到二楼深处的房间，调查墙上小萝丝的照片，翻到背面找到钥匙、打开抽屉即可推进剧情。

逃出房子

遭遇伊芙琳后需要逃出房子，期间会多次利用到霉菌能力。

起初沿路一直向前跑即可，但伊芙琳会多次拦路，使地形发生改变。在走廊上看到尽头的菌核时，需要特别留意！不要太靠近它，站在可破坏距离内使用能力就好，将它破坏后立即按原路返回，否则菌核附近会生成液态黑域将萝丝吞噬（菌核那边是死路）。走上楼梯后，稍作等待，左边的墙壁会消失，穿过去会来到医疗室。

在医务室内会遇到漂浮人偶（本体中的人偶 BOSS 战），需要利用能力将其冰冻，建议提前吃好白鼠尾草。最初有两拨人偶，瞄准重合的部分可以一击解决，在拐弯之后又会碰上下一拨，要提前做好准备。

重新回到走廊时，会被伊芙琳强制转动视角看向身后的人偶妈妈们，这时的她们不受“一二三木头人”的影响，只能利用能力将其冰冻。推荐在最初看到她们时，使用一次冰冻能力，然后迅速跑向道路尽头。抵达道路尽头时，快速转身使用第二次能力。

看向右侧，这里有两处菌核请一定不要忘记！迅速破坏其中一个后，再次冻结人偶，以此类推。如果“蓝量”不够或是赶时间，可以在道路尽头冻住人偶妈妈后，一次破坏两个菌核，然后再次使用能力。这样能够节省资源，并且总耗费时间更短，但在跑向尽头、回头冻结、破坏菌核这几个环节都不能浪费时间。

伊芙琳 BOSS 战

乘坐电梯回到一楼，进入起居室在桌上拿到萝 - 变异瓶 5 和急救药品，此时萝丝的“蓝量”升至了五格。推开一旁通往大厅的门便会进入 BOSS 战，其实与《生化危机 7》结局那场战斗的开头类似，伊芙琳会利用狂风击退玩家。此时的萝丝也是无法使用武器的，需要利用能力进行压制。

在伊芙琳面前生成狂风时，专心在掩体后躲避。当气流特效消失后，再上前使用能力。她在使用三连风后一般都会有较大硬直，这是绝佳的反击机会。

在初次对她进行压制后，伊芙琳会瞬移至一楼的多个角落、楼梯口。此时通过观察光芒出现的方位，迅速找好掩体并等待时机。压制第二次后，地面会生成液态黑域，注意躲避即可。

压制第三次时，伊芙琳会瞬移至二楼，而楼梯则是被霉菌阻拦。面对伊芙琳时，破坏左上、右下两处菌核即可走上楼梯，期间仍然是等待三连风之后再行动。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

走上楼梯，到达拐角时不要继续向前，躲在扶手后等待剧情即可。在伊芙琳飞到中央时，跟随文字指引躲到木板后，等待三连风之后再次使用能力（这一段为剧情演出，与常规能力表现有所区别）。

「村庄」

消灭伊芙琳后会来到村庄区域，沿着山路往前走，路边有几处手枪子弹（比较好找）。在第一次看到萝丝的幻影后，一处着火的门旁有白鼠尾草（大），注意观察，不要错过。拿完白鼠尾草之后，走到路口立即左转，在倒下的卡车旁可以捡到急救药品。

在村庄的小路上躺着大量敌人，它们会拦住前进的道路，使用霰弹枪快速开路即可。还可以将它们引到开阔的场景，直接绕行，也可以使用手榴弹一次解决。继续往前走，靠着右侧墙壁能先后拿到手枪、霰弹枪弹药。离开房屋区域再次看到萝丝的幻影时，来到左侧缺口处可以获得大量手枪弹药和白鼠尾草（小）。

在刚刚幻影萝丝所在的台阶上，有一处较大的菌核，不过附近会有大量敌人。建议使用霰弹枪快速解决菌核旁的敌人，然后直接破坏菌核，在等待菌核消失的过程中，背后的敌人也会追到跟前。如果没有手榴弹，可以让敌人捉住后使用霉菌反击脱身，正好可以拖到路障被清理完毕，继续前进即可。

沿着洞口往下跳，最终会来到米兰达的实验室。中央桌子上有大量可收集文件、补给，沿着桌子走一圈就不会遗漏，右侧倒下的柜子上还有霰弹枪弹药。准备离开这片区域时，地上还有手枪弹药，左侧的柜子里有白鼠尾草（大）。

「米兰达-BOSS战」

在经历一段剧情和追逐战（仅需一直向前跑）后，萝丝的能力完全觉醒，需要首先了解萝丝的新增技能（BOSS 战中 R1/RB 键的“冻结能力”不会对米兰达生效）。这场战斗的思路比较明确，依靠菌主攻击打出硬直并输出，并抓住米兰达施放火球的机会回复“蓝量”。其余时间专心躲避招式、进行补给就好。

注：场景四周有一些补给，必要情况下可以拾取。

萝丝技能分析

闪避：往左右两侧推摇杆时按下〇 /B 键，即可往对应的方向瞬移。这一动作可用于躲避多数攻击，米兰达的俯冲、火球、黑泥等固定方向的招式都可以躲避。需要特别注意的是，使用闪避时不要向前（菌主攻击）、后（快速转身）推摇杆，很容易误操作。

需要快速接近、远离目标时，可以将侧面朝向米兰达，并使用闪避。

吸收：在米兰达召唤“火球”时，在即将命中时按下 L1/LB 键即可吸收火球（不会受到伤害），并回复 2 格“蓝量”。遇到火球时要积极地吸收攻击，并以此补充能力。

菌主攻击：向前推动摇杆的同时按下〇 /B 键，会从地底召唤植物进行攻击，命中后可以造成极大的硬直，这是 BOSS 战中最佳的输出机会。菌主攻击的使用时机非常关键，施放时间略长，大约要一秒以上。植物生成的位置大约在面前一米左右，不过召唤出的植物很长，无需考虑高度问题。植物在长出地面后，会向斜前方延展，一定程度上弥补了攻击距离的不足。在米兰达未执行任何动作（且保持一段时间）时，对她使用菌主攻击很容易被躲开。

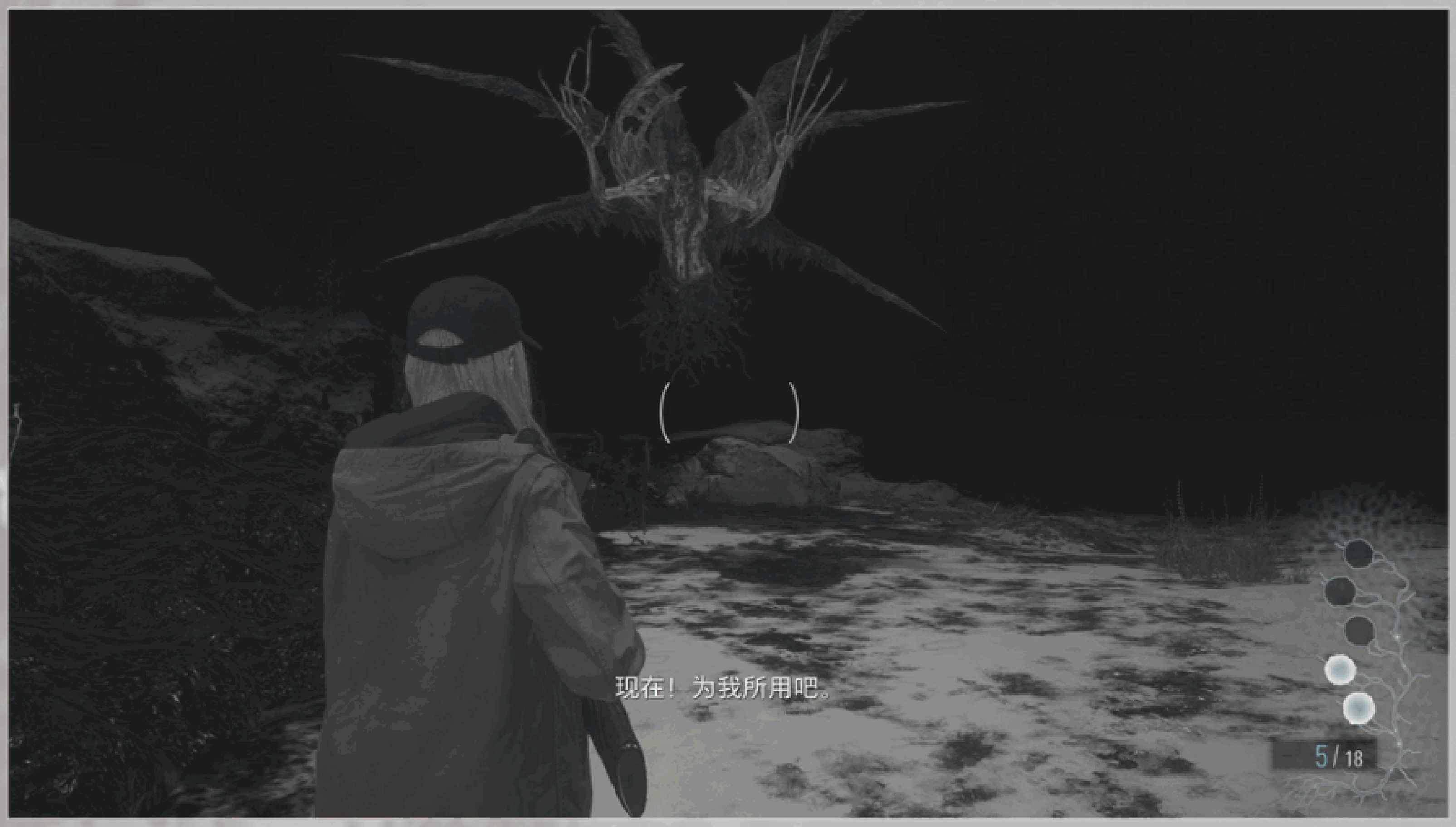
还是建议在她的动作过程中、动作结束后立即施放菌主攻击，例如在她准备使用俯冲、旋转攻击时，在其行进路线上使用能力，能够打断攻击、造成硬直、创造输出机会。在米兰达使用后跳、侧移后，菌主攻击也能顺利命中。距离较近时，即便米兰达使用后撤也无法躲开菌主攻击。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

米兰达机制讲解

俯冲：俯冲攻击会有非常长的前摇，俯下身子的过程较长，有充足的时间做出反应。如果“蓝量”充足，可以直接利用菌主攻击打断（在俯下身子时立即使用）；常规应对方式则是面朝米兰达，往两侧闪避。俯冲攻击结束后，她偶尔会接上普通攻击，最好与她保持距离。

火球：在使用火球前，米兰达附近会生成球状黑色菌丝，看到这一细节后可以专心等待并躲避其他攻击。火球生成完毕后，会飞向萝丝所在的位置，当火球开始移动后，就可以使用吸收能力了。随着战斗的推进，火球会逐渐变为两个、三个。挡下前一次攻击后，在萝丝收手后立即进行下一次吸收。如果期间被火球命中，可以立即连按 L1/LB 键（目的是在硬直结束后立即使用能力）吸收下一个火球。



黑暗领域：米兰达会先飞向空中，再垂直地遁入地下，随后场景将变为黑白，视野也会受到限制。这一阶段时，她会像鱼一样在地面跃起、潜入，当跃起第三次时会冲向玩家进行攻击。建议在领域生成时，靠在地图边缘，等她第三次跃起时使用侧闪躲避。该阶段时，不要进行输出，专心躲避即可，当她的攻击完全结束后领域就会消散。

泥土四溅：这一招只会在战斗后期出现，地图中央会出现一处霉菌。它会向四周溅射“泥土”，拉开距离后观察泥土的方向，并使用侧闪躲避即可。

注：战斗的最后地图会变为红色，大量火球会飞向萝丝，无需担心（不要急着重新开始）。触发剧情后，跟随指引即可击败米兰达。

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

完美心得

●本篇

奖杯总数	50	铜杯	40	银杯	6	金杯	3	白金	1

●DLC

奖杯总数	7	铜杯	5	银杯	1	金杯	1

成就总数	49/1000 点（本篇）、7/190 点（DLC）
完美难度	7/10
完美所需时间	25 小时左右（本篇）、5 小时左右（DLC）
在线奖杯	无
最少通关次数	3 次
有无可能错过的奖杯	无
奖杯 BUG 或事故	无
硬件需要	无

完美路线

《生化 8》的全成就难度相比 7 代有所提升，主要难点在于最高难度“村庄诡影”通关，以及佣兵模式达成全关卡 S 级评价。售价 39 港币的付费 DLC“奖励内容商店全品兑换券 PS4&PS5”可以直接解锁所有奖励（PS4、PS5 版本），省去玩家完成内置挑战、刷 CP 的时间，便于尽快获得各种强力武器。但是并不能降低白金难度，原因是容易卡住玩家的地方都是要靠硬实力的。相比本篇，DLC 的难度要相对低一些，一周目直接最高难度可以最大程度地节省时间，打通一次《萝丝魅影》所需时间为 4 小时左右。

下面是笔者推荐的白金路线：

①以任意难度开始一周目，初见的玩家根据自身水平选择就好，核心任务是达成全收集，包括厕所门、玻璃窗、文件资料和山羊雕像。

②通关后去奖励商店解锁“爪子刀”，当然有光剑“LZ 解答者”更好。二周目继承存档，选择“休闲”难度。任务是同时完成三个条件——全程只用近战武器；不花费超过 1 万块钱；回复道具只使用 4 个以下。最低难度有自动回血机能（但不会回满），回复道具留到 BOSS 战中血量实在不足时再用，另外可以吃“永久提升生命值”效果的料理也可以回满血。

③三周目继承存档，选择“村庄诡影”难度，把此前积攒的所有资金都用于强化“马格南 S.T.A.K.E.”，并开启该枪和“榴弹发射器”的无限弹。最高难度一般都是选择避战速攻，所以 3 小时内通关的奖杯也可以在本周目解锁。

④开始“佣兵模式”的征程，目标是全 S。后四关难度较高，需要反复练习。

●本篇奖杯

伊森·温特斯 - 点/白金
解锁条件 获得全部奖杯

四大贵族 15 点/铜杯
解锁条件 逃离矿坑

满地狼迹…… 15 点/铜杯
解锁条件 在狼人袭击中存活下来

惨不忍睹！ 15 点/铜杯
解锁条件 击败变异体的蒂米特雷斯库

断线偶戏 15 点/铜杯
解锁条件 击败唐娜和安吉

如鱼脱水 15 点/铜杯
解锁条件 击败变异体的莫罗

弑狼英雄 15 点/铜杯
解锁条件 击败据点里的乌利亚修

临时措施 15 点/铜杯
解锁条件 把圣台放置在祭祀地

钢铁陷落 15 点/铜杯
解锁条件 击败变异体的海森伯格

追根溯源 15 点/铜杯
解锁条件 在地下遗迹找到菌主
获得方法 以上均为流程奖杯，在通关过程中必定获得。

合格爸爸 15 点/铜杯
解锁条件 至少以“休闲”难度通关剧情

优秀爸爸 15 点/铜杯
解锁条件 至少以“普通”难度通关剧情

世界第一好爸爸 30 点/银杯
解锁条件 至少以“硬核”难度通关剧情

宇宙第一好爸爸 70 点/金杯
解锁条件 以“村庄诡影”难度通关剧情
获得方法 本作难度最高的两个奖杯之一，以高难度通关可以解锁低难度的同类奖杯。“村庄诡影”推荐用开启了无限弹的“榴弹发射器”和“马格南 S.T.A.K.E.”（改满），不想打的地方都可以用闪光弹连发逃课，BOSS 战等强制的战斗环节则用大威力的马格南争取速杀。流程的难点集中在以下三处——

①伊森面对海森伯格的 BOSS 战：由于战车所能承受的伤害是固定的，相比输出伤害，优先确保的应该是拉开敌我距离，避免被近身。除了扫射弱点、打出对方硬直外，场景中散落的铁片也要加以利用。

②克里斯召唤炮击轰炸目标：狼人的刷新速度很快，而克里斯即使用无限弹，也会因为上弹动作较慢而遭到围攻。这里的建议是看准时机投掷闪光弹，然后在弓箭手的射程范围外抛出定位器，等锁定快完成时再走出去对准目标。

③克里斯面对斯特雷加的 BOSS 战：闪光弹对 BOSS 的效果甚微，而且此前在轰炸环节也基本用得差不多了。战斗要看准对方攻击的大硬直期间用定位器锁定，整体难度低于前两个环节。

合成者 15 点/铜杯
解锁条件 在“合成”栏合成 1 次物品

惠顾 15 点/铜杯
解锁条件 从公爵处购买物品（剧情模式）

毛头小贼 15 点/铜杯
解锁条件 用撬锁工具撬开 1 次锁

修复者 15 点/铜杯
解锁条件 组装出 1 个完整的珍宝

猎人 15 点/铜杯
解锁条件 猎杀 1 只动物（剧情模式）

滚滚而来 15 点/铜杯
解锁条件 解开 1 个魔球迷宫

职业球员 15 点/铜杯
解锁条件 将球从温特斯的卧室移到书房
获得方法 序章 2 楼的卧室地上有一个黄色的球，通过走动将它踢到里屋的书房即可。

鸦雀无声 15 点/铜杯
解锁条件 射下 5 只正在飞的乌鸦（剧情模式）
获得方法 对于枪法不好的玩家，

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

射落飞行中的乌鸦可能会有一定难度。其实在拿到“榴弹发射器”以后，先装填闪光弹，故意用手枪朝乌鸦附近开一枪，惊起它们后立刻发射闪光弹就能秒杀数只。遇到一群乌鸦时，如果一分钱都不想放过，同样推荐用闪光弹来解决。

人有三急…… 15 点/铜杯

解锁条件 单次游戏至通关为止，打开所有屋外厕所的门

获得方法 屋外的厕所门共有 10 扇，全部厕所门的位置参看“收集要素”部分的地图。注意初到村庄时有一间打不开的，建议记一下位置。

碎窗者 15 点/铜杯

解锁条件 单次游戏至通关为止，打碎蒂米特雷斯库城堡内的所有窗户

获得方法 可供打碎的窗户共有 19 扇——①首次与城主女儿贝拉交战的场所（除了剧情打碎的外，还有 1 扇）；②1 层·餐厅（2 扇）；③1 层·中庭东南楼梯间（2 扇）；④2 层·东南走廊（3 扇）；⑤2 层·蒂米特雷斯库的房间（从屋内看是 2 扇，但从屋外还能发现第 3 扇，不要遗漏）；⑥1 层·中庭北侧的楼梯间（3 扇）；⑦2 层·音乐厅上层（南侧 2 扇、西北角房间 1 扇）；⑧2 层·喜悦之厅（1 扇）；⑨2 层·工作室（天窗）。

禁止外挂 15 点/铜杯

解锁条件 射下工厂巨洞中悬挂在传送带上的铁兵

获得方法 初次看到运输敌兵的传送带时，由于距离较远，需要用狙击枪。其实可以先推进主线流程，之后会有近距离观察的机会，用手枪点射就能打落了。

安全距离 15 点/铜杯

解锁条件 格挡后成功推开敌人（剧情模式）

百步穿杨 15 点/铜杯

解锁条件 用狙击步枪打倒远方的敌人（剧情模式）

战术家 15 点/铜杯

解锁条件 一次攻击至少打到 3 个敌人（剧情模式）

获得方法 用地雷、手雷或炸药桶比较容易达成。

三分熟？ 15 点/铜杯

解锁条件 点燃吸血莫罗艾卡（剧情模式）

获得方法 在有火盆的场景可以引诱吸血莫罗艾卡靠近，或是射击火盆让其摆动起来，基本不会错过。

眼疾手快 15 点/铜杯

解锁条件 用近战武器击落燃烧的箭矢（剧情模式）

除狼先除王 15 点/铜杯

解锁条件 击败头狼·瓦尔卡拉克（剧情模式）

获得方法 在流程推进到村庄④（即前往据点时），休耕地区域会出现一头巨大的“头狼·瓦尔卡拉克”，属于非主线强敌。

以牙还牙 15 点/铜杯

解锁条件 在进入村庄后遇到的第一场狼人袭击中击败乌利亚修

获得方法 一周目时火力有限，还是推荐二周目选择最低难度再来完成。此外还有一个内置挑战是要求“在这场袭击中击倒 30 个狼人”，不妨一并解决。

摄影师 15 点/铜杯

解锁条件 使用相机模式

7 来运转 15 点/铜杯

解锁条件 持有 777、7777 或 77777 列伊（剧情模式）

获得方法 看似很难完成，其实等二周目时先去奖励商店兑换“突击步枪 WCX”，这样公爵就会贩卖步枪弹药的配方，买下以后制造出步枪弹药，每一发的贩卖价格为 7，而手枪弹药每一发的贩卖价格为 15，然后再通过这两种能影响个位数的子弹来凑数字。内置挑战中要求金钱数字为 52911 和 54321 的解法同理。

测绘员 15 点/铜杯

解锁条件 完成村庄的地图

获得方法 操纵克里斯的流程，在山顶上用望远镜俯瞰村庄时自动解锁。

怀疑者 15 点/铜杯

解锁条件 破坏 1 个避邪山羊

异教徒 15 点/铜杯

解锁条件 破坏全部的避邪山羊

获得方法 具体参看“收集要素”部分的截图。

军械工 15 点/铜杯

解锁条件 给武器安装 1 个特制零件

军械专家 15 点/铜杯

解锁条件 给全部武器安装所有的特制零件（剧情模式）

合成师 15 点/铜杯

解锁条件 在“合成栏”合成全部种类的物品

工匠精神 15 点/铜杯

解锁条件 收集全部合成配方

获得方法 全部配方共有 11 种，初期只掌握回复药和手枪弹药的合成方式，后续配方都需要在商人处花钱购买。一周目可以集齐 8 种，剩余 3 种配方分别是——①马格南弹药，二周目解锁；②突击步枪弹药 & ③火箭式手枪弹药，需先在奖励商店兑换相应的武器。

博闻强记 15 点/铜杯

解锁条件 阅读完全部资料（剧情模式）

获得方法 共有 47 份文件，前文流程攻略中已经列出了相应的位置。并不要求在一个周目内达成，即便错过，也可以等二周目时再补上。

理智使用狗皮膏药 70 点/金杯

解锁条件 最多使用 4 个治疗物品通关剧情

获得方法 最低的“休闲”难度有一定程度的自动回血机制，此外食用效果为“永久提升生命值”的料理也可以补满血。

性急爸爸 30 点/银杯

解锁条件 在 3 小时内通关剧情

获得方法 无视一切支线和收集，只冲主线还是不难达成的，毕竟本作不再是“格子危机”，地形并不繁琐不至于迷路，解谜难度也非常低。贝内文托家的密室逃生环节可以不找齐全部线索，直接拿核心道具。

勤俭爸爸 30 点/银杯

解锁条件 最多使用 10000 列伊通关剧情

获得方法 管住花钱的手就行。另外建议在通关前最后一次见商人的位置保留一个存档，这样便于改满武器、解锁无限弹的购买权后读档换另一把枪接着强化。

刀光剑影 70 点/金杯

解锁条件 只使用近战武器攻击敌人并通关剧情（除首领战剧情需要外）

获得方法 推荐武器为奖励商店里的“爪子刀”，当然有俗称光剑的“LZ 解答者”最好，因为红色光剑的近战威力最高。选择最低的休闲难度，BOSS 战肉搏需要注意带足回复道具。用枪械攻击非生命物体（如机关、箱子等）是不影响的，当然还是建议尽量少开枪，尤其是容易误伤的爆炸物。以下几处不影响奖杯——

①城堡 2 楼 · 工作室，开枪射击五口钟的谜题。

②城堡 2 楼 · 机械室，用炸弹炸开墙壁放入冷风。

③水库，需要开枪射击木条的位置。

④工厂内，需要开枪射击红色灯型机关的位置。

⑤工厂外，与海森伯格的 BOSS 战。前半程操作坦克可随意开炮，后半程下车不允许开枪。

⑥克里斯面对大量狼人的环节，用支援炮击轰炸目标。（注意，稍后克里斯对阵“斯特雷加”的 BOSS 战全程不允许使用炮击。）

⑦最终战，米兰达抓住伊森

哒咩制作不易，请勿商用，仅限交流

腿部的强制射击环节。（射击BOSS头顶聚集的熔岩球也不影响。）

在游玩的过程中谨记多保留不同阶段的存档，并时不时地开启“挑战列表”查看“刀光剑影”下的数字是否为0，一旦出现1以上就读档重来。

连击之王 15点/铜杯

解锁条件 在“佣兵模式”完成至少30连击

西部传奇 30点/银杯

解锁条件 至少以“S等级”通关“佣兵模式”的全部关卡

获得方法 算是本作难度最高的两个奖杯之一，具体心得请参看“佣兵模式关卡要点”部分。

造型收藏家 30点/银杯

解锁条件 查看全部角色及武器造型

艺术爱好者 30点/银杯

解锁条件 查看全部概念美术

●DLC奖杯

青涩女儿 20点/铜杯

解锁条件 至少以“休闲”难度通关“萝丝魅影”

独立女儿 40点/银杯

解锁条件 至少以“普通”难度通关“萝丝魅影”

铿锵女儿 50点/金杯

解锁条件 以“硬核”难度通关“萝丝魅影”

越用越顺 20点/铜杯

解锁条件 萝丝至少使用20次变异霉菌的力量

小合成家 20点/铜杯

解锁条件 合成全部种类的物品

血洗村庄 20点/铜杯

解锁条件 通过“佣兵模式：后续命令”的“血染村庄”关卡

血流成河 20点/铜杯

解锁条件 通过“佣兵模式：后续命令”的“血染河流”关卡

·完成以上操作后，新开一个任意难度的流程，依次完成奖杯“博闻强记”“职业球员”“以牙还牙”“满地狼迹……”“工匠精神”“合成师”“军械工”以及“军械专家”。

·奖杯“合成者”“惠顾”“毛头小贼”“安全距离”“战术家”“摄影师”“7来运转”因在游戏中可以很容易触发，所以不额外说明。

·游玩“佣兵难度”任意关卡，完成30连击后以任意分数完过关可获得该模式相关的两个奖杯。

·重新查看一遍已经获得的全部角色、武器造型和概念美术，搞定收工。

下面按照奖杯列表顺序，再列举一次各奖杯的读档位置和触发条件，“—”表明无需特意说明：

奖杯名称	读取存档	触发说明
满地狼迹……	新开“休闲难度”	剧情奖杯
四大贵族	读档01	剧情奖杯
惨不忍睹！	读档03	剧情奖杯
断线偶戏	读档04	剧情奖杯
如鱼脱水	读档05	剧情奖杯
弑狼英雄	读档07	剧情奖杯
临时措施	读档08	剧情奖杯
钢铁陷落	读档10	剧情奖杯
寻根溯源	读档10	剧情奖杯
宇宙第一好爸爸	读档11	击败米兰达后可以获得所有难度的通关奖杯
修复者	读档03	组合“银戒指”和“碧眼”
猎人	读档01	见奖杯“鸦雀无声”
滚滚而来	读档02	用“花剑宝球”游玩魔球迷宫
职业球员	新开“休闲难度”	—
鸦雀无声	读档01	射杀城堡前桥梁附近的任意一只乌鸦，无需杀满5只
人有三急……	读档05	开启最后一扇厕所门
碎窗者	读档02	打碎最后一扇窗户
禁止外挂	读档09	—
百步穿杨	读档01	—
三分熟？	读档01	—
眼疾手快	读档06	前往据点的途中，找一只射箭的狼人刷
除狼先除王	读档06	—
以牙还牙	新开“休闲难度”	—
测绘员	读档10	克里斯流程开始后可获得
怀疑者	—	存档回传后自动跳出
异教徒	—	存档回传后自动跳出
军械工	—	见奖杯“军械专家”
军械专家	新开“休闲难度”	第一次遇到公爵时，买1个霰弹枪武器特制零件，安上即可跳杯
合成师	新开“休闲难度”	合成任意物品就即可跳杯
工匠精神	—	遇到公爵后即可跳杯
博闻强记	新开“休闲难度”	查看开场伊森家的“冰箱便条”即可跳杯
理智使用狗皮膏药	读档12	击败米兰达
性急爸爸	读档13	击败米兰达
勤俭爸爸	读档14	击败米兰达
刀光剑影	读档15	击败米兰达
连击之王	—	“佣兵模式”下重新完成一次30连击
西部传奇	—	完成上述30连击后以任意分数完成该关卡即可
造型收藏家	—	重新查看一遍全部角色及武器造型
艺术爱好者	—	重新查看一遍全部概念美术

存档继承速白大法

文 aimerinter

如果玩家先玩的是PS4版本，利用“设置选项”中的“上传存档”功能将PS4版的白金存档传至云端，再从PS5版本的主界面将其下载回PS5本地，通过继承存档的方式可实现快速白金。但是《生化8》和其他游戏同步存档即可直跳白金的情况不同，除了山羊雕像相关的两个奖杯在同步存档后会立即弹出以外，其他奖杯需要重新进游戏主动触发才可以获得，因此如何预留PS4版本存档的位置就需要仔细考虑。游戏只有20个手动存档栏位，下表为笔者推荐的存档预留位置和快速白金步骤：

存档编号	PS4版存档位置	PS5版读档后操作
01	进入蒂米特雷斯库城堡前	依次完成奖杯“四大贵族”“猎人”“鸦雀无声”“百步穿杨”“三分熟？”
02	击碎18扇窗户、找到“银戒指”以及“碧眼”、找到“花剑宝球”	击碎第19扇窗户、合成“碧眼戒指”、完成第一个宝球迷宫
03	与蒂米特雷斯库的BOSS战前	击败蒂米特雷斯库
04	与唐娜和安吉的BOSS战前	击败唐娜和安吉
05	与莫罗的BOSS战前，刻意留下位于水库的最后1扇厕所门不开	开启第10扇厕所门完成“人有三急”，然后击败莫罗
06	前往据点前	完成奖杯“除狼先除王”和“眼疾手快”
07	与乌利亚修的BOSS战前	击败乌利亚修
08	前往钢铁工厂前	完成奖杯“临时措施”
09	钢铁工厂的公爵商店	完成奖杯“禁止外挂”
10	与海森伯格的BOSS战斗前	依次完成奖杯“钢铁陷落”“测绘员”“寻根溯源”
11	村庄诡影难度，最终BOSS战前的公爵商店	击败米兰达
12	“最多使用4个治疗物品”流程通关前	击败米兰达
13	“3小时内通关”流程通关前	击败米兰达
14	“最多使用10000列伊”流程通关前	击败米兰达
15	“只使用近战武器”流程通关前	击败米兰达

注：11～15这种限制条件通关的存档，根据玩家的挑战情况可能会有所不同，比如在同一周目内达成多条件，只要玩家记得自身的存档情况就好，以上编号仅供说明用。